

ΤΟ ΣΥΓΧΡΟΝΟ ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΓΙΑ COMPUTERS & GAMES

# USER

ΤΕΥΧΟΣ 60

ΙΟΥΛΙΟΣ - ΑΥΓΟΥΣΤΟΣ 1995

ΔΡΧ. 900

 ΔΩΡΟ  
ΔΙΣΚΕΤΑ 3.5

**MEGA REVIEW**  
**SUPER STREET**  
**FIGHTER 2 TURBO**

**B I O F O R G E**  
**E L I T E 3**  
**TANK COMMANDER**  
**SUPERKARTS**



THE PLAYERS

TELECLUB

SHOP

LET YOUR PC DO

THE GAME

### CD-ROM OHM

7th GUEST	4950
DRACULA UNLEASHED	5.800
HELL	7.900
KINGS QUEST VI	7.900
LAWN MOWER MAN	5.900
LARRY VI	7.500
KYRANDIA III	7.900
MAD DOG McCREE II	6.900
MAGIC CARPET	7.900
MEGA RACE	5.900
MYST	6.900
REBEL ASSAULT	7.300
THEME PARK	7.900
ULTIMA VIII	7.900
UNDER KILLING MOON	11.800
WING COMMANDER III	9.950
BEN. STEEL SKY	5.950
BLOOD NET	5.950
WORD ATLAS	4.950
GROLIER 95	7.800

### CD ROM ΣΕ ΠΡΟΣΦΟΡΑ

PHILIPS	4x SPEED	52.000
PANASONIC 562b	2x SPEED	39.000

### SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΣΕ CD ROM

PHILIPS	2.050
KODAK	1.990
DION (x4)	1.950
TRAXDATA	1.890
NO NAME	1.780

(ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ 10 ΤΕΜΑΧΙΑ)

### CD RECORDER

PHILIPS 522(NEW) 549.000

### ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ A-1200

COMMODORE 1084S	STEREO	65.000
PHILIPS	8833	STEREO 65.000
MICROVITEC	MULTI SYNC	109.000

### ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ (PC-AMIGA)

SIMM	4MB	72PIN	38.000
SIMM	8MB	72PIN	69.000
SIMM	16MB	72PIN	129.000

HD 540 MB	55.000
HD 850 MB	75.000
X-DRIVE (KIT ΣΚΛΗΡΟΥ)	19.000

VIDI 12 / VIDI 12 RT / VIDI 24

GEN LOCK, RENDALE 8802

MIDI INTERFACE

OPTICAL MOUSE

TRACKBALL CORDLESS

FLOPY DISCK NO NAME

POWER CD ROM SCSI II A 1200/600



KANTE TO P.C. σας 3DO



PHILIPS



MICROVITEC



VIDI 12



RENDALE 8802

VIPER 68030/40

ΘΕΣΗ ΓΙΑ ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ ΜΕΧΡΙ 128 MB  
SCSI II 30% ΠΙΟ ΓΡΗΓΟΡΟ ΑΠΟ A4000

### POWER DRIVE

ΤΟ ΚΑΛΥΤΕΡΟ CD ROM  
ΓΙΑ A600/1200  
SCSI II ADAPTOR  
PHOTO CD  
2X SPEED

LOVE THE BEST GAME

### TELECLUB ΚΑΛΛΙΘΕΑ

ΘΗΣΕΩΣ 60-ΤΗΛ.: 9574.371-2

FAX: 9588.503

### TELECLUB ΒΟΛΟΣ

ΚΑΡΤΑΛΗ 100 & ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΣ

ΤΗΛ.: 0421/35449

### TELECLUB ΚΑΛΑΜΑΤΑΣ

ΠΑΝΑΓΙΩΤΗ ΚΑΙΣΑΡΗ 4

ΤΗΛ.: 0721/94479

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ-  
ΛΙΑΝΙΚΗ

VISA

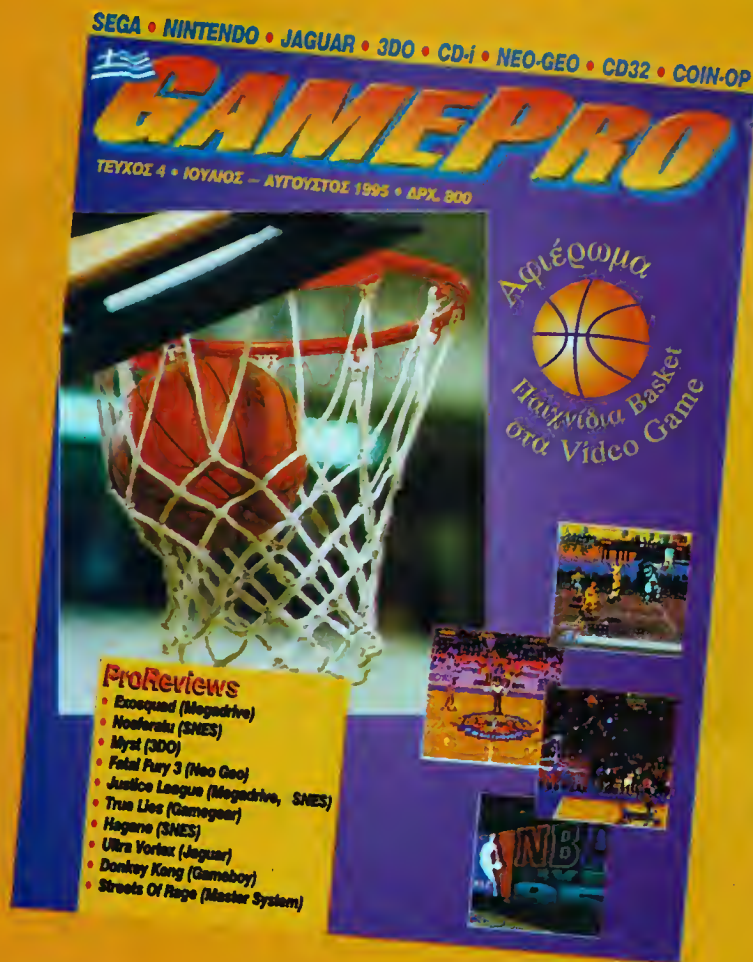
ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ ΦΠΑ 18%  
ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΜΕΧΡΙ ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΩΣ ΤΟΥ ΣΤΟΚ  
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ



# VIDEO GAME news

Επιτέλους το **GAMEPRO** στην

Ελλάδα



Όλα όσα πρέπει να ξέρετε  
για τον θαυμαστό κόσμο των video  
games. Η **SEGA**, η **Nintendo**, η **Commodore**,  
η **Philips**, η **ATARI**, και τα coin up  
έχουν ραντεβού με το **GAMEPRO**  
του Ιουλίου-Αυγούστου. Εσείς κλείστε  
το δικό σας ραντεβού

**Στα Περίπτερα!!!**



# USER

ΠΛΑΤΩΝΟΣ 134 -136 Τ.Κ. 104 42 ΑΘΗΝΑ  
ΤΗΛ. 5144 943 FAX:5141320

**ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ**  
**ΚΩΣΤΑΣ ΜΠΟΥΚΗΣ**

**ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ ΕΚΔΟΣΗΣ**  
**ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΙΔΙΝΗΣ**

**ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ**  
**ΒΑΣΙΛΗΣ ΣΑΜΙΟΣ**

**ΒΟΗΘΟΣ ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗ**  
**ΠΑΥΛΟΣ "ShadowCaster" ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ**

**ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ**  
**ΘΟΔΩΡΗΣ ΛΑΙΝΑΣ**  
**DEREK DELA FUENTE**  
**ΚΩΣΤΑΣ ΜΑΝΟΣ**  
**ΚΥΡΙΑΚΟΣ ΣΤΑΜΟΥ**  
**ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΓΙΑΛΛΟΥΡΗΣ**  
**ΛΕΩΝΙΔΑΣ ΚΑΠΑΡΟΓΛΟΥ**

**ΕΙΔΙΚΟ ΡΕΠΟΡΤΑΖ**  
**ΒΑΣΩ ΒΕΡΒΕΡΑΚΗ**

**ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ**  
**ΝΤΟΡΑ ΤΖΟΥΒΑΡΑ**

**ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ**  
**ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ**

**ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ**  
**ΒΑΣΙΛΗΣ ΛΟΥΜΝΗΣ**

**ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ - DTP**  
**ΚΑΝΔΙΑ ΜΑΡΙΑ**  
**ΕΛΕΝΗ ΤΣΙΡΩΝΗ**  
**ΒΟΥΛΑ ΧΑΛΑΡΗ**

**ΑΓΓΕΛΙΕΣ - ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ**  
**ΕΦΗ ΔΗΜΗΤΡΑΚΟΠΟΥΛΟΥ**

**ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ**  
**DELTA GRAPH**  
**ΤΗΛ.: 5148032**

**ΜΟΝΤΑΖ**  
**ΝΙΚΗΦΟΡΟΣ ΜΠΟΥΚΟΥΒΑΛΑΣ**

**ΕΚΤΥΠΩΣΗ**  
**ΚΑΡΑΛΗΣ**  
**INTERPRESS**

**ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ**  
**Π. ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ**

Απαγορεύεται η ολική ή μερική αναδημοσίευση και αναπαραγωγή χωρίς έγγραφη άδεια της εταιρίας DELTA GRAPH ΕΠΕ. Οι απόψεις που εκφράζουν οι συντάκτες στα άρθρα τους, δεν αποτελούν απαραίτητα και θέση του περιοδικού. Οποδήποτε υλικό παραδίδεται στο περιοδικό περιέρχεται αυτόματα στην κατοχή του, χωρίς υποχρέωση επιστροφής.

**ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ**  
**Ελλάδα: 9.000**

# Π Ε Ρ

**4 ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ**

**7 ΛΙΓΑ ΛΟΓΙΑ ΓΙΑ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ**

**8 POWER ON NEWS**

**12 PREVIEWS**

**16 ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ**

Συνέντευξη με τον Eric Matthews των Bitmap Brothers.

**20 MEGA REVIEW**

Super Street Fighter 2 turbo  
Και ο θρύλος συνεχίζεται από τα στίπια σας.

**26 BIOFORGE**

Θα μπορούσε να ήταν ταινία.

**30 RALLY CHAMPIONSHIP**

Ένα καλό race game, για τους φανατικούς τους του είδους.

**32 SUPERKARTS**

Άλλο ένα race game, πρωτότυπο και θεαματικό όμως από ότι έχετε συνηθίσει.

**34 UFO ENEMY UNKNOWN**

Δεν χρειάζονται συστάσεις. Μίλαμε βέβαια για την έκδοση στην Amiga.

**38 FIRST ENCOUNTERS**

Η συνέχεια του μοναδικού Elite, αισίως φθάσαμε στο τρίτο επεισόδιο.

**42 VIROCOP**

Ο χωροφύλακας του 2000 στην Amiga σας.

**44 PANZER GENERAL**

Στρατηγική, παγκόσμιος πόλεμος και υπογραφή SS1. Τίποτα άλλο;

**46 TANK COMMANDER**

Κάτι σαν M1 tank platoon και Armored Fist..

**48 PYROTECHNICA**

Μήπως πυροτέχνημα;

**50 CYCLEMANIA**

Η Accolade χτυπάει και πάλι. Από τα αυτονόητα στις μηχανές.

**52 BASE JUMPERS**



# ΕΧΟΜΕΝΑ

Και χωρίς αλεξίπτωτο, ε καλό, πλάκα κάνουμε.

- 56 WHIZZ**  
Χαριτωμένο, πρωτότυπο, γλυκό, για γυναίκες περισσότερο.
- 58 ΠΑΛΙΑ ΤΕΥΧΗ**  
Όλα τα τεύχη του USER μαζεμένα σε δυο σελίδες. Μην το χασετε.
- 60 CYBERSTORM 68060**  
Το κάνετε installation και πετάτε.
- 62 10 ΧΡΟΝΙΑ ΦΑΓΟΥΡΑ**  
Για όσους ξυποντά.
- 64 WINDOWS 3.1**  
Μάθετε με τον πιο απλό τρόπο τα Windows.
- 66 ΤΕΤΑΡΤΗ ΔΙΑΣΤΑΣΗ**  
Μία άλλη διάσταση στον χώρο των υπολογιστών.
- 68 WORKBENCH**  
Η στήλη που είναι αφιερωμένη στους Amiga users.
- 70 ΧΟΡΕΥΟΝΤΑΣ ΜΕ ΤΑ BYTES MEN ARE BACK...**
- 72 SPELL SHOP**  
Οι λύσεις των πιο επίκαιρων adventures.
- 84 ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΤΟΥ ΚΑΛΟΥ ΠΑΙΚΤΗ CANNON FODDER 2**  
Πώς να επιβιώσετε στη δοκιμασία στην οποία σας υποβάλλουν οι εξωγήινοι.
- 86 TIPS**  
Δυο σελίδες με τα πιο καυτά tips.
- 88 ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗ ΔΙΣΚΕΤΑ**  
Διαβάστε τις πριν είναι αργά.
- 90 ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ**
- 95 ΑΓΓΕΛΙΕΣ**



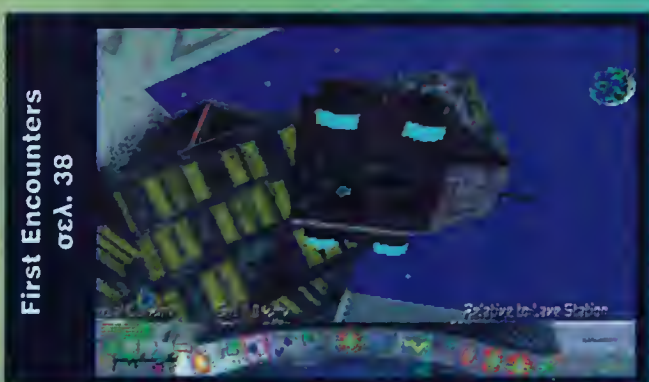
Συνέντευξη  
σελ. 16



Super Street Fighter 2 Turbo  
σελ. 20



Bioforge  
σελ. 26



First Encounters  
σελ. 38



# **SPEC SUPPLIES LTD**

***The Media Specialist***

## **MICRO FLOPPY DISKS 3.5" HD/DD**

NO NAME  
DION  
BUDGET  
VERBATIM  
SENTINEL  
EUROSELECT

## **CD RECORDABLES CD - R 74"**

NO NAME  
DION  
PHILIPS  
KODAK  
TRAXDATA  
DISKWORLD

## **DATA CARTRIDGES 4mm - 8mm - QIC**

TRAXDATA  
PHILIPS

## **MAGNETO - OPTICAL DISKS**

PHILIPS

## **CD RECORDERS WRITERS**

KODAK 2 SPEED  
PHILIPS 2 SPEED  
YAMAHA 4 SPEED

\* With guarantee  
Software quoted separately

# **WHOLE SALE ONLY**

*LOCAL DEALERS - DISTRIBUTORS ARE WELCOME !!*

**SPEC SUPPLIES Ltd**  
**52 TAIGETOY Str 112 55, ATHENS TEL & FAX (+301) 22.30.339**



# ΤΕΛΟΣ ΕΠΟΧΗΣ

Τέλος εποχής φίλοι μου και σίγουρα αισθάνεστε όλοι, όπως και εμείς άλλωστε, ότι ήρθε η ώρα για ξεκούραση. Ιδιαίτερα μάλιστα μετά από εντατική δουλειά ενός ολόκληρου χρόνου και ποιος δεν θα ήθελε μερικές μέρες σε ένα τροπικό νησάκι ή έ-



στω μία βουτιά στις όχι ιδιαίτερα όμορφες θάλασσες της Αττικής. Αν σκεφτεί κανείς ότι σύμφωνα με τα μέχρι τώρα "καιρικά" στοιχεία και από τις προβλέψεις που έχουν γίνει, αυτό το καλοκαίρι προβλέπεται επικίνδυνα θερμό. Δεν ξέρω για σας αλλά εμείς πάντως αποφασίσαμε που θα πάμε. Ακούστε λοιπόν τα μέρη στα οποία θα περάσουν τις καλοκαιρινές τους διακοπές οι συντάκτες του User (δεν θέλω γέλια). Ο κ. Γιαλλούρης θα επισκεφθεί την όμορφη Σαντορίνη και μάλιστα, όπως μας δήλωσε, ολομόναχος, μην ξεχνάμε άλλωστε ότι δηλώνει σκεπτόμενος καταναλωτής.

Όσο για τον κ. Λαίνα, σκοπεύει να τραβήξει προς Ατλαντικό, πρόκειται για άνθρωπο της καταιγιστικής δράσης βλέπετε. Ο κ. Δημόπουλος, όσο απίστευτο και αν ακούγεται, θα πάει να συναντήσει τον υπέρτατο Tempus, κάπου προς τον Άγιο Ανδρέα αν δεν απατώμαι. Για τον κ. Fuente ούτε λόγος, είναι μόνιμα σε διακοπές. Ο κ. Καπάρογλου και το εξέχον διευθυντικό στέλεχος του περιοδικού, η αφεντιά μου, ΕΓΩ δηλαδή, θα αναχωρήσουμε για ένα εκπαιδευτικό σεμινάριο προς Αντίλλες μεριά. Πάντως μην ανησυχείτε, το User θα σας κρατήσει συντροφιά όλο το καλοκαίρι με τα δροσερά θέματά του. Αν και τέτοιες εποχές η κυκλοφορία νέων τίτλων ή παραγωγών πέφτει κατακόρυφα τόσο σε ποσότητα όσο και σε ποιότητα, αυτή τη φορά, δηλαδή φέτος, συνέβη ακριβώς το αντίθετο. Οι καλύτεροι τίτλοι, από κάθε άποψη, ήρθαν μέσα στο καλοκαίρι.

Το Super Street Fighter 2 turbo, το ανυπέρβλητο αυτό beat'em up, κυκλοφόρησε (επιτέλους) και στην "οπιστική" έκδοση για PC. Οτι στέφθηκε με τον τίτλο του Mega Review είναι ευνόητο ενώ σε απόσταση αναπνοής και για λίγο θα λέγαμε έχασε τον τίτλο το υπέροχο και πρωτότυπο Bioforge. Ένα παιχνίδι που θυμίζει περισσότερο ταινία επιστημονικής φαντασίας και λιγότερο αντικείμενο ψυχαγωγίας. Τα race games έχουν αυτό τον μήνα την τιμητική τους. Superkarts, Championchip Rally, Cyclemania είναι ότι καλύτερο για τους φανατικούς του αυτοκινήτου και της μηχανής. Το UFO δεσπόζει στα παιχνίδια της Amiga ενώ το First Encounters, κοινώς Elite 3, θα κλέψει το ενδιαφέρον των φίλων των διαστημικών παιχνιδιών. Τέλος, οι φίλοι της Amiga δεν πρέπει να χάσουν σε καμία περίπτωση την παρουσίαση, από τον συνεργάτη μας κ. Γιαλλούρη, του νέου accelerator 68060. Αλλά ας μην μακρυγορούμε, κάντε μία βουτιά στη θάλασσα και απολαύστε τα θέματά μας με την ησυχία σας. Και όπως συνηθίζουν να λένε, καλό καλοκαίρι.

Ο αρχισυντάκτης

Δίγα Δίγρια Για Το Τεύχος

(ΚΑΙ ΟΧΙ ΜΟΝΟ)





# DOS 7

Η IBM κυκλοφόρησε την πιο πρόσφατη και κατά πάσα πιθανότητα τελευταία έκδοση του πασίγνωστου λειτουργικού συστήματος, ένα προϊόν που καταφέρνει πολύ περισσότερα από κάθε προηγούμενο DOS και υπόσχεται να λύσει τα καθημερινά προβλήματα

περιέχεται στο πακέτο είναι ένα utility ανάλογο του Memmaker το οποίο αναλαμβάνει να σας κρατήσει μακριά από την δυστροπία των διαχειριστών μνήμης. Είναι ικανό να φορτώσει δομές του DOS όπως τα FILES, BUFFERS, STACKS στην upper μνήμη, συνεργάζεται άψογα με διαφορετικούς διαχειριστές μνήμης (όχι μόνο με τον Emm386) και μπορεί να κάνει optimization σε πολλαπλά configurations (σε περίπτωση που έχετε δημιουργήσει ένα multi-config). Το μόνο αρνητικό του σημείο είναι ότι το ίδιο καταλαμβάνει 11K στην upper. Για όσους έχουν πρόβλημα χώρου στον σκληρό

τους υπάρχει η έκδοση 4 του Stacker που προσφέρει αληθινή δύο προς ένα συμπίεση ενώ για τους λάτρεις των πολύπλοκων batch files υπάρχει μια ειδική γλώσσα η Rexx. Πολλές εντολές έχουν αναβαθμιστεί (τώρα πλέον μπορείτε να καλέσετε έναν απλό viewer χωρίς να χρειάζεται να φορτώσετε το edit) ενώ από τις καινούργιες ξεχωρίζει φανερά η DYNALoad η οποία είναι ικανή να φορτώσει Devices μέσα από το prompt χωρίς να πρέπει να κάνετε ξανά boot (!). Όσον αφορά στην τεκμηρίωση το DOS 7 συνοδεύεται μόνο από ένα manual αφού βασίζεται περισσότερο στην on line βοήθεια και οδηγίες που προσφέρονται από το βελτιωμένο help του. Μέσα από τις επιλογές

## ΜΙΑ ΧΡΗΣΙΜΗ ΛΥΣΗ

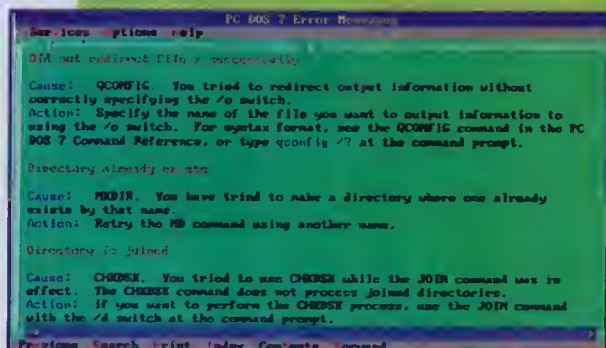
Η δημιουργία ετικετών σε ένα κοινό printer δεν είναι και τόσο απλή υπόθεση. Τα προβλήματα είναι πολλά και έτσι η Seiko

φρόντισε να δημιουργήσει μία νέα, ξεχωριστή και ειδική για αυτή τη δουλειά, συσκευή. Το Smart Label Printer Pro είναι μία καλοσχεδιασμένη μηχανή που αποκλειστικό της σκοπό έχει την δημιουργία ετικετών. Χρησιμοποιεί ένα εξελιγμένο θερμικό σύστημα που προσφέρει την διπλάσια ανάλυση από ό,τι οι υπόλοιπες συσκευές και μπορεί να τυπώσει

ετικέτες σε μία μεγάλη ποικιλία μεγεθών. Το software που χρησιμοποιεί είναι εξαιρετικά φιλικό και πολύ πιο απλό από αυτό που προσφέρουν τα προγράμματα του DTP.



του μπορείτε να καλέσετε έναν κατάλογο από error messages, αλφαβητικά ταξινομημένο, που εξηγεί τι ακριβώς συνέβει και προτείνει τρόπο επίλυσης του προβλήματος. Κάποια στιγμή βέβαια αυτοί που έγραψαν το help "έξφυγαν" κάπως χρησιμοποιώντας ορολογία που δεν γίνεται κατανοητή από έναν αρχάριο χρήστη. Τέλος δεν λείπει ένα Undelete utility για την πιθανή διάσωση σβησμένων αρχείων, όπως επίσης και ένας on line calculator. Δεν είναι βέβαια μόνο αυτά που έχει να προσφέρει το καινούργιο DOS, (άλλωστε καταλαμβάνει 6 MB) έχουν γίνει ακόμα περισσότερες βελτιώσεις και αναβαθμίσεις (όπως η υποστήριξη PCMCIA). Το περιμένουμε με μεγάλη αγωνία.



μπροστά στο prompt του PC σας. Παρ' όλο που αποτελείται από πολλά προγράμματα άλλων εταιριών (όπως η Central Point Software) και είναι το πιο ολοκληρωμένο μέχρι στιγμής δεν μπορεί σε καμία περίπτωση να συγκριθεί με τους αντίζηλους του τα Windows και το OS/2. Δεν πρέπει να ξεχνάμε όμως ότι αν και με λιγότερες δυνατότητες το DOS μέχρι τώρα ήταν ένας πιο ευέλικτος και γρήγορος τρόπος για να λυθούν τα διάφορα προβλήματα που μπορούσαν να τύχουν σε κάποιο μέσο μηχανήμα. Το IBM DOS 7 αν και μια βελτιωμένη έκδοση του DOS 6.2 της Microsoft, προχωρά ένα βήμα ακόμα στο γνωστό πρόβλημα της διαχείρισης μνήμης. Το RAMboost που



Το Snappy Video Snapshot της Play Inc είναι το πιο πρόσφατο περιφερειακό που πρέπει να έχει οποιοσδήποτε ασχολείται με video και bitmapped εικόνες. Η τιμή του θεωρείται λογική αφού κάνει την επεξεργασία εικόνων από το video προστιθέ σε μία μικρή επιχείρηση ή έναν απλό χρήστη. Ο συνδυασμός hardware και software που χρησιμοποιεί μπορεί να σας προσφέρει ένα screen saver φτιαγμένο από σκηνές της αγαπημένης σας ταινίας και γενικά οτιδήποτε προέρχεται από video. Το Snappy δέχεται input από μία κάμερα, ένα VCR, μία τηλεόραση ή οποιαδήποτε άλλη πηγή εικόνας και την σώζει σε true colour στατικές. Η διαδικασία εγκατάστασής του είναι πολύ εύκολη. Απλώς το συνδέετε σε μία παράλληλη θύρα του υπολογιστή σας, συνδέετε την πηγή video σε αυτό και τέλος τρέχετε το software που το συνοδεύει. Το interface του προγράμματος αν και κάπως ασυνήθιστο, είναι πολύ εύκολο σε σημείο που να μην χρειαστεί να διαβάσετε το manual. Αφού το συνδέσετε, για να πάρετε μία ιδέα του πώς θα είναι η εικόνα που θέλετε να επεξεργαστείτε, πατάτε το preview κουμπί της συσκευής βλέποντας τη σε μαύρο και άσπρο. Κατόπιν πατάτε το Snap και σε λιγότερο από ένα δευτερόλεπτο το περιφερειακό έχει "κλέψει" την εικόνα. Στο τελευταίο βήμα πατάτε το save για να σωθεί η εικόνα σε ένα μεγάλο α-

## Ο "ΚΛΕΦΤΗΣ" ΤΗΣ ΕΙΚΟΝΑΣ



ριθμό γνωστών format (Targa, Tif, Pcx, Jpeg ή BMP). Για όσους θέλουν περισσότερη δυνατότητα επεξεργασίας υπάρχει μία άλλη λειτουργία η οποία ρυθμίζει το χρώμα, την ένταση και το κοντράστ. Το εξελεγμένο hardware του Snappy αποτελείται από το HD-1500 chip και ένα frame grabber που χρειάζεται μία εννιάβολτη μπαταρία. Υπάρχει προειδοποίηση για το φορτίο της μπαταρίας ενώ το όλο σύστημα εξοικονομεί ενέργεια. Το Snappy είναι εύχρηστο και ευχάριστο κάνοντας το την καλύτερη λύση για όσους θέλουν να ασχοληθούν με την επεξεργασία εικόνας είτε ερασιτεχνικά, είτε επαγγελματικά.

## Η ΝΕΑ ΕΠΟΧΗ ΣΤΑ JOYSTICK

Η Spectravideo έδωσε ήδη στην κυκλοφορία τα δυο νέα της προϊόντα που έχουν φυσικά να κάνουν με την νέα γενιά των "pads" στον χώρο των video games. Τα ονοματά τους είναι Action και Print και εκτός των άλλων χαρακτηριστικών τους περιλαμβάνουν 6 Fire Buttons και Autofire. Το Action είναι σχεδιασμένο για να εντυπωσιάσει. Προσφέρει πολύ υψηλά στάνταρντς ποιότητας με τον ευαίσθητο και λειτουργικό του χειρισμό. Είναι αυτό ακριβώς που ζητάνε οι φανατικοί παίκτες σήμερα... Το Sprint προσφέρει πολλές λειτουργίες όπως το δυο ταχυτήτων Autofire και το Slow Motion! Τα καλύτερα νέα όμως έχουν να κάνουν με την τιμή τους αφού είναι ανέλπιστα χαμηλή για την υψηλή ποιότητα που προσφέρουν. Τα δύο "pads" είναι συμβατά τόσο για το Super Nintendo όσο και για τα Megadrive συστήματα της SEGA.







# NEWS

## Η INTEL ΑΥΞΑΝΕΙ ΤΗΝ ΤΑΧΥΤΗΤΑ



Η εταιρία παρουσίασε το νέο της 120 MHz επεξεργαστή. Ο ανταγωνισμός από εταιρίες όπως η AMD, η Cyrix και η Nex Gen ανάγκασε την Intel να ψάξει να βρει τρόπους για να μείνει στο "παιχνίδι". Με την δημιουργία P120 η εταιρία ελπίζει να ικανοποιήσει τους χρήστες του Pentium και, ίσως αν είναι δυνατό, να τους αυξήσει κιόλας... Το P120 δεν θα αυξήσει μόνο την ταχύτητα των PC αλλά θα μειώσει ταυτόχρονα και την τιμή των "αργών"

Pentium. Υπάρχουν έξι διαφορετικές ταχύτητες στα chips των Pentium που ξεκινούν από τα 60MHz και καταλήγουν στα 120MHz. Μπορεί όλη αυτή η ποικιλία να δημιουργεί σύγχυση στους χρήστες σχετικά με το ποιο σύστημα είναι το κατάλληλο όμως για τους υποψήφιους αγοραστές είναι εξαιρετικά χρήσιμο. Η κατάσταση όμως αυτή πρόκειται να αλλάξει προς το τέλος του χρόνου όταν η Intel θα ανεβάσει το επίπεδο ξανά με την κυκλοφορία ενός Pentium επεξεργαστή ο ο-

ποίος λειτουργεί 10% γρηγορότερα από ότι τα προηγούμενα συστήματα. Μέχρι τότε πάντως το P120 θα είναι ότι καλύτερο. Η κυκλοφορία πάντως αυτή είναι προάγγελος του P6 ο οποίος θα εμφανιστεί το Φθινόπωρο. Η νέα γενιά PC επεξεργαστών θα αυξήσει την υπολογιστική ισχύ χρησιμοποιώντας on board cache. Πάντως όπως ο P100, το καινούργιο chip της Intel χρησιμοποιεί την ίδια τεχνολογία του πολλαπλασιασμού της συχνότητας του ρολογιού. Η σημαντική διαφορά είναι η εσωτερική ταχύτητα η οποία είναι 33 και 30 MHz αντίστοιχα, κάτι το οποίο σημαίνει ότι σε κάποιο σημείο είναι ελάχιστα πιο αργός λόγω του bus clock.

### ΔΙΠΛΗ

### ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΗ

Μήπως βαρεθήκατε με τον περιορισμό της σύνδεσης μόνο ενός joystick στο PC σας; Μήπως θα θέλατε να αναμετρηθείτε με κάποιον φίλο σας σε κάποιο αγαπημένο σας παιχνίδι; Τότε μάλλον θα πρέπει να ρίξετε μία ματιά στον νέο adapter που δημιούργησε για αυτόν ακριβώς τον σκοπό η Golden Image. Η νέα απλή αλλά πολύ λειτουργική συσκευή ονομάζεται Alfa Twin και δίνει την δυνατότητα σε δύο άτομα να παίξουν ταυτόχρονα. Πολύ σημαντική επίσης είναι η δυνατότητα που παρέχει στην σύνδεση μη αναλογικών joystick. Η τιμή του πάντως δεν είναι και ότι φτηνότερο έχουμε δει...





## ΣΕ ΣΥΝΑΓΕΡΜΟ Η MICROSOFT

Την ανησυχία στην εταιρία έφερε το γεγονός ότι στην τελευταία έκδοση των Windows (Windows 95), την οποία έχει μοιράσει σε πάνω από 400000 "κομμάτια", παρουσιάστηκαν ύστερα από κάποια τεστ διάφορα προβλήματα. Τα τεστ πραγματοποιήσαν δύο από τα κορυφαία περιοδικά των ΗΠΑ που ασχολούνται με τον χώρο των PC. Τα PC Week και InfoWorld λοιπόν υποστήριξαν ότι μπορεί τα περισσότερα από τα προβλήματα (bugs) των προηγούμενων εκδόσεων να μην υπάρχουν πια όμως δεν εξαφανίσθηκαν! Εξακολουθούν να παρουσιάζονται κάποια μικρά αλλά αρκετά σημαντικά προβλήματα. Το PC Week εντόπισε προβλή-

ματα στο system disk καθώς και έλειψη συμβατότητας με ορισμένες video κάρτες όπως και με ορισμένα modems. Το InfoWorld προχώρησε στην έρευνα ανακαλύπτοντας προβλήματα στην ικανότητα "ανάγνωσης" των 32bit εφαρμογών. Προσπαθήσαν να "τρέξουν" το Word 6 παράλληλα στο Network software της εταιρίας σε ένα Pentium με 32Mb μνήμη αλλά διαπίστωσαν ότι ακόμη και σε αυτό το μηχάνημα τα προ-



βλήματα με την μνήμη παρέμεναν! Αναλογιζόμενοι λοιπόν το γεγονός ότι οι πε-

ρισσότεροι κάτοχοι PC δεν έχουν μηχανήματα με περισσότερα από 8Mb μνήμη καταλαβαίνουν οι πάντες το τι μπορεί να συμβεί. Φυσικά η εταιρία συνεχίζει να έχει και τους υποστηρικτές της όπως, για παράδειγμα, ο Fred Langa του περιοδικού US Windows ο οποίος λέει ότι δεν πρόκειται για μία τελική έκδοση και είναι φυσικό να υπάρχουν τέτοια προβλήματα και δεν θα πρέπει να ανησυχεί ο κόσμος αφού το όλο θέμα πήρε κακώς μεγάλες διαστάσεις από τον Τύπο. Η Microsoft έχει ήδη δώσει στις μεγάλες εταιρίες (IBM, Philips, Hyundai) το πρόγραμμα ενώ στην αγορά αναμένεται να το διανεμίει περί το τέλος καλοκαιριού. Φυσικά υποστηρίζει ότι έχει ήδη λάβει γνώσει των προβλημάτων (για αυτό άλλωστε έδωσε και ένα τόσο μεγάλο αριθμό της beta έκδοσης) και τα έχει διορθώσει.

## ΝΕΑ ΘΥΡΗ ΣΤΟΝ ΗΧΟ

Το M105 bass toaster δεν ψήνει μπάσα! Αποτελεί μία πολύ καλή λύση για αυτούς που επιζητούν να συνοδεύονται τα αγαπημένα τους προγράμματα από ήχο υψηλής ποιότητας. Το BT έχει ενσωματωμένο ένα 45 Watt ενισχυτή μαζί

με ένα ογκώδες τροφοδοτικό. Η εταιρία κατασκευής προσφέρει ένα ζευγάρι ηχείων τα οποία ενσωματώνουν όλα τα απαραίτητα κουμπιά για την ρύθμιση της έντασης του ήχου, των

μπάσων, των υψηλών και χαμηλών συχνοτήτων καθώς και βίσμα για σύνδεση με ακουστικά.







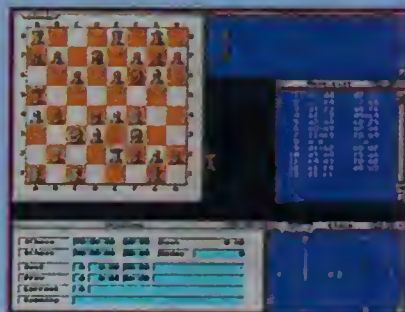
Οχι μην πείτε ότι πρόκειται για ακόμη ένα παιχνίδι που ασχολείται με το σκάκι. Θα ήταν άδικο! Εκτός από τον κώδικα

θυσή θέλετε. Υπάρχουν επίσης διάφορα σέτ με πιόνια σε μία ποικιλία σχημάτων και μεγεθών. Μπορείτε να διαλέξετε σε ποιο επίπεδο δυσκολίας θα αγωνιστείτε ενώ, η πρωτοτυπία του VC, στο επίπεδο για αρχάριους ο υπολογιστής σας αξιολογεί και παίζει αναλόγως των δυνατοτήτων σας. Εάν είστε πιο αρχάριος και από τους αρχάριους υπάρχει μία άλλη επιλογή που σας προτείνει κινήσεις ενώ σας δείχνει

## VIRTUA CHESS

PC CD-ROM

του παιχνιδιού το πιο σημαντικό στοιχείο του είναι το interface του. Χρησιμοποιεί ένα περιβάλλον σε στυλ Windows δίνοντας σας την δυνατότητα να διαμορφώσετε την οθόνη όπως εσείς θέλετε. Εκτός της κλασικής 2D οπτικής υπάρχει και μία τρισδιάστατη μέσα στην οποία μπορείτε να κινήσετε την σκακιέρα σε όποια κατεύ-



την πιθανή απειλή από τις κινήσεις του αντιπάλου σας. Το VC είναι κατάλληλο και για τους γνώστες αλλά και για όσους θέλουν να μάθουν.

Την επιτυχία του Sensible Soccer προσπαθεί να επαναλάβει το FG. Από τις πρώτες κιάλας εικόνες μέχρι και την στιγμή που ξεκινάει το παιχνίδι θυμίζει σε πολύ μεγάλο βαθμό το γνωστό ποδοσφαιράκι. Δυστυχώς δεν συμβαίνει το ίδιο και με το gameplay το οποίο βρίσκεται σε πολύ χαμηλά επίπεδα. Η κίνηση των παικτών σας είναι πολύ αργή όποιο επίπεδο ταχύτητας και να επιλέξετε. Οτιδήποτε περιμένετε από ένα ποδοσφαιράκι θα το βρείτε στο FG μαζί με μερικά ακόμη στοιχεία που προσθέτουν στην ποικιλία των επιλογών. Μπορείτε να παίξετε σε κάποιο από τα τρία μεγάλα ευρωπαϊκά τουρνουά (Τσάμπιονς Λιγκ, Κύπελλο Κυπελλού-

## FOOTBALL GLORY

PC

χων, Κύπελλο Ουέφα) ή να φτιάξετε το δικό σας πρωτάθλημα. Ο τύπος του γηπέδου μπορεί να αλλάξει, μπορείτε να έχετε σε αργή κίνηση όλες τις σημαντι-

κές φάσεις ενώ κατά την διάρκεια του παιχνιδιού ή όταν μπει κάποιο γκολ βλέπετε διάφορα animations. Θα δείτε πολλές φορές φανατικούς οπαδούς να πανηγυρίζουν, θα δείτε καπνογόνα να ανάβουν στις εξέδρες, ενώ το καλύτερο από όλα, εννοούμε σε γραφικά και πρωτοτυπία, είναι το ξύλο που ρίχνει η αστυνομία σε όσους παρεκτρέπονται. Τις πρώτες φορές που θα τα δείτε σίγουρα θα σας φανούν διασκεδαστικά αργότερα όμως και επειδή επαναλαμβάνονται συνεχώς γίνονται κουραστικά και σας εκνευρίζουν. Ευτυχώς όμως μπορείτε να τα απενεργοποιήσετε. Είναι πολύ καλό από αισθητικής απόψεως αλλά το κακό του gameplay τα χαλάει όλα.





Στο παιχνί-  
δι παίρνετε  
τον ρόλο  
ενός νέου  
πιλότου ο  
οποίος με-  
τατέθηκε  
στην άκρη

του γαλαξία λόγω του ότι δεν ακο-  
λούθησε πιστά τις εντολές του διοι-  
κητή του. Στον κόσμο του παιχνιδι-  
ού έχει αρχίσει ένας πόλεμος μετα-  
ξύ της Ritz Federatlon και της συμ-  
μαχίας των Jacob και Mc Vities. Ού-  
τε το σενάριο αλλά ούτε και το  
στήσιμο του παιχνιδιού είναι κάτι το  
πρωτότυπο. Πρέπει να εκτελέσετε  
μία σειρά αποστολών οι οποίες χω-  
ρίζονται μεταξύ τους από cut-  
scenes. Πάντως ο λόγος για να ξε-  
δέψετε τα χρηματά σας στο  
Renegade δεν είναι τα cut-scenes  
αλλά τα ωραία SVGA γραφικά του.  
Ομολογουμένως η κυκλοφορία ε-  
νός τέτοιου παιχνιδιού από μία ε-  
ταιρία σαν την SSI είναι κάτι που  
δεν περίμεναν πολλοί. Είναι η  
πρώτη φορά που η εν λόγω εταιρία

# RENEGADE

## PC CD-ROM

δημιουργεί ένα game στο στυλ του  
Wing Commander. Δεν φαίνεται να  
έχει πρόβλημα όμως αφού τα κατα-  
φέρει μια  
χαρά



στον  
τομέα των γραφικών μέσα στην μά-  
χη πα'όλη την μέτρια ποιότητα  
των cut-scenes. Η ίδια μετριοτήτα  
χαρακτηρίζει και το gameplay. Δυ-  
στυχώς αν και υπάρχει ένας μεγά-  
λος αριθμός αποστολών αυτά που  
πρέπει να καταφέρετε είναι ίδια

πάνω κάτω. Σε κάθε αποστολή πε-  
τάτε από το ένα waypoint στο άλλο,  
καταστρέφετε ότι βρεθεί μπροστά  
σας και γυρνάτε πίσω στην βάση  
σας. Αυτό το αρνητικό σημείο θα  
μπορούσε να περάσει απαρατήρητο  
εάν οι μάχες του ήταν ικανοποιητι-  
κής ποιότητας. Εάν ψάχνετε για  
μάχες ανάλογες του Tie Fighter κα-  
λύτερα ξεχάστε το... είναι προτιμό-  
τερο να γυρίσετε στο πρώτο Elite,  
τόσο άσχημα είναι τα πράγματα.  
Ισως για μία ή δύο αποστολές να  
σας αρέσει, αργότερα όμως σί-  
γουρα θα βαρεθείτε.



# SPERIS LEGACY

## AMIGA 500/1200

Στο software σχεδόν κάθε κονσόλας υπάρχει του-  
λάχιστον ένα συμπαθητικό RPG (π.χ. Zelda). Η  
Team 17 αποφάσισε να φέρει ένα ανάλογο παι-  
χνίδι από τις κονσόλες στην Amiga. Οχι δεν πρό-  
κειται για κάποια μεταφορά ενός ήδη υπάρχοντος  
παιχνιδιού αλλά απλά η δημιουργία ενός νέου  
που δανείζεται στοιχεία από το στυλ και το στή-  
σιμο των RPG που συναντάμε στις κονσόλες.  
Υπάρχουν όλα τα γνωστά στοιχεία όπως η ψευ-  
δοτριτοδιάστατη άποψη, τα χαριτωμένα γραφικά  
και ο επίσης συμπαθητικός ήχος. Στον κόσμο του

Speris Legacy υπάρχουν οι καλοί, οι κακοί και α-  
κόμα χειρότερα οι δαιμονικές στρατιές. Οι NPC's  
είναι πολύ έξυπνοι και άλλες στιγμές σας βοη-  
θούν και άλλες σας εμποδίζουν στην περιπετειώ-  
δη πορεία σας στην απέραντη έκταση του παιχνι-  
διού αφού υπάρχουν περισσότερες από 12000 ο-  
θόνες. Το παιχνίδι αναμένεται εντυπωσιακό και  
δεν μένει παρά να κάνουμε υπομονή μέχρι το τέ-  
λος του καλοκαιριού που θα κάνει την εμφάνισή  
του.







# HIGH SEAS TRADER AMIGA 1200/4000

Μετά την εμφάνιση στο PC, το HST έρχεται τώρα και για τις "μεγάλες" Amiga. Το συμπαθητικό αυτό παιχνίδι χρωστάει πολλά στο αλησμόνητο Pirates της Microprose. Το στήσιμο είναι περίπου το ίδιο. Διασχίζετε τις επτά θάλασσες με σκοπό το κέρδος από το εμπόριο διαφόρων προϊόντων. Η σημαντική διαφορά με το Pirates έγκειται στο γεγονός ότι διαλέγετε μία πιο ειρηνική πορεία για την επίτευξη του στόχου σας. Ξεκινάτε με ένα ποσό χρημάτων και ένα μέτριο καράβι ικανό να σας βοηθήσει στην αρχή της καριέρας σας. Καθώς προχωράτε στο παιχνίδι και εφόσον εμπορεύεστε επιτυχημένα, τα χρήματα που κερδίζετε τα επενδύετε είτε σε αναβάθμιση και συντήρηση του καραβιού σας είτε στην αγορά κάποιου μεγαλύτερης χωρητικότητας. Μην νομίζετε όμως ότι τα ταξίδια σας θα είναι χωρίς απρόσμενες εκπλήξεις. Οι θάλασσες είναι γεμάτες από καπετάνιους με άγριες προθέσεις. Όπως βλέπετε και από τις φωτογραφίες μας, τα γραφικά του δεν έχουν να ζηλέ-

ψουν τίποτα από την αντίστοιχη έκδοση του PC. Ίσως πολύ από εσάς να ενοχληθούν από την αργή εξέλιξη του παιχνιδιού αλλά δεν μπορείτε να κάνετε τίποτα καθώς έτσι είναι το στυλ του.



## FLIGHT UNLIMITED PC CD-ROM

Το Flight είναι ένας εξομοιωτής που δεν έχει σε καμμία περίπτωση σχέση με πόλεμο. Αντιθέτως, έχετε στον έλεγχο σας ένα αεροπλάνο που είναι ικανό να εκτελέσει και



τα πιο απίθανα ακροβατικά. Το πρώτο σημείο που προσέχει κανείς είναι τα γραφικά του τα οποία είναι πράγματι πολύ ρεαλιστικά. Μοιάζουν τόσο ζωντανά που πολλές φορές θα νομίζετε ότι δεν παίζετε αλλά βλέπετε ένα έργο. Το ίδιο συμβαίνει και με τα ηχητικά εφφέ. Όσον αφορά στα αεροπλάνα που μπορείτε να επιλέξετε, υπάρχουν έξι ένα εκ των οποίων δεν έχει μηχανή. Μπορείτε να αναλάβετε αποστολές με επικίνδυνες φιγούρες ενώ εάν φοβάστε να ξεκινήσετε αμέσως μπορείτε να παρακολουθήσετε μία σειρά μαθημάτων. Αν και είναι ο πιο όμορφος εξομοιωτής που έχουμε δει έως τώρα χρειάζεται ένα Pentium στα 100 έτσι ώστε να δώσει τον καλύτερο εαυτό του.



Το παιχνίδι με θέμα το αμερικάνικο ποδόσφαιρο (αυτό που μοιάζει με το rugby) θα αποτελέσει μία καλή επένδυση για την εταιρία, τουλάχιστον στην αγορά των ΗΠΑ. Αν και προϋπήρχαν μερικά

στον τρόπο που θα παίξετε με τέσσερα είδη άμυνας, ανάλογα πως θέλετε να παίξετε το παιχνίδι. Επίσης είναι δυνατόν να δημιουργήσετε το δικό σας είδος τακτικής. Μετά από όλα αυτά η δράση

# UNNECESSARY ROUGHNESS *PC* '95

παιχνίδια αυτού του είδους μόλις τα τελευταία χρόνια έγιναν κάποιες αλλαγές και προστέθηκε περισσότερο arcade action δίνοντας την ευκαιρία στον κόσμο να γνωρίσει αυτό το άθλημα. Όπως βέβαια συμβαίνει σε αυτές τις περιπτώσεις το gameplay και ο ρεαλισμός έρχονται αντιμέτωπα και είναι δύσκολο να επιτευχθούν και τα δύο μαζί με αποτέλεσμα να θυσιάζεται το ένα για το άλλο. Πάρ'όλα αυτά το UR '95 καταφέρνει όμως να δώσει όσο το δυνατόν καλύτερα αποτελέσματα και σε αυτούς τους δύο τομείς. Έτσι μία μείξη από καλό gameplay, στρατηγική, τακτική και στατιστικά σε συνδυασμό με τα καλά γραφικά που θα κρατήσουν τους παίκτες προσηλωμένους σταμόνιτορ. Οι επιλογές του παιχνιδιού ποικίλουν. Μπορείτε να επιλέξετε να παίξετε ή ένα ολόκληρο παιχνίδι ή μία ολόκληρη σαιζόν. Στην συνέχεια επιλέγετε αν θα πάρετε τον ρόλο του προπονητή ή αν προτιμάτε την δράση, γίνεστε παίκτης της ομάδας. Σαν προπονητής τα καθήκοντά σας είναι να επιλέγετε τους παίκτες, να καθορίζετε την τακτική, να κάνετε τις αλλαγές αλλά σε καμία περίπτωση να μην λαμβάνετε μέρος σαν παίκτης στο παιχνίδι. Βέβαια στην αντίθετη περίπτωση σκοπός σας είναι να πετύχετε όσο το δυνατόν περισσότερα γκολ. Για όσους τώρα επιθυμούν να τα έχουν όλα υπάρχει η δυνατότητα να είναι ταυτόχρονα και προπονητές και παίκτες. Θα πρέπει να προσέχετε το τι βάζετε τον κάθε παίκτη σας να κάνει. Αν, για παράδειγμα, επιλέξετε τον χειρότερο σας αμυντικό για να επιτεθεί τότε όπως είναι φυσικό τα αποτελέσματα θα είναι τραγικά για εσάς. Υπάρχουν αρκετές επιλογές

μεταφέρεται στον αγωνιστικό χώρο. Εκεί ακριβώς που το UR '95 δείχνει τις πραγματικές του δυνατότητες. Τα καταπληκτικά SVGA γραφικά θα κάνουν απολαυστικές τις ώρες που θα ασχοληθείτε με το παιχνίδι αφού και η παραμικρή λεπτομέρεια έχει αποδοθεί με άριστο τρόπο. Η μόνη απογοήτευση είναι ο ήχος. Ο σχολιασμός δεν είναι καλός και το παιχνίδι συνοδεύεται από λιγοστά ηχητικά εφέ.





ΜΕ ΤΟΝ ΕΠΙΚΕΦΑΛΗ ΤΩΝ

# BITMAP BROTHERS ERIC MATTHWES

Του Derek dela Fuente

**Π**έρασε αρκετός καιρός από τότε που κυκλοφόρησαν οι Bitmap Brothers το τελευταίο τους παιχνίδι. Η "επιχείριση" για τη δημιουργία του καινούργιου παιχνιδιού τους ξεκίνησε και φυσικά αρπάξαμε την ευκαιρία για να μιλήσουμε με τον Eric, δημιουργό και "πρωτεργάτη" του καινούργιου τίτλου των Bitmap Brothers.

Αλλά πριν περάσουμε στις ερωτήσεις που υποβάλλαμε στον Eric, ας ρίξουμε μία ματιά στο παιχνίδι. Το "Z" (θα διαπιστώσετε παρακάτω από που προέρχεται ο τίτλος) είναι ένα παιχνίδι στρατηγικής και δράσης που συνδυάζει όμως και άφθονο χιούμορ. Στο παιχνίδι υπάρχει μία από τις καλύτερες εισαγωγές που έχουμε δει ενώ οι ενδιάμεσες video σκηνές προσφέρουν ένα καταπληκτικό θέαμα που σπάνια βλέπουμε σε παιχνίδια.

Ο σκοπός σας στο παιχνίδι είναι αρκετά απλός. Εξοντώστε όλους τους αντίπαλους στρατούς, καταστρέψτε τα κτίριά τους και καταλάβετε τους πλανήτες. Η οπτική γωνία είναι από πάνω προς τα κάτω και στα πλάγια της οθόνης βρίσκεται το βασικό panel χειρισμού και πληροφοριών. Οι πλανήτες δεν φαίνονται στην οθόνη και θα πρέπει να χρησιμοποιείτε το ραντάρ σας για να τους βρίσκετε. Ο κάθε πλανήτης έχει χρωματισμό ανάλογα σε ποianού την κατοχή βρίσκεται. Φυσικά κάθε πλανήτης που καταλαμβάνετε παίρνει και το χρώμα της ομάδας σας. Συχνά θα σας εμφανίζεται κάποιο από τα ρομπότ σας το οποίο θα σας ενημερώνει για την κατάσταση που επικρατεί σε κάθε περιοχή. Επίσης όταν η δράση γίνει έντονη θα σας συμβουλεύει ακόμη και για το ποιες κινήσεις να κάνετε. Για παράδειγμα, αν εσείς θέλετε να επιτε-

θείτε σε κάποια ομάδα ρομπότ και αυτό κρίνει ότι οι πιθανότητες επιτυχίας σας είναι μικρές θα προσπαθήσει να σας εμποδίσει. Από αυτό καταλαβαίνετε ότι για πρώτη φορά ίσως έχουμε ένα παιχνίδι που ο υπολογιστής πραγματικά συμμετέχει ενεργά στην προσπάθεια του παίκτη. Όλα αυτά βέβαια θα σας βοηθήσουν αλλά μην ξεχνάτε ότι όταν στέλνετε σε κάποιες αποστολές τα ρομπότ αυτά θα τις ολοκληρώνουν χωρίς εσείς να μπορείτε να κάνετε κάτι αν αποφασίσετε αλλαγή της τακτικής σας. Βασικό ρόλο στο παιχνίδι παίζει η ικανότητά σας να ελέγξετε και να χειριστείτε τις πολυάριθμες ομάδες που διαθέτετε. Υπάρχουν πολλά σενάρια που εξελίσσονται συνεχώς, μπορεί να θέλετε να καταστρέψετε ένα εργοστάσιο για να σταματήσετε την παραγωγή του ή να το κυριεύσετε και να χρησιμοποιήσετε την παραγωγή του προς όφελός σας.

Όπως και σε πολλούς εξομοιωτές έτσι και εδώ η ιδέα του παιχνιδιού είναι ριζοσπαστική. Από ένα μικρό εργοστάσιο που παράγει περίστροφα μπορείτε να δημιουργήσετε ολόκληρη βιομηχανική μονάδα παραγωγής πυραύλων. Επίσης πολύ πρωτοποριακό είναι το γεγονός ότι αφού σιγουρευτείτε για την απόκτηση του ελέγχου στο παιχνίδι μπορείτε να αφήσετε τον υπολογιστή να συνεχίσει στους δικούς του ρυθμούς. Κάθε λεπτομέρεια, ακόμα και η πιο μικρή, πρέπει να λαμβάνεται υπόψη, αν χτυπηθεί κάποιο εργοστάσιο θα πρέπει να μειωθούν οι εργασίες μέχρι να αποκατασταθούν οι ζημιές.

Η οθόνη του ραντάρ είναι μία πολύ σημαντική επιλογή στην οποία θα πρέπει να επικεντρώσετε την προσοχή σας. Δείχνει

INTERVIEW





την θέση των δυνάμεων του εχθρού σε διάφορες περιοχές και εσείς θα πρέπει μόλις αντιληφθείτε ότι οι δυνάμεις αυτές πολλαπλασιάζονται επικίνδυνα να στείλετε μερικά τανκ για να επιβάλλουν την τάξη. Υπάρχουν τόσες πολλές παράμετροι στο παιχνίδι που σίγουρα πολλοί θα πιστέψετε ότι τα πράγματα είναι πολύ μπερδεμένα.

Παίζοντας όμως θα ανακαλύψετε ότι κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού θα σας έρχονται αυτόματα στο μυαλό πολλές από τις κινήσεις που θα θεωρήσετε στην αρχή μπερδεμένες. Εάν καταφέρετε να κυριεύσετε μερικούς σταθμούς ραντάρ θα μπορείτε φυσικά να ελέγχετε τις περιοχές σε μεγαλύτερη ακτίνα κάτι που είναι φυσικά πολύ χρήσιμο. Όπως κάθε στρατός έτσι και ο δικός σας διαθέτει μεγάλα όπλα, δυνατούς και έξυπνους στρατιώτες τους οποίους φυσικά θα πρέπει να χρησιμοποιείτε αναλόγως των προσόντων τους. Το απλό interface, "point and click", διευκολύνει την δράση που πολύ σύντομα γίνεται έντονη και τρομαχτική. Οι αμυντικές και επιθετικές τακτικές πρέπει να σχεδιάζονται με προσοχή. Η συνολική άποψή μου για το παιχνίδι είναι ότι πρόκειται για μία βελτιωμένη και περίπλοκη έκδοση του Cannon Fodder με περισσότερες επιλογές. Αν και τα στρατηγικά παιχνίδια χαρακτηρίζονται από κάποιους βαρετά, το "Z" θα αποζημιώσει ακόμα και τους φίλους των arcade παιχνιδιών. Στο παιχνίδι παρατηρούμε και ορισμένα πολύ καλά τεχνικά χαρακτηριστικά, ένα εκ των οποίων είναι το SVGA mode που σας δίνει τη δυνατότητα παρακολούθησης μεγαλύτερης απόστασης όπως επίσης και ένα πετυχημένο scaling rotation. Τα minimum requirements είναι 486 με 4MB RAM.

#### **Γιατί επιλέξατε τον συγκεκριμένο τίτλο;**

Όταν ξεκίνησα την δημιουργία του παιχνιδιού, πριν από τρία χρόνια, ήταν βέβαιο ότι θα δημιουργούσα κάτι το εντελώς νέο και ξεχωριστό. Έχει φυσικά επιρ-

ροές από διάφορα είδη παιχνιδιών και θα λέγαμε ότι η πλέον απλή μορφή του θα έλεγε κάποιος ότι έχει να κάνει με πόλεμο. Όμως σε αντίθεση με τα άλλα πολεμικά παιχνίδια η κίνηση είναι πολύ ελεύθερη ενώ δεν υπάρχουν και πολλοί περιορισμοί.

Είναι ένα παιχνίδι με ανεξάρτητη και πρωτότυπη δράση και εξέλιξη. Ένα παιχνίδι που δεν χρειάζεται να διαβάσεις κάποιο manual, ένα παιχνίδι που δεν έχει σχέση με κάποιο συγκεκριμένο είδος παιχνιδιών. Έτσι κάποιος τίτλος που θα είχε στην σύνθεσή του κάτι αντίστοιχο με τα "Assault, Fortress κτλ" θα έδινε αυτάματα στον παίκτη ένα τύπο παιχνιδιού που στην πραγματικότητα δεν υπάρχει.

Έτσι καταλήξαμε στο "Z" που φυσικά δεν σημαίνει τίποτα και έτσι ο παίκτης είναι ελεύθερος να σκεφτεί ότι θέλει... Αλλωστε είναι ένας τίτλος που προκαλεί περιέργεια στοιχείο χρήσιμο για την διάδοσή του στην αγορά.

**Είστε ένα από τα μέλη της αρχικής ομάδας της Bitmap. Γιατί τα υπόλοιπα μέλη δεν ασχολήθηκαν με το παιχνίδι και ποιος τελικά έχει τα δικαιώματα του παιχνιδιού;**

Τόσο ο Steve Kelly όσο και ο Mike Montgomery είναι εδώ, μόνο που αυτή την εποχή ο μιν πρώτος έχει απορροφηθεί στην δημιουργία του Chaos 2 ενώ ο δεύτερος προσπαθεί να συντονίσει τις δύο προσπάθειες χωρίς αυτό να σημαίνει ότι δεν βοηθάει και αυτός στον προγραμματισμό. Η τελευταία φορά πάντως που εργαστήκαμε όλοι μαζί ήταν στο Speedball. Έχει γίνει μεγάλη κουβέντα σχετικά με τα δικαιώματα. Η ουσία πάντως είναι ότι δημιουργήθηκε η Renegade για να προχωρήσει στην εκμετάλλευση προϊόντων άλλων δημιουργών η οποία τώρα έχει περιέλθει στην κατοχή της Warner Interactive.

Όσον αφορά την Bitmap εξακολουθεί να είναι ανεξάρτητη. Τα δικαιώματα του "Z" και του Chaos τα έχει η WI χωρίς όμως να γνωρίζουμε τι θα συμβεί με τα υπόλοιπα παιχνίδια που θα ακολουθήσουν.

**Το «Z» είναι ο πρώτος σας τίτλος στα PC που είχατε κινηθεί τα προηγούμενα χρόνια; Σας δημιούργησε προβλήματα το Hardware;**





# INVERSE

Ξεκινήσαμε έχοντας στο μυαλό μας περισσότερο την Amiga όμως στην πορεία καταλάβαμε ότι ήταν αδύνατο να μην ασχοληθούμε και με το PC και έτσι ξεκίνησε η προσπάθεια δημιουργίας του "Z" πριν από τρία χρόνια. Το PC ήταν ένας νέος και σαφώς μεγαλύτερος τομέας και για αυτό όπως ήταν φυσικό χρειαζόμασταν την βοήθεια περισσότερων συνεργατών αλλά και περισσότερο χρόνο...

Συναντήσαμε προβλήματα με το hardware αφού από την απλότητα της Amiga μπήκαμε ξαφνικά στον τεράστιο χώρο των PC με τις πολλές κάρτες ήχου, γραφικών, τα joystick και όλα αυτά που έτσι και αλλιώς δυσκολεύουν όλους όσους κάνουν αυτή την δουλειά. Φυσικά οι δυνατότητες του PC μας άφησαν να κάνουμε πάρα πολλά και σίγουρα το "Z" είναι η μεγαλύτερη παραγωγή που έχουμε κάνει μέχρι τώρα.

**Πιστεύετε ότι λόγω του ονόματός σας είστε περισσότερο εκτεθειμένοι στον κόσμο από κάποιους άλλους; Μηνως αυτό σας δημιούργησε άγχος στην προσπάθειά σας να ελέγξετε όσο το δυνατόν περισσότερο την όλη διαδικασία;**

Αυτό είναι κάτι το οποίο δεν το σκεφτόμαστε όταν ξεκινάμε την δημιουργία ενός παιχνιδιού. Πάντα προσπαθούμε για το καλύτερο σε όλα τα επίπεδα (γραφικών, ήχου, σεναρίου). Προσπαθούμε να διασκεδάσουμε μέσα από την δουλειά και αυτό δίνει ακόμη μεγαλύτερο κίνητρο σε εμάς στην διάρκεια της δημιουργίας. Μας ενδιαφέρει το ποια εικόνα έχει για εμάς ο κόσμος όμως νομίζω ότι η μέχρι τώρα δουλειά μας μας έχει καταξιώσει. Μπορεί ο κόσμος να μην μας θυμάται λόγω της μεγάλης διάρκειας που έχουμε να εμφανίσουμε κάτι στην αγορά όμως κανείς δεν βρέθηκε μέχρι τώρα να πει ότι βγάλαμε κάποιο άσχημο παιχνίδι.

**Είχατε συμμετοχή στην αρχική σύλληψη της ιδέας; Υπήρξαν αλληλαγές σε αυτή κατά την διάρκεια της επεξεργασίας;**

Το τελικό "στήσιμο" έγινε από την Inverse και περιλαμβάνει διάφορα cut-scenes αναλόγως με τι συμβαίνει κατά τη

διάρκεια του παιχνιδιού. Δεν υπάρχει κάποιο συγκεκριμένο σενάριο και πράγματι οι αρχικές ιδέες άλλαξαν πάρα πολύ από το αρχικό πλάνο.

**Θα μας δώσετε μια ιδέα για το τι περιλαμβάνει το σενάριο και η πλοκή του παιχνιδιού;**

Βασικά είναι ένα war game που δίνει περισσότερο βάρος στην έντονη δράση παρά στην κατανάλωση του χρόνου από τον παίκτη για την εξεύρεση της καλύτερης τακτικής. Πάντως δεν πρόκειται για κάτι απλό αφού υπάρχουν πολλά ενδιαφέροντα σημεία για να ψάξει κάποιος. Βρίσκεστε σε ένα ηλιακό σύστημα πέντε πλανητών με 20 επίπεδα. Θα μπείτε στην ομάδα των "κόκκινων" που αντιπαλεύονται τους "μπλε" στην προσπάθεια κυριαρχίας στο σύστημα.

Ξεκινάτε στον πρώτο πλανήτη ο οποίος είναι χωρισμένος σε τέσσερις περιοχές. Συναγωνίζεστε για την κατάληψη και των τεσσάρων περιοχών και μόλις τα καταφέρετε θα στεφεθείτε άρχοντας όλου του πλανήτη. Η διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι να καταλάβετε και τους πέντε πλανήτες. Υπάρχει η δυνατότητα να παίξετε ενάντια σε κάποιον φίλο σας μέσω δικτύου ή σειριακής σύνδεσης και φυσικά μπορείτε να έχετε αντίπαλο σας τον ίδιο τον υπολογιστή. Η δράση του παιχνιδιού θα σας θυμίσει το Missile Command λόγω του ότι δίνονται στους υπηκόους σας διάφορες εντολές όπως η καταστροφή εχθρικών εγκαταστάσεων ή η αρπαγή των συμβόλων του εχθρού έτσι ώστε να εξουσιάσετε την περιοχή του.

Θα σας επαναφέρει στην μνήμη το Little Computer People αφού θέλαμε να δημιουργήσουμε υπηκόους-ρομπότ που να δίνουν την εντύπωση στον παίκτη ότι πραγματικά σκέφτονται από μόνα τους. Οπτικά μοιάζει με το Chaos Engine, Speedball 2, Xenon 2 με περισσότερη όμως δύναμη πυρός και ακόμη περισ-





σότερες εκρήξεις. Θέλαμε επίσης να δώσουμε και ένα χιουμοριστικό τόνο στο παιχνίδι. Δεν είναι λοιπόν ένα "σοβαρό" war game, στιδήπο-



τε ελέγχετε μοιάζουν με μικρά τανκς και όπλα και όχι με απλά τετραγώνια με



εικόνες. Είναι ένα μίγμα ιδεών. Σε κάθε πεδίο μάχης οι περιοχές είναι έτσι διαχωρισμένες ώστε να ξεκινάτε με τις ίδιες πιθανότητες που έχει και ο αντίπαλός σας. Σταδιακά κατακτάτε όλο και περισσότερες μειώνοντας την δυναμή του εχθρού σας. Ο τρόπος για να καταφέρετε να κυριεύσετε κάποια περιοχή είναι να καταστρέψετε το κάστρο του εχθρού σας. Είναι ένας σχετικά απλός στόχος, αλλά η πολυπλοκότητα του παιχνιδιού απαιτεί να οργανώνετε και να ελέγχετε τις στρατιές σας αποτελεσματικά.

Το interface είναι αρκετά απλό, κάνετε click σε ένα πυροβολητή και του λέτε να εξουδετερώσει έναν ελεύθερο σκοπευτή ή να προχωρήσει σε κάποιο σημείο του χάρτη. Το ίδιο μπορείτε να κάνετε και με ένα τανκ, είναι βασικά θέμα του να καταφέρετε να ανταπεξέλθετε στα διάφορα γεγονότα καθώς αυτά συμβαίνουν. Η κατασκευή νέων όπλων είναι ένα άλλο

στοιχείο του παιχνιδιού που έχει και αυτό μεγάλη σημασία αφού μπορείτε να φτιάξετε ένα όπλο το οποίο καταστρέφει βράχους ώστε να ανοιχτεί μία δίοδος και να κλέψετε κάποιο από τα τανκ του εχθρού.

Υπάρχει μεγάλη ποικιλία αποστολών τις οποίες καλείστε να εκτελέσετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Για πα-

ράδειγμα, πρέπει να αποσπάσετε μία σημαία του εχθρού, κάτι το οποίο μπορεί να γίνει μόνο με την χρήση ενός ρομπότ. Τα πάντα συμβαίνουν σε real time ενώ εσείς παίρνετε πληροφορίες συνεχώς από κείμενο στην οθόνη σας. Οι υπήκοοί σας είναι αρκετά αστείοι και όταν βρίσκονται σε κίνδυνο αρχίζουν να φοβούνται, μπορεί μάλιστα να φτάσουν μέχρι και την λιποταξία... Πάντως γενικά είναι αφοσιωμένοι και πολεμούν μέχρι τελικής πτώσης. Κάθε ρομπότ έχει διαφορετική ειδικότητα οπότε πρέπει να χρησιμοποιείτε το κατάλληλο ρομπότ για την κάθε δουλειά. Μερικά από αυτά είναι πολύ ικανοί σκοπευτές οπότε είναι καλό να τους τοποθετείτε πανω σε ένα τανκ έτσι ώστε να προκαλούν ακόμη μεγαλύτερη ζημιά στον εχθρό. Αλλά είναι πολύ ανθεκτικά αλλά και κάπως χαζά! Όλα αυτά θα τα ανακαλύψετε καθώς παίζετε. Ο υπολογιστής συνεχώς θα αξιολογεί τον παίκτη και μάχεται ανάλογα. Όταν πλέον έχετε εξοικειωθεί με το παιχνίδι θα αρχίσετε να καταλαβαίνετε τις κινήσεις που θα κάνει ο υπολογιστής και θα μπορείτε αναλόγως να ενεργείτε. Τέλος ο κάθε πλανήτης θα παρουσιάζει διαφορετικές δυσκολίες.

**Οι BITMAP BROTHERS θεωρούνται μια από τις πλέον προοδευτικές και καινοτόμες ομάδες πιστεύετε ότι επηρεάζετε την υπόλοιπη βιομηχανία;**

Πραγματικά δεν μπορώ να ξέρω. Δεν το έχω σκεφτεί ποτέ. Υπήρξαν στο παρελθόν διάφοροι τίτλοι που μοιάζουν με κάποια από τα παιχνίδια μας, χωρίς να είναι απλώς αποτυχημένες αντιγραφές. Το Xenophon 2 αντιγράφηκε πολλές φορές αλλά εάν το καλοσκεφτείς το θέμα του δεν ήταν πρωτότυπο έτσι και αλλιώς. Υπήρξαν επίσης αρκετά παιχνίδια που μοιάζουν με το Speedball.

Το "Z" θα κυκλοφορήσει για την Amiga λίγο μετά την έκδοση για το PC. Αλλάξαμε την σειρά με την οποία θα κυκλοφορήσουν οι εκδόσεις όχι επειδή η Amiga έχει υποβαθμιστεί αλλά επειδή είχαμε περισσότερο χρόνο στην διάθεσή μας να σχεδιάσουμε διάφορα στοιχεία του όπως η δυνατότητα για "κόντρα" μέσω δικτύου. Πάντως μην φοβάστε θα συνεχίσουμε να υποστηρίζουμε την Amiga σίγουρα.





HOUSE	GAMETEK
FORMAT	PC FLOPPY, CD-ROM
TEST	486DX2/66, 2xCD-ROM, SB Pro
REQUIREMENTS	386, 4MB RAM, 10MB HD

# super STREET FIGHTER II TURBO

Του Δ."Ryu" Γιαλλούρη

Το περίμενα. Ήμουν σίγουρος ότι θα συνέβαινε κάτι τέτοιο, δεν μπορεί να γίνεται μιο πετυχημένη μεταφορά του ρηχού MKII και να μην γίνεται η ανάλογη για το κλάσεις ονώτερο Street Fighter. Βέβαια στο παρελθόν έχουν κυκλοφορήσει πάρο πολλής εκδόσεις-μεταφορές του φοβερού beat'em up, μόνο που όλες τους στέφτηκαν με αποτυχία. Ήταν τόσο κακές που έφτανε κονείς να συσχετίζει το όνομα Street fighter με οπαίσιες beat'em up παραγωγές για το PC. Τώρα όμως μπορείτε να ξεχάσετε τα πάντα επειδή η Gametek έκανε το βήμα που έπρεπε να είχε γίνει εδώ και πάρο πολύ καιρό.

Μετά από τις αποραίτητες διαδικασίες οπέκτησε τον κώδικα του ηλεκτρονικού και τον προάρμοσε ώστε να είναι δυνατόν να δούμε έναν Ryu στις οθόνες μας. Το θέμα που τίθεται

αμέσως μετά είναι το κατά πόσο πέτυχε τον στόχο της π εν λόγω εταιρεία. Σίγουρο είναι ένο πολύ δύσκολο κα-

θήκον. Το hardware που κρύβεται πίσω από την οθόνη ενός ηλεκτρονικού, εκτός από πανίσχυρο είναι και εξειδικευμένο στην διαχείριση γραφικών και ήχου χρησιμοποιώντας διάφορα "κόλπα" τα οποία δεν είναι εύκολο να γίνουν από ένα συνηθισμένο PC.

Εάν ήβουμε υπόψιν και το γεγονός ότι δεν

υπάρχει ένα standard στο configuration ενός PC (διαφορετικές κάρτες οθόνης, διαφορετικοί επεξεργαστές) θα καταλάβουμε ότι η Gametek κλήθηκε να κάνει θαύματα.

Ένα επιπλέον στοιχείο που θα έκρινε την επιτυχία της μεταφοράς είναι το γεγονός ότι το Street προυάρχοντας του MK (φυσικά) απέκτησε στο πέρασμα των χρόνων αμέτρητους οπαδούς, είτε αφοσιωμένους είτε με περιστασιακό ενδιαφέρον. Ετσι η Gametek με την εμφάνιση του παιχνιδιού επρόκειτο να δεχτεί τις κριτικές των πιο ικανών reviewers στο συγκεκριμένο θέμα, των Street Fighter οπαδών, οι οποίοι σίγουρα θα ήθε-



Μαύρη μαυρίλα πλάκωσε.



Η γνώμη της Gammy για το Mortal.



σαν να έχουν στην άνεση του σπιτιού τους όλα όσα προσφέρει το τρομερό αυτό beat'em up.

### Η ΕΡΩΤΗΣΗ

που σίγουρα σας βασανίζει είναι η ε-  
ξής: πόσο πιστή είναι η μεταφορά  
που έγινε σε σχέση με το ηλεκτρονι-  
κό; Λοιπόν, θα μπορούσα να πω, εάν  
έβλεπα για πρώτη φορά τη μεταφο-  
ρά και δεν ήξερα τι είχα μπροστά  
μου, ότι επρόκειτο για μια χαλασμέ-  
νη κονσόλα από τις αίθουσες των  
ηλεκτρονικών. Δηλαδή, ένα  
Street Fighter κανονικό,  
με μόνο αρνητικό σημείο  
την ελάχιστη σπασμωδι-  
κή κίνηση. Ναι, μπορώ  
να πω με όση δύναμη  
αυτοσυγκράτησης μου έ-  
χει απομείνει ότι οι προ-  
γραμματιστές της (αγαπημέ-  
νης μου πλῆον) εταιρείας έκαναν το  
αδύνατο δυνατό. Το Street μπήκε  
στο στενό κουτί του PC σας και είναι  
ολόιδιο με τον μεγάλο του αδερφό  
που δεσπόζει στα ηλεκτρονικά. Δεν  
λείπει απολύτως τίποτα από ότι μας  
έκανε να δεχτούμε το Turbo σαν το  
καινούργιο μέρος της σειράς Street  
Fighter.

Για να πειστείτε εσείς όμως (και να  
πληρωθώ εγώ) πρέπει να σας πληρο-

φορήσω όσο το δυνατόν  
αντικειμενικότερα (εάν  
μου το επιτρέψει η πόρω-  
ση) για το ποιόν της μετα-  
φοράς αυτής που σίγουρα  
θα συζητηθεί πάρα πολύ.  
Κατ'αρχήν να πούμε δυο  
λόγια για την γνωστή ει-  
σαγωγή, όχι λῆθος για την  
γνωστή ΕΙΣΑΓΩΓΑΡΑ(!).  
Μέσα από το σκοτάδι εμ-  
φανίζεται το τρομερό, "ά-  
παικτο" άτομο που α-  
κούει στο, με διά-  
φορες "παρα-  
λλαγές" στην  
προφορά, ό-  
νομα Ryu. Κα-  
θώς προχωρά  
παιρνει την α-  
μυντική του στά-

ση έτοιμος να αντι-  
δράσει σε κάθε επίθεση.  
Κάτω από το λιγοστό φως  
των κεραυνών που σκί-  
ζουν τον ουρανό διαγρά-  
φεται όλο και περισσότε-  
ρο μια εχθρική φιγούρα. Ο Ryu αντι-  
λαμβάνεται αστραπιαία την απειλή  
καθώς το εκπαιδευμένο μάτι του  
συλλαμβάνει κάθε κίνηση. Αμέσως  
μετά και αφού τα χέρια του μαζεύο-  
νται με έναν ειδικό τρόπο, μεγάλα



Ναι, υπάρχει και ΑΥΤΟΣ.

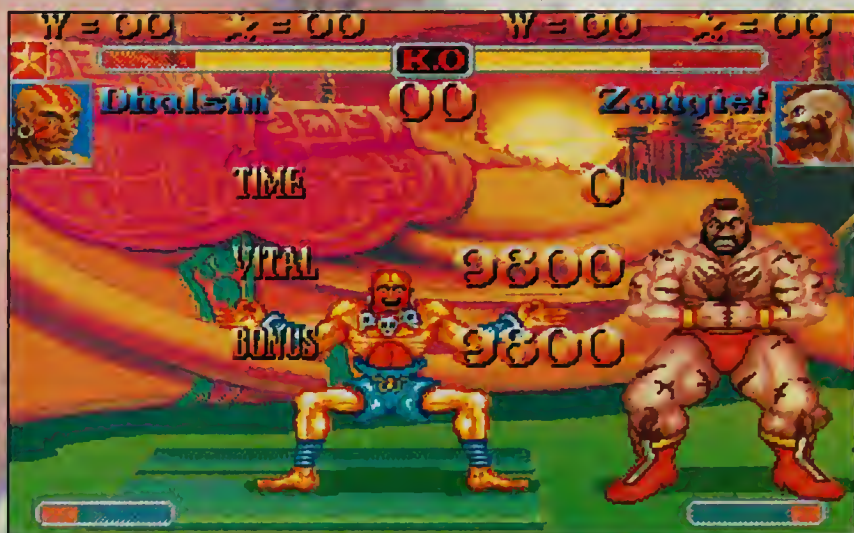


Η οθόνη όπου ορίζετε  
τις παραμέτρους για τα δπλά.

ποσά ενέργειας φαίνονται να υπο-  
τάσσονται στην υπεράνθρωπη δύνα-  
μη του μαχητή. Σε κλῆσματα δευτε-  
ρολέπτου η ενεργειακή μάζα εκτο-  
ξεύεται προς τον στόχο της, the fight  
has begun.

Όπως καταλάβατε και η εισαγωγή  
ακόμα είναι ταυτόσημη με αυτή του  
ηλεκτρονικού. Καλά, όταν πρωτοήρ-  
θε το Turbo είχα πάθει διάφορα με  
την εισαγωγή αυτή που, εμμέσως  
πλην τρομερά σαφώς, δηλώνει ποιος  
είναι ο πλῆον ισορροπημένος χαρα-  
κτήρας. Προσέξτε, είπα ισορροπημέ-  
νος γιατί στο άψογο αυτό παιχνίδι  
δεν υπάρχει ο "καλύτερος" χαρακτή-  
ρας που θα μπορούσε να μονοπωλή-  
σει το ενδιαφέρον των παικτών.

Αντιθέτως, είναι τόσο το βάθος του  
που συνεχώς όποιος ασχολείται μαζί  
του ανακαλύπτει καινούργια πράγ-  
ματα με οποιονδήποτε μαχητή δια-  
λέξει να παίξει. Τέλος πάντων, ας γυ-  
ρίσω στο review μου γιατί με βλέπω



Mr βόδι VS Mr κόκαλο 95.

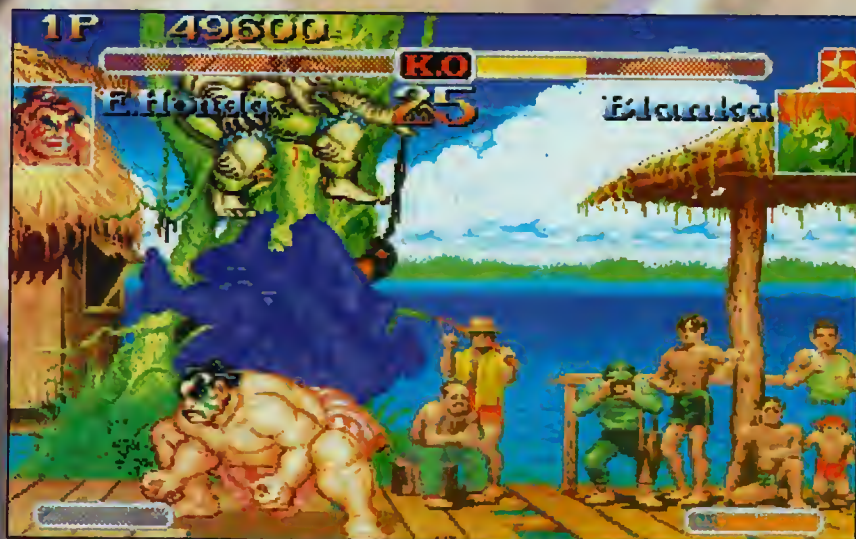


να ξεχνάω τα πάντα και να αρχίσω να μιλάω για την αρρώστια που με διακατέχει με τα εν λόγω παιχνίδια. Αφού λοιπόν δείτε την ΕΙΣΑΓΩΓΑΡΑ (ωχ! με έπιασε πάλι!) εμφανίζεται μπραστά σας τα γνωστά λαγάτυνα του Street Fighter, όπως επίσης και οι θιαστές επιλογές. Arcade mode, διπλά, περιμένουν να τα ενεργηποιήσετε ώστε να ακουστεί το πολυπάθητο Fight. Εσείς όμως με την ψυχραιμία που σας διακατέχει (ναι, σίγουρα) αποφασίζετε να δείτε και την αθάνη των artians.

Εκεί λοιπόν διαλέγετε τη δυσκαλμία των αντιπάλων, τον τρόπο χειρισμού (πληκτραριάγια, joystick με δύο, τέσσερα και έξι κουμπιά), ρυθμίζετε τη πεπταμέρεια των γραφικών, ενώ μπορείτε να ακούσετε όλα τα εφέ και τα μουσικά καμμάτια του παιχνιδιού. Φεύγοντας γρήγορα-γρήγορα από την αθάνη αυτή, γυρνάτε στην αρχική και αστραπιαία διαλέγετε Arcade mode. Την αθάνη γεμίζει η γνωστή υδράγεια με τις χώρες των μαχητών ενώ τα πράσινά τους υπάρχουν στο κάτω σημείο της για να τους διαλέξετε. Η πρώτη εντύπωση μέχρι στιγμής είναι παραπάνω από ικανοποιητική, για να είμαι ακριβής είναι παλιό περισσότερο από ότι περίμενα να δω από



Τσίου, τσίου τα πουλάκια.



Και Super από τον Honda.



την Gametek. Αμέσως μετά και αφού πάρετε τον Ryu, εεε λάθος, τον χαρακτήρα που σας ταιριάζει περισσότερο, πραε-ταιμάζετε ψυχαγωγικά για τα τι θα δείτε, θα είναι είτε παράδεισας είτε κάθισαν.

Ένα από τα δύο.

#### ΤΑ ΝΤΑΑΑΝΙ

Ευτυχώς, μετά από τις πρώτες στιγμές η καρδιά σας πάει στη θέση της, το αίσθημα της αγωνίας αντικαθιστά γρήγορα η χαρά και η έκπληξη συγχρόνως. Τα μάτια σας γεμίζουν από τα διάσημα παλιόχρωμα backgrounds τα οποία φαίνονται να έχουν "κλαθεί" από την διάσημη κανσόλια. Δεν υπάρχει ΚΑΜΙΑ απαλήτως διαφορά. Όλες οι πίστες (ξέρετε πια ξεχωρίζει από όλες), είναι αθιόδιες, με τα ίδια



ακριβώς πετυχημένα χρώματα.

Η δουλειά που έγινε από την Gametek είναι τόσο καλή που φτάνει σε σημείο να έχει διορθωθεί το πρόβλημα με τα χρώματα στην πίστα του Dhalsim. Έτσι ακόμα και αυτή που φαινόταν κάπως άσχημη έχει γίνει πολύ καλύτερη. Τα animations δεν λείπουν από καμία πίστα και είναι επίσης ταυτόσημα με αυτά της κονσόλας.

Τώρα, όσον αφορά τα sprites τι να πούμε; ΟΛΑ μα όΛΑ είναι ολίδια, καμία αλλαγή δεν τόληψαν να κάνουν (αυτό έλειπε). Μέχρι και οι "γκριμάτσες" τους όταν χτυπιούνται είναι ίδιες. Δεν λείπουν οι λάμψεις και η σκόνη που σπκώνεται όταν πέφτει κάποιος στο έδαφος, ενώ ο προσεκτικός gamer θα παρατηρήσει ότι υπάρχουν ακόμα περισσότερες ομοiotητες. Για παράδειγμα, αφού νικήσετε και εμφανιστεί το μήνυμα κάτω από το πρόσωπο του χαρακτήρα σας, εάν βιάζεστε μπορείτε να κρατάτε κάποιο από τα κουμπιά πατημένο ώστε να μειωθεί ο χρόνος που μεσοθαβεί μέχρι την επόμενη μάχη και να κινηθεί πιο γρήγορα το, επίσης γνωστό, background. Εάν από την άλλη δεν βιάζεστε να παίξετε, θα δείτε μετά από λίγο χρόνο, demo του παιχνιδιού όπου δύο χαρακτήρες μάχονται ελεγχόμενοι από τον υπολογιστή μέχρι να εμφανιστεί το "Here comes a new challenger" και να αλλαξει ένας τους.

Με λίγα λόγια τα γραφικά, αν και χρησιμοποιείται σχετικά χαμηλή ανάλυση, είναι απολύτως πετυχημένα, δεν θα σας πειράξει καθόλου το ελάχιστο pixelation των sprites.

Ας μιλήσουμε όμως και λίγο για τον ήχο ο οποίος έχει κάποια ελάχιστα αρνητικά στοιχεία. Κατ' αρχήν τα εφέ που ακούγονται συνέχεια (βοιές, χτυπήματα) είναι λιγάκι μουντά ενώ στο τέλος του αγώνα όταν ο κάθε μαχητής πανηγυρίζει τη νίκη του, μπορείτε να ακούσετε διάφορους ήχους, είτε ίδιους με του ηλεκτρονικού είτε

(δυστυχώς) αστείους. "Λαμπρό" παράδειγμα ο πανηγυρισμός του Akuma (ουπς μου ξέφυγε), ο οποίος ακούγεται σαν αγελάδα που μόλις ξύπνησε. Βέβαια δεν γίνεται να προσέξετε την ποιότητα των εφφέ λόγω της μουσικής που ακούγεται. Μουσική είπα; Τι μουσική, αυτή είναι θεική μελωδία. Τα κομμάτια που συνοδεύουν τις μάχες σας στο ηλεκτρονικό έχουν μετατραπεί ελάχιστα και ακούγονται μέσα από το CD σας σε audio μορφή.

Η ποιότητά της φυσικά είναι αξιόπραστη. Τρομερά καθαρή, γεμάτη από "κιθαριές", σας βάζει στο κλίμα με τον καλύτερο τρόπο. Και μόνο το κομμάτι της εισαγωγής να ακούσετε θα πάθετε πλάκα. Εγώ πάντως την έγραψα σε κασέτα και την ακούω στον δρόμο για τα ηλεκτρονικά, έτσι για να προετοιμαστώ κατάληηλη. Στο ηχητικό μέρος λοιπόν, εάν εξαιρέσουμε τα λίγα μέσης ποιότητας εφέ, το SF2T τα πάει πολύ καλά. Ακόμα σημαντικότερο όμως



Ο αιμασταγής Blanka.



στον αριθμό των frames ο οποίος μειώνεται προς όφελος της ταχύτητας επηρεάζοντας την κίνηση ώστε



να γίνεται λιγότερο ομαλή. Μην νομίζετε ότι δεν μπορείτε να παίξετε, απλώς, Street Fighter είναι αυτό και νιώθω ότι πρέπει να το κρίνω όσο το δυνατόν καλύτερα. Απλώς ένα κείμενο γεμάτο από θαυμαστικά θα σας ήταν άχρηστο. Ευτυχώς τελείωσα με τα κάπως αρνητικά, μένουν τα υπολοίπα θετικά σημεία που το κάνουν την καλύτερη beat'em up μεταφορά που κυκλοφόρησε ποτέ (MKIII δεν σε φοβάμαι).

Πρώτα απ'όλα να πω για τους αντιπάλους σας. Για ποδηλοστή φορά από

σημείο είναι η κίνηση. Εδώ όσο και να μην θέλω θα μιλήσω αντικειμενικά. Σε έναν 486 με γρήγορη κάρτα γραφικών τα πράγματα είναι εντάξει. Εάν όμως το μηχάνημά σας χρησιμοποιεί μια low end κάρτα θα πρέπει να απενεργοποιήσετε το parallax scrolling και background animations και να ενεργοποιήσετε το frame lock. Το πρόβλημα δεν είναι η ταχύτητα, αντιθέτως, από ταχύτητα "πετάει" κατατροπώνοντας κάθε προηγούμενο beat'em up. Εκεί που χάνει λίγο είναι



την στιγμή που το πρωτοφόρτωσα έπαθα τεράστια ζημιά ανακαλύπτοντας ότι είχα μπροστά μου α) τα ίδια sprites με αυτά του ηλεκτρονικού, β) την ίδια τεχνική που χρησιμοποιούν τα sprites αυτά στο ηλεκτρονικό. Ναι, όσο απίστευτο και να σας (μου) φαίνεται, η συμπεριφορά των εχθρών σας είναι πανομοιότυπη. Ο Ken συνεχίζει να "το παίζει μούρη" με τα γρήγορα combos του, η Chun-Li κυριαρχεί στον αέρα, ο Zangief προκαλεί μεγάλη ζημιά με τις λαβές του ενώ ο Ryu μάχεται με την κλασική απεριόριστη "μαγκιά" που τον χαρακτηρίζει. Δεν λείπουν βέβαια και τα γνωστά βρώμικα κόπη που χρησιμοποιούν, τα πολλαπλά γρήγορα χτυπήματα του DeeJay που σας ακινητοποιούν όπως επίσης και οι γρήγορες βολές του Saggar που επιφέρουν το ίδιο αποτέλεσμα. Για να τους αντιμετωπίσετε μπορείτε να επικαλεστείτε τα κόπη που κάνετε στα ηλεκτρονι-

## ΓΕΝΙΚΑ

Τα λόγια περιπετούν. Επιτέλους έγινε μια πάρα πολύ καλή μεταφορά του Street Fighter και μάλιστα της καλύτερης έκδοσής του μέχρι στιγμής (περιμένω αγωνιωδώς το Street Fighter 2 Legends). Η Gametek έχοντας στα χέρια της τον αυθεντικό κώδικα θαυματούργησε. Τρομερά γραφικά με την χρήση καλών χρωμάτων, καλά εφέ, καταπληκτική μουσική με κάνουν να τολμώ να πω ότι κάποιες φορές θα το προτιμήσετε από την κονσόλα. Εάν μάλιστα έχετε στη διάθεσή σας ένα ή ακόμα καλύτερα δύο six button joysticks μπορεί να ξεχάσετε ότι η παιχνιδάρα που παίζετε υπάρχει στα ηλεκτρονικά της γεγονιάς σας. Τι, ακόμα το review μου διαβάσετε, δεν παίζετε; Γρήγορα τα κεφάλια στο monitor.



κά αφού λόγω της τουτόσημης συμπεριφοράς των αντιπάλων σας πιάσουν πάντα.

Ξεπρά έχει ο χειρισμός. Ξέρετε τι προβλήματα είχαν τα beat'em στο PC με την χρήση του πηκτρολόγιου το οποίο πάθαινε συχνά conflicts με αποτέλεσμα να κάνετε μια κίνηση συγχρόνως με τον αντίπαλό σας. Το μόνο πρόβλημα που υπάρχει εδώ είναι ότι δεν μπορείτε, όταν κάνετε κάτω άμυνα, να επιτεθείτε με "σκούπα" για παράδειγμα. Κατά τα άλλα ο χειρισμός με το πηκτρολόγιο είναι τέλειος. Οι διάφορες κινήσεις γίνονται εύκολα ακόμα και με την χρήση πηκτρών (το τι συγκίνηση ένιωσα με το πρώτο uppercut που έκονα δεν λέγεται). Είναι δυνατόν ακόμα και μη γνώστες να εκτελέσουν κάθε ειδική κίνηση χωρίς ιδιαίτερη δυσκολία.

Το τρομερό όμως είναι η ευκολία με την οποία γίνονται το combo. Ο κώδικας που αναγνωρίζει τι πηκτρο και ποια στιγμή πατήθηκε έχει παρθεί ούτως ούτως από το ηλεκτρονικό με αποτέλεσμα να γίνονται όλα τα combos με μεγάλη πιστότητα. Εκείνο όμως που δεν περίμενο ποτέ είναι το ότι γίνονται combos οκόμο και με ένα κουμπί πατημένο την σωστή στιγμή. Όπως ακρι-

βώς και στην κονσόλα. Για όσους όμως είναι εξοητισμένοι με ένα joystick υπάρχει η υποστήριξη αυτού του περιφερειακού με όσα κουμπιά και να έχει (δύο, τέσσερα, έξι). Φυσικά ένα joystick με έξι κουμπιά είναι η οπώλητη λύση. Εάν όμως δεν έχετε ένα, δεν είναι τόσο διαδεδομένα άηλωστε, θα πρέπει να αρκεστείτε στο ήδη υπάρχον ή στο πηκτρολόγιο. Ενο ερώτημα που τίθεται όμως είναι το πως μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα υπόλοιπα χτυπήματα.

Το πρόγραμμα αναθέτει αυτόματα στα όσα πηκτρο υπάρχουν όσο το δυνατόν περισσότερες κινήσεις. Οι υπόλοιπες γίνονται με συνδυασμό διευθύνσεων, με τέτοιο τρόπο όμως ώστε να είναι πιο εύκολο να κάνετε combos. Για παράδειγμα σε ένα 2 button joystick μπορείτε να κάνετε ένα flying kick, μεσαία χαμηλή κλωτσιά και βοή (ένα απλό 3 hit combo) χρησιμοποιώντας μόνο τα δύο κουμπιά του joystick. Πρωτότυπο και πετυχημένο ον μη τι άλλο. Φυσικά μην δια-



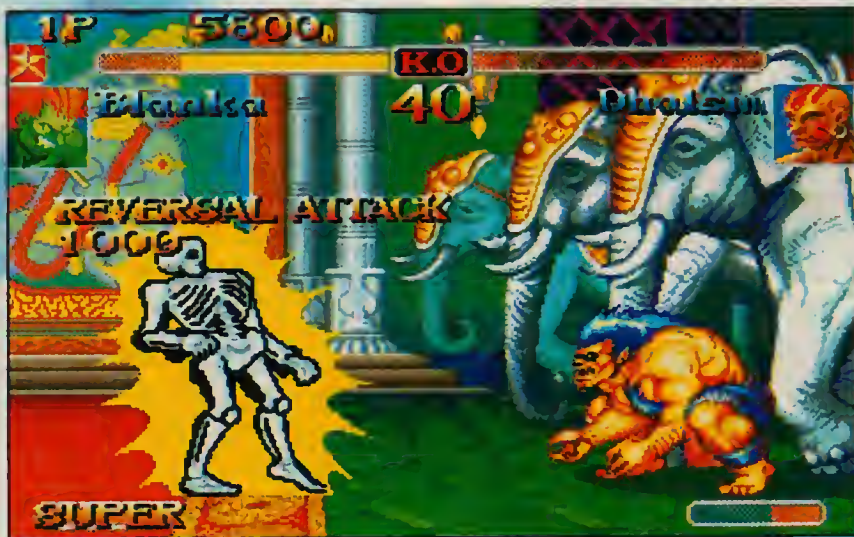
νοθείτε να παίξετε με αναλογικό joystick, ξέρετε αυτά για τους εξοιωτές. Το δοκίμασα και κοτέληξα να μαζεύω το μαύρο μου tower από το μπαλκόνι όπου είχε καταλήξει μετά από ένα uppercut. Μπορεί να είναι πιο "μαθακό" από ένα ψηφιακό, έχει όμως τόσο μεγάλες αποστάσεις που γίνεται αδύνατο να παίξετε ένα beat'em up που οπατεί ακρίβεια στις κινήσεις.

#### ΤΕΛΟΣ ΚΑΛΟ ΟΛΑ ΚΑΛΑ

Αυτά λοιπόν για το Street Fighter 2 Turbo. Οτιδήποτε και να πει ο χειρότερος εχθρός του, εκτός του ότι θα περάσει απαρατήρητο από εμένα, θα έχει άδικο.

Η Gametek έκανε το καλύτερο δυνατό για να φέρει στα χέρια μας μια πιστότατη μεταφορά. Και δεν μιλάω απλώς για τα γραφικά και τον ήχο, εκείνο που πραγματικά μεταφέρθηκε με τον καλύτερο τρόπο είναι το άψογο gameplay το καλύτερου beat'em up όλων των εποχών.

Ξεχάστε το χωρίς νόημα MK, το ατέλειωτου βάθους Street ήρθε και εκπέδινε τα πάντα.



Δεν χρειαζόταν η ακτινογραφία για να δούμε τα κόκαλα του Dhalsim.



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ	
DIE YOU MORTAL!	
ΓΡΑΦΙΚΑ	95
ΗΧΟΣ	90
GAMEPLAY	95
ΓΕΝΙΚΑ	94





HOUSE	ORIGIN
FORMAT	PC CD-ROM
TEST	486DX2/66, 2xCD-ROM, SB Pro
REQUIREMENTS	386DX/40, 8MB RAM, 4.5MB HD

# Bioforge

Του Δ. "Ζήτω το Bioforge" Γιαλλούρη

ΜΠΑΛΑ, ΜΠΑΛΑ....

Λοιπόν. Υπάρχουν διάφορα είδη παιχνιδιών, beat'em up, shoot'em up, adventures, puzzle games, και άλλα. Υπάρχουν όμως και κάποια games που ανήκουν σε μια κατηγορία που σαφώς ξεχωρίζει από οτιδήποτε άλλο. Η κατηγορία αυτή ονομάζεται ΠΑΙΧΝΙΔΑΡΕΣ. Ε, όπως καταλαβαίνετε το Bioforge ανήκει σε αυτό ακριβώς το είδος παιχνιδιού και δεν τίθεται θέμα. Είπε κανείς τίποτα; Α, έλεγα. Ανάλογη κατηγορία υπάρχει και στις εταιρείες που δημιουργούν παιχνίδια. Υπάρχουν δηλαδή οι εταιρείες που απλώς κυκλοφορούν κάποιους τίτλους και υπάρχουν οι εταιρείες που πραγματικά "γρά-

φουν". Μια από αυτές είναι η Origin που όπως δηλώνει κάτω από το λογότυπό της, "δημιουργεί κόσμους". Σίγουρα, είναι αλήθεια αναμενόμενα, δεν γίνεται κάθε κυκλοφορία της να είναι άσοχη, πολλοί είναι κάποια στιγμή ότι έδινε περισσότερη προσοχή στα εντυπωσιακά γραφικά και όχι τόσο στο gameplay, στοιχεία που πρέπει οπωσδήποτε να προσεχθούν εάν πρόκειται να γίνει ένα παιχνίδι επιτυχία. Μετανό σημείο της το Strike Commander το οποίο, σε ένα στάνταρτ μηχανήμα της εποχής του, ήταν άπαιχτα. Και δεν εννοώ βέβαια ότι ήταν καλό.

Τώρα τελευταία αρκετοί ήταν αυτοί που δυσφόρησαν με τις real video σκηνές του Wing Commander III, τις και δεν τους άρεσε να νιώθουν ότι έπαιρναν μέρος σε μια ταινία επιστημονικής φαντασίας (κακίς). Μια όμως που ανέφερα τα τρίτο μέρος της θρυλικής σειράς space combat simulator να θυμίσω στους "παλιούς" τι πλάκα είχε πάθει όλος ο κόσμος όταν είχε πρωτοκυκλοφορήσει. Τέλος πάντων, ότι και να λέει ο απαισιόδοξος, ένα παιχνίδι της Origin με διαστημικό σενάριο είναι σίγουρο ότι κάθε "διαστημικόφιλο" τον ενθουσιάζει.

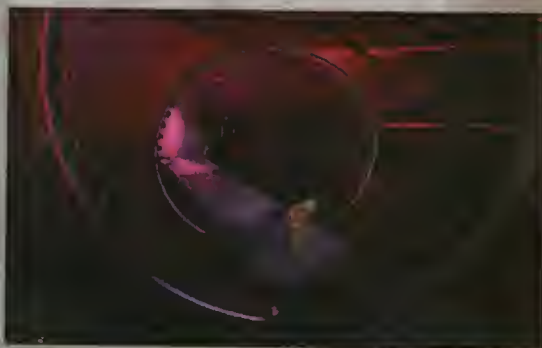
## ΓΕΝΙΚΑ ΚΑΙ ΟΧΙ ΑΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΤΑ

Αρκετά όμως με την ιστορία και τις προσωπικές μου προτιμήσεις. Εξαιτίας της μεγάλης ηλικίας του παιδιού της μία από τις

αγαπημένες εταιρείες. Ομοιογουμένως δεν πρόκειται για μια καινούργια ιδέα. Το όλο στήσιμο είναι παρμένο από την πρωτότυπη -οπότε και επιτυχημένη- οειρά των Alone in the Dark.

Ο χώρος στον οποίο παίζετε είναι οπτικά backgrounds που απεικονίζονται από διαφορετικές οπτικές γωνίες. Το sprite σας κινείται ελεύθερα σε όλη την έκταση ενώ για να δοθεί ένα κινηματογραφικό "feel" εναλλάσσονται, ανάλογα με την θέση του, οπτικές δίνοντας την αίσθηση ότι είναι "σκηνές" σε κάποια ταινία. Υπάρχει "ήχο απ'όλα" αφού τα παιχνίδια του είδους συνδυάζουν τα καλύτερα μέρη ενός action game και ενός adventure. Είναι στημένο γύρω από ένα συγκεκριμένο σενάριο βάσει του οποίου πρέπει να προχωρήσετε ρυθμίζοντας γρίφους και αντιμετωπίζοντας στα arcade μέρη του εχθρού διαφόρων ειδών. Οι ενέργειες που μπορεί να εκτελέσει ο κεντρικός ήρωας είναι περιορισμένες αφού είπαμε δεν είναι κάποιο adventure γεμάτο από menu και submenu με πλειάδα εντολών. Το μόνο που μπορείτε να κάνετε είναι USE κάποια αντικείμενα σε συγκεκριμένα σημεία ή καταστάσεις ώστε να θυθεί ένας γρίφος και να γίνει δυνατός να προχωρήσετε. Υπάρχουν βέβαια εκτός των αναμετρήσεων με τους εχθρούς και κάποια σημεία όπου θα χρειαστείτε τις arcade ικανότητές σας ώστε να αντιδράσετε αστραπιαία αληθιά και προοδικά. Γενικά όμως δεν έχει γρήγορο ρυθμό, σας αφήνει να χαθείτε στον κόσμο του και να νιώσετε μέρος του. Μια που είναι όμως ένας κόσμος φτιαγμένος από την Origin πρέπει οπωσδήποτε να γίνει μια αναφορά σε αυτόν και την ιστορία που βρίσκεται πίσω του.

## ΣΕΝΑΡΙΟ-ΑΤΜΟΣΦΑΙΡΑ







Σε αυτά τα σημεία είναι που γράφουμε συνήθως "εσείς είστε ο τάδε και σκοπός σας είναι ο τάδε". Νο όμως που αυτά δεν μπορεί να γίνει με το BioForge. Γιατί; Γιατί απλούστατα παίρνετε τον έλεγχο ενός πλάσματος που όχι μόνο δεν ξέρετε και δεν ξέρει πλέον ποιος είναι, δεν ξέρει και τι ΕΙΝΑΙ. Όπως θα δείτε από τις πρώτες σκηνές του παιχνιδιού ξυπνάτε μέσα σε ένα κελί που ταρασσεται από τις περιοδικές δονήσεις ενός, φαινομενικά, σεισμού. Η μόνη σας συντροφιά είναι ένα αιωρούμενο ρομπότ που ενεργοποιείται μετά από την ανίχνευση κίνησης, συγκε-

κριμένα της δικής σας. Καθώς σπκώνεστε προσπαθείτε να καταλάβετε που και γιατί βρίσκεστε. Η πρώτη σας σκέψη είναι να ανατρέξετε στο τι συνέβη ώστε να ξυπνήσετε βήχοντας και με μια παράξενη αίσθηση σε όλο το κορμί σας. Με τρόπο όμως συνειδητοποιείτε ότι το μυαλό σας είναι εντελώς άδειο με πλήρη έλλειψη αναμνήσεων. Είναι σαν να γεννηθήκατε εκείνη ακριβώς την στιγμή. Μια ακόμη δόνηση όμως σας επαναφέρει στον πραγματικό κόσμο. Καθώς προσπαθείτε να ισαρραπήσετε τα μάτια σας πέφτουν πάνω στο ρομπότ που αιωρείται μπροστά σας ενώ για πρώτη φορά φτάνουν στα αυτιά σας τα προειδοποιητικά του μηνύματα. "Ο ασθενής πρέπει να μείνει στο κρεβάτι του", "ο ασθενής πρέπει να μην φέρει καμμία αντίρρηση". Και μόνο π

ενοχλητική digitized ομιλία του φραυρού σας εκνευρίζει σε υπερβολικά βαθμό σε συνδυασμό με τον τρομερά πονακέφαλο. "Πρέπει να το ξεφορτωθώ" σκέφτεστε και αμέσως κάτι φαίνεται να ενεργοποιείται μέσα σας. Την επόμενη στιγμή συλλαμβάνετε τον εαυτό σας να έχει πάρει μια μαχητική στάση. Με γρήγορα και άκρως αποτελεσματικά χτυπήματα εξουδετερώνετε τον αντίπαλό σας ο οποίος καταλήγει πάνω στο ενεργειακό φράχτη του κελιού σας. Υπερφορτώνεται, και καθώς επαναλαμβάνει μέχρι τέλους τις εντολές που είχε προγραμματιστεί να ε-

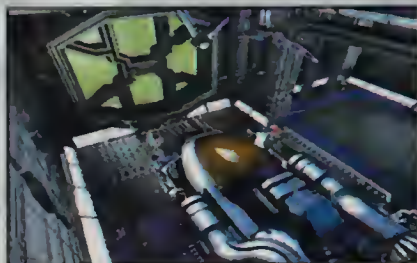
κτελέσει, με όλο και γρηγορότερο ρυθμό, καταστρέφεται. Την ικανοποίηση της καταστροφής του φύλακά σας ακολουθεί ένα μίγμα τρόμου και απορίας. Φάνηκε να ενεργήσατε εντελώς αυτόματα, ρετούργησε κάτι μέσα σας, κάτι σαν ένστικτο ή μήπως κάποις πρόγραμμα; Ανσκαλύπτετε ότι τα χέρια με τα οποία πολεμήσατε όπως και το υπόλοιπο σώμα σας δεν είναι ούτε κατά διάνοια ανθρώπινο. Μεταλλικό καλύπτει το περισσότερο μέρος σας ενώ σε κάποια σημεία υπάρχει δέρμα και γενικά υπολείμματα μιας κάποιας ανθρώπινης μορφής. Το σοκ είναι τρομερό, το λιγότερο που ξέρετε στα σίγουρα είναι ότι είστε ή τουλάχιστον ήσασταν άνθρωπος. Τι συνέβη όμως; Βγαίνοντας, βρίσκεστε σε έναν διάδρομο με άλλα τρία κελιά. Οι ερω-

## ΓΕΝΙΚΑ

**Περίττο να σας πω ότι έπαθα μεγάλη ζημιά τις πρώτες ώρες που έπαιξα με το καταπληκτικό αυτό παιχνίδι. Η Origin φαίνεται να ξέρει πλέον ακριβώς τι ζητάει ο απαιτητικός gamer. Το περιβάλλον όπου κινείστε είναι πολύ προσεγγμένο, σε σημείο μάλιστα που να λέτε σε κάθε καινούργια σκηνή που βλέπετε, μπράβο Origin. Έχει δοθεί τόση λεπτομέρεια που ο τίτλος αυτός δεν θα μπορεί να καταταχθεί στην κατηγορία των παιχνιδιών αλλά στην κατηγορία των interactive movies (με διαφορά μάλιστα). Μπορώ να πω χωρίς ενδοιασμούς ότι πρόκειται για την καλύτερη παραγωγή όλου του χρόνου (εκτός βέβαια αν το BioForge 2 κυκλοφορήσει σύντομα). Δυστυχώς έχει ένα αρνητικό σημείο εκτός των άλλων, αν μπορούσαμε να τα ονομάσουμε, bug. Μόλις το τελειώσατε δεν πρόκειται να το ξανακουμπήσετε ποτέ. Η μαγεία του διαρκεί μόνο μια φορά, από εκεί και πέρα σταματά να είναι ελκυστικό αφού έχετε δει τα πάντα. Τέλος, όσοι αρέσκονται στη βία και στα αίματα θα ικανοποιηθούν. Δείτε την εισαγωγή και την σκηνή με τον Dane στο χειρουργικό κρεβάτι. Αντίο Doom, υπάρχει πλέον κάτι που είναι πραγματικά τρομακτικό.**







τήσεις έρχονται ασταμάτητα στο μυαλό σας μόνο που δεν μπορείτε ούτε καν να υποθέσετε κάτι. Μια κραυγή τραβάει την προσοχή σας. Κάποιος ή κάτι βρίσκεται μέσα στο διπλανό κελί...

Αψογο έτσι; Όπως καταλαβαίνετε έχουμε να κάνουμε με ένα τρομερό σενάριο που συνεχώς καθηλώνει τον παίκτη. Τι να το κάνεις όμως και το καλύτερο ακόμα σενάριο εάν δεν υπάρχει μια ανάλογα σκοτεινή σμύδσφαιρα που να σας τυλίγει. Ευτυχώς εδώ το Bloforge δεν έχει αποηύτως κανένα πρόβλημα, αντιθέτως μάστιχα τα πάει τρομερά καλά. Όπως είπαμε

πριν δεν ξέρετε τίποτα για τον εαυτό σας ούτε για τον χώρο στον οποίο βρίσκεστε. Τα μόνα σας στοιχεία είναι κάποια logbooks, ένα είδος προσωπικού ημερολογίου. Κάθε φυλακισμένος και αρκετοί των φρουρών έχουν από μία τέτοια συσκευή όπου καταγράφουν στιδήποτε θέλουν, από προσωπικές σκέψεις μέχρι εντολές που πρέπει να εκτελέσουν. Ενεργοποιώντας τα εμφανίζεται μπροστά σας το κείμενο που έχει γράψει ο ιδιοκτήτης του. Διαβάζοντάς τα δεν παίρνετε μόνο μια ιδέα του τι συμβαίνει, καταλαβαίνετε ποιά πράγματα και για τα αισθήματα που έχουν κυριαρχήσει στο ταλαιπωρημένο νου του κάθε φυλακισμένου. Είναι μάλιστα τόσο προσεγγμένα που μπορούν να καθηλώσουν όχι μόνο αυτούς που δεν ξέρουν καλά αγγλικά αλλιώς και αυτούς που δεν αντέχουν να διαβάσουν ποιάς σελίδες κειμένου. Μέσα από τις γραμμές τους νιώθετε και εσείς την αγωνία και τον τρόπο των θυμάτων του dr Mastaba, αυτού που, όπως μαθαίνετε αργότερα, είναι υπεύθυνος για την τερστώδη κατάστασή σας. Χαρακτηριστικό είναι το κείμενο που έχει γράψει ο Canyan, ένας από τους έμπιστους του Mastaba ο οποίος, έχοντας τρομάξει και αποδίσει με τα αποτρόπαια πειράματά του, αποφασίζει με την βοήθεια ενός άηλου θύματος να αποδράσουν. Στην προσπάθειά τους θα βοηθήσει και ο έγκλειστος του κελιού 3, το καλύτερο μέχρι στιγμής πείραμα του χωρίς ενδοιασμούς επιστήμονα. Θα χρησιμοποιηθεί σαν όμπρος... Μέσα από τις γραμμές

του ο πρώην φύλακας, σαν να θέλει να πει τον πόνο του σε κάποιον που δεν υπάρχει, εξιστορεί τι συνέβη αφού απέτυχε η προσπάθειά του. Η συμπεριφορά των πρώην φίλων του έχει αηλιάξει, τώρα πλέον τον βλέπουν σαν προδότη, αν και μέσα στα μάτια τους διακρίνει καθαρά τον τρόπο που νιώθει και ο ίδιος. Μερικές εγγραφές παρακάτω όμως, το μόνο που τον απασχολεί πλέον είναι οι επιδράσεις των χημικών που εισάγονται στο σώμα του,

μία από τις πρώτες φάσεις του πειράματος που γίνεται επάνω του. Σταδιακά το μυαλό του καταστρέφεται και η λογική των προπογούμενων εγγράφων εξαφανίζεται, την θέση της παίρνει ένα είδος παράνοιας συνδυσμένη με σκέψεις που μοιάζουν να βγαίνουν από το μυαλό ενός παιδιού. Φτάνει σε σημείο μάλιστα να ταυτίζει το ρομπότ φύλακά του με την μητέρα του η οποία τον καθηλώνει στο κρεβάτι του, μια τιμωρία χωρίς κάποιο εμφανή λόγο. Υπάρχει βέβαια και η άλλη πλευρά, τα ιστορικά του Mastaba όπου έχουν καταγραφεί οι ανακαλύψεις του, τα πειράματά του και το πως αντέδρασαν. Το ύφος του φαίνεται να είναι το ψυχρό περιγραφικό ενός γιατρού, με λίγη προσοχή όμως διακρίνει κανείς ότι το μυαλό του έχει ξεπεράσει πλέον την ηεπιτή γραμμή που χωρίζει την λογική από την παράνοια. Την όλη σμύδσφαιρα δεν χαλάει καθόλου το sprite σας το οποίο δίνει σε πολύ μεγάλο βαθμό την εντύπωση ότι είναι πράγματι ζωντανό και -το πιο σημαντικό- δέκνει ότι έχει προσωπικότητα.

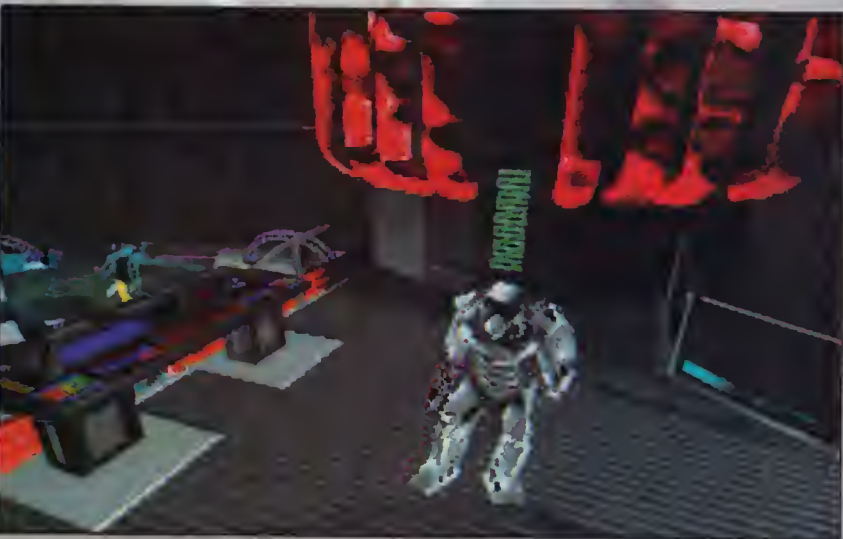
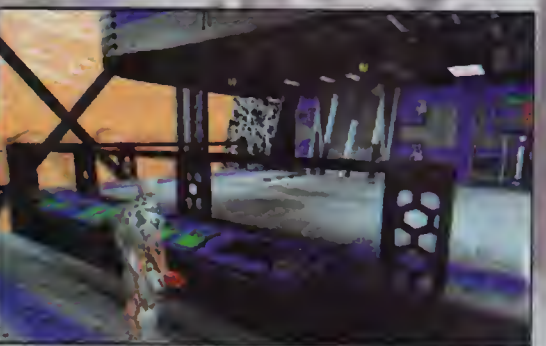
Η κίνηση του θα σας θυμίσει οπωσδήποτε Terminator (ιδιαίτερα όταν πυροβολεί με το όπλο του) ενώ η ομιλία του και το πάθος για εκδίκηση που τον διακατέχει θα σας φέρει στο νου τον Robocop. Το πλέον "πορωτικό" σημείο είναι τα λόγια του όταν μάχεται με κάποιον εχθρό. Κστά τη διάρκεια της μάχης κοπτηγορεί τον αντίπαλό του για την κατάστασή του ενώ όταν νικήσει ορκίζεται εκδίκηση και υποσχεται ότι ο ίδιος δεν θα πεθάνει σαν δούλος κανενός, θα πεθάνει πάνω στην προσπάθειά του να ελευθερωθεί.

Όταν πληγώνεται, το σημείο του σώματος που χτυπήθηκε γεμίζει αίματα, ενώ εάν το ποσοστό ζημιάς αυξηθεί κατά πολύ δυσκολεύεται να περσιτήσει σε σημείο να σέρνει τα κατεστραμμένα μέλη του.

**ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ**  
Εξαστέ  
τα υπόλοιπα  
"ατμοσφαιρικά" παιχνίδια  
που κυκλοφορούν αυτή τη  
στιγμή. Το Bloforge  
είναι το πρώτο και την θέση  
του θα πάρει μόνο  
το Bloforge 2.







Εάν μάλιστα προσπαθήσετε να τρέξετε θα βρεθεί στο πάτωμα βογκώντας από τον πόνο. Οι ηθικές του επουδώνονται από τα εσωτερικά του συστήματα οπότε και σταδιακά εξαφανίζονται καθώς επαναφέρεται στην αρχική φυσική του κατάσταση.

Η ιστορία του εξελίσσεται με τρόπο που δεν μπορείτε να φανταστείτε και πάντα μέσα από κείμενα που έχουν γράψει διάφοροι, φύλακες, επιστήμονες και μία αρχαιολόγος. Η γυναίκα αυτή είναι εμμέσως υπεύθυνη για την δύναμη που απέκτησε ο διαβολικός επιστήμονας, αφού του αποκάλυψε τα μυστικά ενός εξωγήινου πολιτισμού του οποίου τα τεχνολογικά επιτεύγματα έχουν εφαρμοστεί πάνω σας με τον πλέον απάνθρωπο τρόπο. Κάποια στιγμή μάλιστα θα επισκευθείτε τα απομεινάρια του κάποτε ένδοξου εξωγήινου πολιτισμού ενώ θα έρθετε σε επαφή με έναν από αυτούς οποίος μάλιστα δεν έχει και καλές διαθέσεις.

ΑΨΟΓΟ σενάριο, ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΗ ατμόσφαιρα.

### ΓΡΑΦΙΚΑ-ΗΧΟΣ-ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Πολύ καλή γραφικά. Μέσα από άψογα σχεδιασμένες στατικές οθόνες απεικονίζεται η βά-

ση στην οποία βρίσκεστε στην αρχή του παιχνιδιού όπως και οι υπόλοιπες τοποθεσίες. Τα χρώματα είναι τρομερά, δίνουν το όλο σκατεινό ύφος του παιχνιδιού πολύ πετυχημένα. Εκείνο όμως που πραγματικά ξεχωρίζει είναι κάποιες "σκηνές" που μπορούν να δώσουν μαθήματα σε αρκετούς οικνοθέτες. Είναι τόσο πετυχημένες που δικαιολογούν στο μέγιστο τον χαρακτηρισμό του σαν interactive movie. Πολλές φορές μάλιστα αξίζει να μην αντιδράσετε ώστε να πεθάνετε και να δείτε την αντίστοιχη σκηνή (προσέξτε την σκηνή όπου σας πυροβολεί ένα ρομπότ φύλακας σε ένα σκοτεινό διάδρομο). Όσο για τον χειρισμό να πούμε ότι είναι ο κλασικός στα παιχνίδια της κατηγορίας Alone in the Dark. Υπάρχει όμως και ένα combat mode για τις αναμετρήσεις σας σώμα με σώμα.

Όταν το ενεργοποιείτε παίρνει μαχητική στάση και με συνδυασμό πληκτρών επιτίθεται με πολλή είδη κινήσεων, είτε με τα χέρια είτε με τα πόδια. Μέχρι roundhouse και uppercut μπορείτε να κάνετε ενώ ρίχνετε και κεφαλιές (!). Τώρα ο ήχος. Τι να πω εγώ όπως και κάθε πορωμένος με τις ταινίες επιστημονικής φαντασίας. Υπάρχουν μηνύματα από τους υπολογιστές που ελέγχουν την βάση, μηνύματα στον ανεγκυστήρα, προηχογραφημένα ομιλία ρομπότ ενώ τα βήματά σας ακούγονται διαφορετικά ανάλογα με το έδαφος στο οποίο περπατάτε και από την απόσταση της νοπτής κάμερας που εξελίσσεται η συγκεκριμένη σκηνή. Τα εφέ των χτυπημάτων σας είναι πάρα πολύ καλά, ακούγεται ρεαλιστικότερα η σύγκρουση της σάρκας των εχθρών με τα ψυχρά μεταλλικά μέλη σας. Επίσης καταπληκτικοί οι background ήχοι που συνοδεύουν κάθε διαφορετικό δωμάτιο που επισκεπτόμαστε, από βούιομα μηχανών μέχρι τον ήχο του ανέμου, το μόνο ζωντανό στοιχείο του έρημου ηλιανήτη.

Γενικά η ατμόσφαιρα του οφείλει πολλά στα γραφικά αλλά ακόμη περισσότερα στον ήχο ο οποίος είναι (άραγε πόσες φορές είπα αυτή την λέξη;) άψογος.

### ΑΝΤΟΧΗ

85%



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ	
ΑΨΟΓΟ, καταπληκτικό. Μήπως το ξαναείπα;	
ΓΡΑΦΙΚΑ	94
ΗΧΟΣ	95
GAMEPLAY	90
ΓΕΝΙΚΑ	92





HOUSE	RASPUTIN
FORMAT	PC CD, FLOPPY
TEST	486DX2/66, 2xCD-ROM, SB PRO
REQUIREMENTS	386DX/40, 4MB RAM, 15MB HD

Του Δ.Γιαλλούρη



**T**α παιχνίδια του είδους του Rally Championship είναι λίγα στο PC. Δύο λόγοι δικαιολογούν κάτι τέτοιο: α) Τα Racing games είναι συνήθως στο τέλος της λίστας των προϊόντων που πρόκειται να κυκλοφορήσει μια εταιρεία και β) Το scrolling ήταν πάντα ένα από τα προβλήματα του PC (Αχ Amiga!). Μέχρι τώρα δεν υπήρχαν και πολλά παιχνίδια του είδους, μπορούσε να μετρήσει κανείς τις παραγωγές αυτές στα δάχτυλα του ενός χεριού.

Τον τελευταίο καιρό όμως τα πράγματα αλλάζουν με τον ερχομό των Powerdrift, Powerdrive και τώρα πλέον του Championship Rally. Η δημιουργός εταιρεία, η Flair, ίσως να μην είναι από τις πιο γνωστές που υπάρχουν στον χώρο και ίσως να είναι εύκολο θύμα για σαρκαστικές κριτικές, αλλά με την προσοχή και την ποιότητα που δίνει στα παιχνίδια της, είναι θέμα χρόνου μέχρι να κλείσει τα στόματα των αντίζηλων της.

Το Rally Championship δίνει τη δράση μέσα από την κλασική θέα της άποψης με κάποια γωνία κλίσης. Ο

σκοπός σας είναι επίσης κλασικός: πρέπει να κερδίσετε σε όλες τις πίστες, στον γρηγορότερο δυνατό χρόνο.

Όσο πιο γρήγορα τρέχετε μάλιστα τόσο περισσότερα χρήματα θα κερδίζετε. Πριν αρχίσετε να "γκαζώνετε" όμως ρίξτε μια ματιά στις επιλογές που έχει το παιχνίδι. Έχετε την δυνατότητα Practice (ιδανικό για τις πρώτες επαφές σας με το παιχνίδι), Single Rally

(πέντε διαφορετικές πίστες με ξεχωριστό έδαφος) και τέλος Championship Rally (the Real thing) όπου αγωνίζεστε ανά τον κόσμο σε πέντε τοποθεσίες. Αυτές είναι: Η έρημος Sahara, Σκανδιναβία, Ασία, Αλπεις, Γαλλία. Υπάρχουν επίσης και τέσσερις βαθμοί δυσκολίας ενώ μπορείτε να διαλέξετε τον τρόπο με τον οποίο θα παίζετε (Joystick, πληκτρολόγιο). Εάν επιλέξετε Practice έχετε στη διάθεσή σας όλα τα αυτοκίνητα που έχει να προσφέρει το παιχνίδι με πίνακες των επιδόσεών τους. Είναι σημαντικό να οδηγήσετε με όλα τα αμάξια έτσι ώστε να έχετε μια ιδέα της συμπεριφοράς τους για να μην είσα-

στε απροετοίμαστοι. Μόλις ξεκινήσετε να παίζετε σοβαρά θα σας απασχολήσουν και άλλα θέματα εκτός του οχήματος που πρέπει να διαλέξετε. Μεταξύ των αγώνων που κάνετε εμφανίζεται μια οθόνη με το γκαράζ όπου υπάρχει η ομάδα των μηχανικών σας.

Εδώ είναι που εμφανίζεται το "στρατηγικό" μέρος του παιχνιδιού αφού είναι αναγκαίο να διαλέξετε τα σωστά λάστιχα, αρκετό καύσιμο και να επισκευάσετε το όχημά σας εάν θέλετε να συνεχίσετε να αγωνίζεστε με αποτέλεσμα. Τέλος δεν πρέπει να κάνετε οικονομία όταν θα πρέπει να επιλέξετε τον συνοδηγό σας. Διαλέξτε τον καλύτερο που μπορείτε να έχετε γιατί η βοήθειά του κατά την διάρκεια του αγώνα είναι πολύτιμη. Τις πρώτες στιγμές πάντως που ασχολήθηκα μαζί του δεν μου έκανε και πολύ εντύπωση λόγω του χειρισμού του. Μετά από λίγη ώρα ενασχόλησης όμως συνήθισα και μάλιστα πολύ γρήγορα, να ελέγχω το όχημά μου με ευκολία, όσα "άλογα" και να είχε στην μηχανή του.

Μετά τον χειρισμό θα πρέπει να μά-





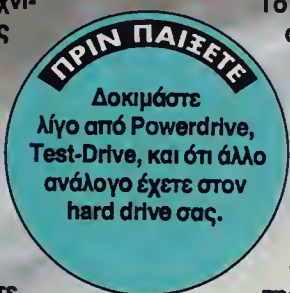


θετε και διάφορα "κόλπα" ώστε να μειώνεται ο χρόνος σας και να κερδίζετε περισσότερα χρήματα. Πάντως η αλήθεια είναι ότι το βρήκα πιο απολαυστικό από το Powerdrive αλλά και πιο εντυπωσιακό αφού μπορούσα να κάνω στο κακόμοιρο το αμάξι μου (αλλά και στις πίστες) ότι είχα στο νου. Οσοι μάλιστα την βρίσκουν να καταστρέφουν με το αμάξι τους τα backgrounds θα μείνουν απολύτως ευχαριστημένοι γιατί στο εν λόγω game η "καταστρεπτικομανής" πλευρά ενός οδηγού έχει τεθεί σοβαρά υπόψιν. Στα μέχρι τώρα παιχνίδια το μέρος της οθόνης που "καταλάβαινε" τις ζημιές που προκαλεί το αμάξι σας ήταν μικρό. Εδώ όμως ΟΛΗ η οθόνη είναι στην διάθεσή σας ενώ τα σημάδια της "επίθεσής" σας παραμένουν στην πίστα μαζί με τα "σπιναρίσματα" που αφήνετε. Εάν θέλετε όμως να ασχοληθείτε σοβαρά μαζί του πρέπει να ξυπνήσει ο manager μέσα σας για να χειριστείτε τα οικονομικά θέματα με επιτυχία.

Αυτό συμβαίνει γιατί από κάποιο σημείο και ύστερα τα πράγματα σοβαρεύουν και είναι απαραίτητο πλέον να κάνετε σωστή επιλογή στα διάφορα μέρη του αμαξιού σας. Πρέπει επιπλέον να έχετε και έναν καλό συνοδηγό ο οποίος να σας καθοδηγεί σωστά (με καλό speech) κατά την διάρκεια του αγώνα. Επίσης πρέπει να γίνεται και σωστή διαλογή ελαστικών αφού το

παιχνίδι εκτός από ποικιλία τοποθεσιών έχει και ποικιλία κλιματικών συνθηκών που πολλές φορές μπορεί να αποβούν μοιραίες για την βαθμολογική πορεία σας. Καθώς αγωνίζεστε δεν θα δείτε άλλα αμάξια αλλά με τόσα πράγματα που πρέπει να προσέχετε συνεχώς δεν θα σας πειράξει. Τα γραφικά του περιλαμβάνουν και κάποιες στατικές οθόνες πολύ όμορφα σχεδιασμένες ενώ μέσα στον αγώνα τα τοπία και γενικά όλο το σκηνικό είναι πολύ όμορφα και χρωματικά αλλά και από άποψη λεπτομέρειας.

Το sprite σας είναι τεράστιο σε σχέση με άλλες παραγωγές και κινείται αρκετά ομαλά. Στη διάθεσή σας υπάρχουν κάποια όργανα όπως ταχύμετρο, μοχλός ταχυτήτων, χρόνος και μια μπάρα που απεικονίζει το ποσοστό της ζημιάς σας, η οποία αν γεμίσει σημαίνει ότι χάσατε έναν ακόμα αγώνα. Ο ήχος βρίσκεται στα γνωστά επίπεδα με τα γνωστά μουγκρίσματα και τα "στριγκλίσματα" των τροχών.



Ενδιαφέρον παρουσιάζει η λειτουργία του συνοδηγού, ο οποίος μέσω samples σας προειδοποιεί για το τι σας περιμένει στην επόμενη στροφή.

## ΓΕΝΙΚΑ

Με την εμπειρία ενός φανατικού racing gamer θα έλεγα ότι το Championship Rally είναι ό-τι πιο εθιστικό έχω παίξει μέχρι στιγμής στο είδος (και στο format, βλέπε Skidmarks). Δυστυχώς δεν είναι άψογο, υπάρχουν και κάποια σοβαρά ελαττώματα που μειώνουν αρκετά την ολική του εικόνα. Το ταχύμετρο λέει άλλα αντί άλλων στις πρώτες ταχύτητες, ενώ εάν περάσετε πάνω από ένα κορμό για παράδειγμα, θα δείτε το αμάξι σας να απογειώνεται (!) μετά από αρκετά μέτρα και όχι εκεί που ίσως το περιμένατε. Σίγουρα είναι πράγματα που θα μπορούσαν να είχαν προσεχθεί περισσότερο και να είχαν αποφευχθεί προκειμένου να δώσει η Flair την εικόνα που θέλει.

ANTOXH  
80%



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Απολαυστικό για τον καθένα.

ΓΡΑΦΙΚΑ	80
ΗΧΟΣ	75
GAMEPLAY	80
ΓΕΝΙΚΑ	80





HOUSE	VIRGIN
FORMAT	PC CD-ROM
TEST	486DX2/66, 2xCD-ROM, SB Pro
REQUIREMENTS	386DX/20, 4MB RAM

Του Δ.Γιαλλούρη

**Τ**ώρα τελευταία παροτρύνουμε ότι εμφανίζονται στο PC αρκετά αξιόλογα racing games. Οι διάφορες εταιρίες έχουν ξεπεράσει το αρχικά "κάλλημα" με το scrolling και δημιουργούν ασταμάτητα προσθέτοντας συνεχώς νέα προϊόντα στην λίστα των παιχνιδιών οδήγησης. Βέβαια πέρασε αρκετός καιρός για να αρχίσει η ανάκαμψη αυτή αφού για ένα μεγάλο χρονικό διάστημα και συγκεκριμένα μετά την εμφάνιση της δυναστείας Lotus, δεν φάνηκε τίποτα απολύτως στον ορίζοντα. Φυσικά τέτοιο άφησε

το Nascar Racing και το Rally Championship (σε κάποια οθόνη θα το δείτε και αυτό) δεν πέρασαν απαρατήρητοι αλλά αντιθέτως ήρθαν να απαλύνουν τον πόνο των απανταχού racing gamers που δυστυχώς μέχρι στιγμής φαινόταν να είχαν ξεχαστεί από το σύνολο των εταιριών.

Η εξέλιξη στο συγκεκριμένο είδος παιχνιδιών δεν ήταν (ετυχώς) μόνο τεχνική, μεγαλύτερα sprites, μεγαλύτερη οθόνη. Η θεματολογία τους έπαψε πλέον να είναι περιορισμένη σε ήδη πετυχημένες συνταγές, φτάνοντας στο σημείο να έχουμε παραγωγές βασισμένες σε ένα είδος μηχανοκίνητου αθλήματος όχι και τόσο γνωστό, τα Karts. Ιωώς σε μερικούς από εσάς να ηχεί παράξενα, μην ξεχνάτε όμως ότι πρόκειται για ένα σπορ που, εκτός του ότι είναι ότι καλύτερο για να ξεκινήσει να ασχολείται κάποιος με το είδος, είναι και κάτι το πολύ διασκεδαστικό. Το Superkarts δεν στοχεύει στο να τιτλοφορηθεί "εξομοιωτής" karts, σκοπός του είναι περισσότερο η ψυχαγωγία και όχι η όσο το δυνατόν ρεαλιστικότερη εξομοίωση οδήγησης κάποιου οχήματος. Για να καταλάβετε κάντε μια σύγκριση του ρεαλισμού του Nascar Racing με την συμπεριφορά του οχήματός σας στο εν λόγω παιχνίδι το οποίο υποτίθεται ότι είναι μικρού κυβισμού. Αθλήστε και μόνο η υπαρκτή bonus και του turbo σας προδιαθέτουν περισσότερο για διασκέδαση παρά



για ρεαλισμό. Ο λόγος που χρησιμοποιήθηκαν τα karts ήταν περισσότερο η αλληλεγγύη των στάνταρτ που έχουν συνηθίσει οι gamers ώστε να έχει να προσφέρει κάτι καινούργιο και πρωτότυπο. Πάντως δεν μπορεί να πει κανείς ότι δεν τα καταφέρνει σε αυτό που θέλει να πετύχει. Τα ειδικά στοιχεία του είναι προεξοικονομημένα αρκετά ώστε να γίνεται τουλάχιστον απολαυστικό.

## ΓΕΝΙΚΑ

**Ένα racing game με πραγματικά πρωτότυπο θέμα. Η χρήση των karts σαν οχήματα σίγουρα, στην χειρότερη περίπτωση, κινεί το ενδιαφέρον. Χωρίς να θέλει να εντυπωσιάσει με το πόσο ρεαλιστικό είναι σκοπεύει να σας προσφέρει όσο το δυνατόν περισσότερη απόλαυση. Το τεχνικό μέρος του είναι καλό με καλή κίνηση, αν και κάποια στιγμή κουραστικά, γραφικά λόγω των έντονων χρωμάτων. Δυνατό σημείο του ήχος με την παρουσία πολύ καλής και ευχάριστης μουσικής, υψηλής ποιότητας. Για τους λάτρεις του είδους ούτε συζήτηση, για τους υπόλοιπους αποτελεί σίγουρα μια πολύ καλή πρόταση.**

**ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ**  
Διώξτε την γάτα σας. Μπορεί να νομίζει ότι έχει ανταγωνιστή.

## ΣΤΗΣΙΜΟ - ΤΕΧΝΙΚΗ

Αρχικά επιλέγετε έναν από τους πολλούς οδηγούς που υπάρχουν και πιστεύετε ότι σας ταιριάζει περισσότερο τόσο σαν φάτσα όσο και σαν την χώρα που εκπροσωπεί. Στην συνέχεια καθορίζετε το είδος των αγώνων και εάν θα παίξετε ενάντια στον υπολογιστή ή ενάντια σε κάποιον ανθρώπινο αντίπαλο. Ακολουθεί μια όψη της πίστας που θα αγωνιστείτε και κάποια περιγραφή της με σημαντικά στοιχεία που πρέπει να λάβετε σοβαρά υπόψη. Από εκεί και πέρα τα πάντα κρίνονται από την ικανότητά σας





μίζετε βέβαια ότι θα χρησιμοποιήσετε μόνο θεμπά μέσα. Υπάρχουν άθληστε κάποια bonus που μπορείτε να μαζέψετε τα οποία σας δίνουν την δυνατότητα να "εμποδίσετε" την πορεία των ανταγωνιστών σας προς την νίκη. Ένα από αυτά είναι κάποιες βόμβες που μπορείτε να αφήσετε πίσω σας ώστε όποιος σας ακολουθεί να βρεθεί μπροστά σε μία δυσάρεστη έκπληξη. Εάν βρεθείτε μάλιστα πίσω από τους υπόλοιπους μπορείτε να ενεργοποιήσετε το turbo ώστε να αναπτύξετε υπερβολικές ταχύτητες αφήνοντας φλόγες πάνω στην πίστα. Βέβαια είναι πολύ πιθανό, εάν δεν είστε ακόμα καλός γνώστης του χειρισμού, να βρεθείτε πάνω σε κάποιο τοίχο παθαίνοντας ζημιά.

### ΓΡΑΦΙΚΑ - ΗΧΟΣ - ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Βλέπτε τα πάντα ακριβώς πίσω από το όχημά σας και τον οδηγό του. Η απόσταση όμως και η θέση της "κάμερας" δεν είναι σταθερή, αλλάζει ανάλογα της ταχύτητας και της κίνησής σας. Ο οδηγός σας επίσης δεν στέκεται σαν άγαλμα, κινείται γέρνοντας δεξιά και αριστερά όπως θα έκανε κάποιος πάνω σε ένα kart ώστε να μπορεί να παίρνει με επιτυχία τις στροφές. Τα χρώματα του είναι πολύ αληθινά έντονα με αποτέλεσμα όταν παίζετε

ειδικά διημέρι, όπου η οθόνη χωρίζεται στη μέση (στην Lotus) και το οπτικό πεδίο μειώνεται δραματικά παρατηρείτε κάποιο πρόβλημα αφού τα μάτια σας κουράζονται εύκολα. Σε γενικές γραμμές πάντως τα γραφικά ικανοποιούν καθώς τα backgrounds είναι λεπτομερή και ποικίλουν ανάλογα σε πια από τις ποθυρήθρες πίστες παίζετε. Η κίνηση από τεχνικής απόψεως δεν προβληματίζει με τα 60 frames το δευτερόλεπτο. Η συμπεριφορά του kart όπως ήδη αναφέραμε έχει μια δόση ρεαλισμού αλλά σε καμία περίπτωση δεν είναι η καλύτερη. Το θετικό στοιχείο που παρατηρεί κανείς είναι ότι μπορεί να ειδικώσει ακόμα και κάποιον που δεν αρέκεται και πάρα πολύ του είδους λόγω του απλού χειρισμού που διαθέτει. Υπάρχουν βέβαια αρκετά κουμπιά που εκτελούν βοηθητικές λειτουργίες όπως την επιλογή και την ενεργοποίηση των διάφορων bonus χωρίς όμως να δημιουργείται κανένα πρόβλημα. Τέλος ο τομέας του ήχου αυξάνει σίγουρα την συνολική εικόνα του παιχνιδιού, όχι τόσο λόγω των εφφέ που είναι λειτουργικά, (πως να χορτάσει κανείς από το "νιαούρισμα" της μηχανής ενός kart) αλλά λόγω της μουσικής του. Πρόκειται για ένα σύνολο κομματιών που ακούγονται κατευθείαν από το CD σας και είναι γραμμένα από τρία πετυχημένα dance συγκροτήματα της Αγγλίας. Περίττο βέβαια να μιλήσουμε για την ποιότητα της μουσικής που ακούγεται αφού είναι ανάλογη ενός μουσικού CD.

### RACE OVER

Το Superkarts, όπως συμβαίνει άθληστε και στις τελευταίες παραγωγές παιχνιδιών του είδους, υποστηρίζει ένα μεγάλο αριθμό περιφερειακών όπως joystick, πετάλια, τιμόνια (τοσπέρες, μίξερ) ενώ τέλος ένα VR headset για ακόμη μεγαλύτερες συγκινήσεις. Εκτός του one player mode υπάρχει η δυνατότητα να παίζετε με φίλους σας σε δίκτυο με τον μέγιστο αριθμό των οκτώ οδηγών ενώ δεν λείπει φυσικά το διημέρι (βασιικό στοιχείο σε τέτοια games) εάν δεν έχετε πρόσβαση σε τέτοιες "πολυτέλειες".



**ANTOXH**  
**75%**

**ME ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ**  
**Απολαυστικό όσο και πρωτότυπο.**

<b>ΓΡΑΦΙΚΑ</b>	<b>80</b>
<b>ΗΧΟΣ</b>	<b>90</b>
<b>GAMEPLAY</b>	<b>85</b>
<b>ΓΕΝΙΚΑ</b>	<b>83</b>

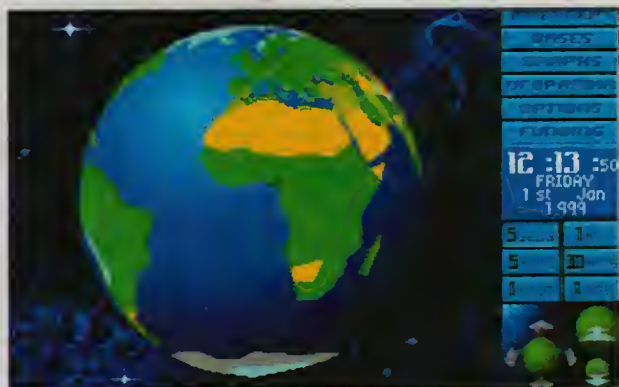




HOUSE	MICROPROSE
FORMAT	PC, AMIGA500, AMIGA1200
TEST	AMIGA 500
REQUIREMENTS	AMIGA 500 1 MB

Του Δ. Γιαλλούρη

**Η** Microprose είναι γνωστή από τις επιτυχίες της στον χώρο των ε-ξομοιωτών και των παιχνιδιών στρατηγικής. Μίο από τις τελευταίες και κορυφαίες παραγωγές της είναι τα δύο UFO. Τα δύο για το παιχνίδι αυτά περιτεύουν. Όλοι το γνωρίζουν, ανεξαρτήτως format. Το UFO, Terror from the Deep κυκλοφόρησε ήδη για PC ενώ εδώ και αρκετό καιρό, υπάρχει το πρώτο μέρος του για Amiga. Αν και ενδέχεται μέσα στο κολλοκαίρι (ή στην αρχή της νέας σεζόν) να κυκλοφορήσει και το δεύτερο UFO για A500 προς το πορόν βοήθευτε με το πρώτο μέρος του υπέροχου αυτού game και αφήστε το Terror from the Deep να σας δροσίσει με το υδρόγειο περιβάλλον του το καλοκαίρι. Η υπόθεσή του είναι επίσης λίγο πολύ γνωστή σε όλους. Στον φαινομενικά ακοτόκπτο Αρη βρίσκεται μια βάση εξωγήινων με σκοτεινές επεκτατικές προθέσεις.



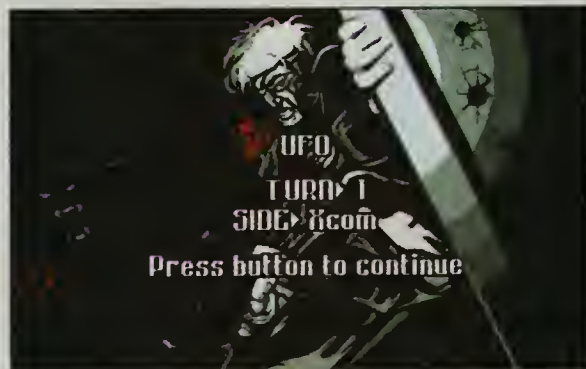
Μια ωραία ημέρα λοιπόν αποφασίζουν τα πλάσματα αυτά να κατοκτήσουν την Γη μας, μετατρέποντας την σε έναν κόσμο ικανό να τους φιλοξενήσει. Ξέροντας όμως ότι πρόκειται για έναν οργανωμένο και αρκετά εξελιγμένο τεχνολογικά κόσμο δεν επιτίθενται αμέσως και χωρίς ενδοιασμούς. Διαλέγουν την ύπουλη μέθοδο της δο-λιοφθοράς. Ετσι αφού μεταφέρουν κάποιες από τις δυνάμεις τους στον προς κατάκτηση πλανήτη αρχίζουν τις επιθέσεις τους ενώ σταδιακά "μαθαίνουν" την Γη και τους κατοίκους της μέσα από έρευνες και πειράματα σε α-θώα θύματα.

Γρήγορα η πιθανή απειλή ενώνει τις διάφορες χώρες θέτοντας σαν μοναδικό τους σκοπό την αντιμετώπιση της εξωγήινης απειλής. Συγκεντρώνοντας χρήματα, επιστήμονες και ειδικά εκπαιδευμένους στρατιώτες δημιουργούν έναν οργανισμό αφιερωμένο στο να βοηθήσει και να εξασφαλίσει την συνέχιση της ύπαρξης του αν-



# UFO

ENEMY UNKNOWN



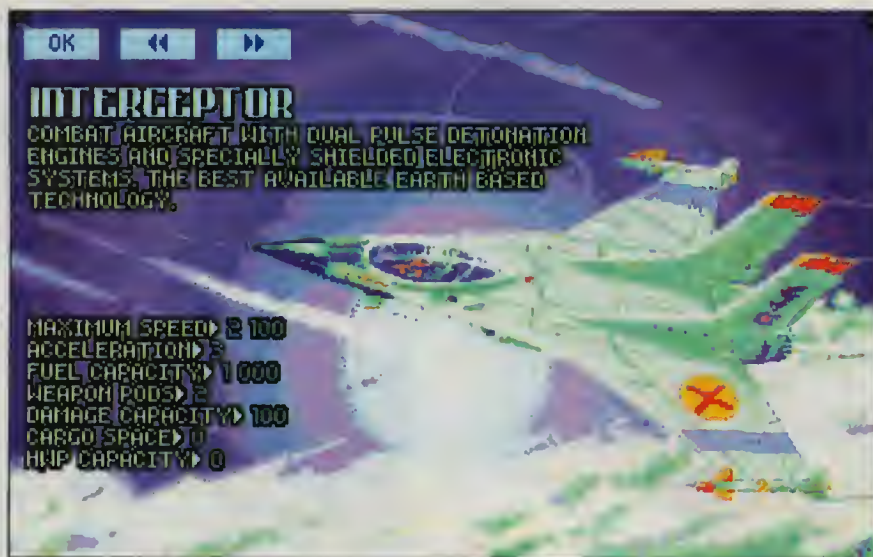
θρώπινου είδους. Η ανεπαρκής τεχνολογία και η έλλειψη γνώσης των ε-χθρών δεν βοηθά καθόλου στην όλη κατάσταση. Το θάρρος και η αφοσίωση όσων ασχολούνται με το πρόγραμμα Xcom είναι τα μόνα όπλα τους. Το θετικό στοιχείο όμως είναι η τακτική που ακολουθούν οι επίδοξοι κατοκτπτες. Ετσι το σκάφη που χρησιμοποιούν στην αρχή είναι μικρά αναγνωριστικά τα οποία μπορούν να καταρπφθούν εύκολα. Με την χρήση συμβατικών ό-πλων οι γήινοι κάνουν ότι είναι δυνατόν προσπαθώντας πάνω στον ογώνα τους για επιβίωση να μάθουν με τι έ-χουν να κάνουν. Οποια από τα εχθρικά σκάφη λοιπόν μπορούν να συλλη-φθούν μαζί με το πλήρωμά τους απο-τελούν πηγή γνώσεων τόσο για νέα τεχνολογία όσο και για πληροφορίες που αφορούν την φύση των εχθρικών επισκεπτών.

Αφού γίνει η οναχοίτηση και η κα-



τάρριψη επόμενο βήμα είναι η εξόντωση ή, αν είναι δυνατόν, η φυλάκιση του πηρωμάτος. Τα μηχανικά μέρη του επιστρέφουν στην γήινη βάση για να αναλυθούν και να χρησιμοποιηθούν προς όφελος του ανθρώπινου είδους. Οι απόκοσμοι πηλίοι μελετούνται ώστε να γίνει κατανοητό τι πλάσματα επιτίθενται στον πλανήτη μας. Τα αποτελέσματα των ερευνών συντελούν στην ραγδαία ανάπτυξη της τεχνολογίας στον χώρο των οπλικών συστημάτων και γενικά σε ότι μπορεί να κάνει την κατάσταση να αηλιάξει προς το θετικό. Μέσα σε αυτή τη λειτουργία τοποθετήστε εσείς.

Σαν αρχηγός του Xcom, καθήκον σας είναι να κάνετε ότι περνάει από το χέρι σας ώστε να αμυνθεί ο κόσμος μας. Αρχίζετε με την δημιουργία μιας βάσης σε όποιο σημείο του πλανήτη θέλετε με εφόδιο την υπάρχουσα τεχνολογία και την χρηματική βοήθεια από όλη τις χώρες του κόσμου. Η απο-



τελεσματικότητά σας ελέγχεται κάθε μήνα από τις διάφορες κυβερνήσεις οι οποίες αποφασίζουν εάν θα αυξήσουν ή θα μειώσουν την χρηματοδότησή σας. Εάν τα καταφέρνετε θα έχετε σύνομα την δυνατότητα να κτίσετε καινούργιες βάσεις σε άλλα σημεία του πλανήτη ώστε να γίνεται πιο εύκολα ο έλεγχος των κινήσεων των εξωγήινων. Μπορείτε να στρατολογήσετε καινούργιους στρατιώτες επιστήμονες και μηχανικούς ώστε να ευκολύνει το έργο σας. Πρέπει στην χειρότερη περίπτωση η εξέλιξή σας να είναι ανάλογη των όσων φέρνουν ε-nάντια οι αντίπαλοί σας. Ένα α-

πλό παράδειγμα είναι το εξής. Καθώς προχωράτε στο παιχνίδι αντιμετωπίζετε όλο και δυσκολότερα τέρατα που έχουν μια πολύ κακή συνήθεια: να αντιστέκονται στην δύναμη των όπλων σας. Ετσι πρέπει και εσείς για να αντεπεξέσθε να έχετε στο δυναμικό σας



## ΓΕΝΙΚΑ

Το UFO σαν παιχνίδι είναι πολύ καλό, σαν πρόγραμμα όμως για την Amiga 500 είναι μια αποτυχία. Δύσκολα θα καταφέρετε να ξεπεράσετε τον εκνευρισμό που προκαλεί η αργοπορία που το χαρακτηρίζει. Ο ήχος του είναι ουσιαστικά ανύπαρκτος ενώ τα γραφικά του αλλάζουν ανάλογα με τις διαθέσιμες των σχεδιαστών της Microprose. Αλλού είναι καλά, φτάνουν σε σημείο να συγκριθούν με αυτά του PC, αλλού όμως αποτυγχάνουν οικτρά υποβοηθούμενα από τα άσχημα χρώματα. Δεν τίθεται θέμα gameplay αφού το παιχνίδι αποθεί και τον πιο αφοσιωμένο strategy gamer. Σίγουρα δεν γίνεται ένας τίτλος προορισμένος να λειτουργήσει σε ένα σκληρό να μετατραπεί για ένα μηχάνημα που έχει σαν στάνταρτ εξοπλισμό του ένα και μοναδικό floppy drive. Κρίμα γιστί αυτά που έχει να προσφέρει θα έπρεπε να τα χαρεί ο οποιοσδήποτε.

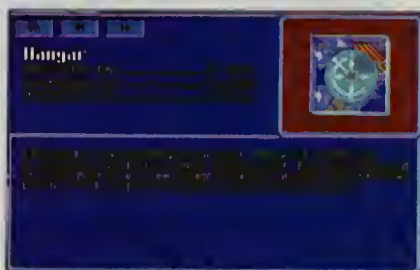




όλο και ισχυρότερα όηλα. Αυτή είναι με λίγα λόγια η πορεία που πρόκειται να ακολουθήσετε στο Ufo. Αν και ομοιολογούμενως είναι επαναλαμβανόμεν η το παιχνίδι με την προσοχή που του έχει δοθεί καταφέρνει να μην γίνεται κουραστικό. Αντιθέτως εθίζει τον παίκτη κάνοντάς τον να αποζητάει συνεχώς την ανακάλυψη και την χαρά της νίκης. Μέχρι εδώ όλα καλά το θέμα όμως είναι τι γίνεται με τα άλλα εξίσου σημαντικά στοιχεία του.

Δυστυχώς ένα game που προσφέρει τόσο πολλή απαιτεί εξίσου περισσότερα όχι από αυτόν που θα ασχοληθεί μαζί του αλλά από το μηχάνημα που θα το φιλοξενήσει. Ετσι, σε μια Amiga 500 τα πράγματα είναι δραματικά.

Το πρόγραμμα που καταλαμβάνει ένα σεβαστό αριθμό MB στον σκληρό δίσκο ενός PC στην περίπτωση μας έχει χωρέσει σε πέντε δισκέτες των 880K και αναγκάζεται να κάνει όσο το δυνατόν καλύτερη χρήση μόνο ενός MB μνήμης. Τα πάντα αργούν σε τρομερά μεγάλο βαθμό σε σημείο που να γίνεται αδύνατον να ευχαριστηθείτε το οτιδήποτε, ακόμα και η ωραία εικόνα του geoscape με το εξίσου ωραίο background αργεί να εμφανιστεί τόσο πολύ που αναρωτιέστε ποια επιλογή ενεργοποιήσατε αρκετά λεπτά



OK < >

## Rocket Launcher

DAMAGE AMMO

HIGH EXPLOSIVE 75

HIGH EXPLOSIVE 100

INCENDIARY 90

SHOT TYPE	ACCURACY	TU COST
Snap	55	45
Aimed	115	75

The rocket launcher is a laser guided system which can fire three different sizes of missile.



**ΠΡΟΤΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ**  
**Πάρτε**  
**για ντουζίνα**  
**ηρεμιστικά.**

πιο πριν. Η ίδια αργοπορία χαρακτηρίζει και τα διάφορα παράθυρα που ανοίγετε ή κλείνετε. Γενικά η κατάσταση είναι πολύ άσχημη μειώνοντας το playability στο μηδέν (εάν δεν υπάρχουν αρνητικές τιμές). Ο ήχος είναι σχεδόν ανύπαρκτος με κάποια σποραδικά μηλη που ακούγονται καθώς κινείστε (ή μάλλον οέρνεστε) στα μενού. Τα γραφικά του τώρα είναι μια παράξενη φάση. Μόλις το φορτώσετε, και αφού ανακαλύψετε ότι τα μαλιά σας ξαφνικά μάκρυναν, θα δείτε την εισαγωγική οθόνη η οποία είναι όμορφα σχεδιασμένη, σχεδόν ίδια με αυτή του PC. Τα μενού του επίσης είναι το ίδιο ωραία. Ψάχνοντας όμως λίγο ακόμα θα δείτε κάποιες οθόνες, όπως αυτή των στατιστικών, οι οποίες μοιάζουν να ανήκουν σε άλλο παιχνίδι, σχετο με το Ufo αφού έχουν αστεία γραφικά. Το ίδιο αισχρά είναι τα γραφικά

κά των μαχών όπως και η κίνηση των στρατιωτών σας.

Για να φτιάξουν κάπως τα πράγματα μπορείτε να απενεργοποιήσετε το animation των sprites αλλά και πάλι η κατάσταση δεν αλλάζει και τρομερά προς το καλύτερο. Επίσης άσχημα τα fonts που χρησιμοποιούνται σε διάφορα μενού, το panel των εντολών που μπορείτε να δώσετε κατά την διάρκεια της μάχης και οι οθόνες στις οποίες διαλέγετε τον εξοπλισμό των στρατιωτών σας. Την κατάσταση ορίζει κάπως η ταχύτητα του δείκτη του ποντικιού, παραδόξως μεγάλη, και τα γραφικά των βάσεων σας τα οποία είναι περίπου ίδια με αυτά της έκδοσης του PC, αν και με κάπως μικρότερο ύψος.

Τέλος η επιλογή των χρωμάτων κρίνεται σαφώς ανεπιτυχής. Πάλι καλά που η τελευταία επιλογή που διαλέξατε μένει στην μνήμη εάν θελήσετε να την ανακαλέσετε. Ευτυχώς δεν συμβαίνει το ίδιο και σε μια A1200 όπου τα πράγματα είναι σαφώς καλύτερα.

ANTOXH

**65%**

ME ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

**Μαλλον αποτυχία.**

ΓΡΑΦΙΚΑ	60
ΗΧΟΣ	55
GAMEPLAY	60
ΓΕΝΙΚΑ	60



# CD LAND



**ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΣΕ CD  
ΑΠΟ TAPE - HARD DISK - ΔΙΣΚΕΤΕΣ - DAT**

## ΤΙΤΛΟΙ CD ROM

ENCAPTA '95  
THE 7TH QUEST  
CREATURE SHOCK  
WAR PLANES  
REBEL ASSAULT  
STAR TREK THE NEXT  
GENERATION  
CINEMANIA '95  
WING COMMANDER III  
WRATH OF THE GODS  
UNDER THE KILLING MOON  
DRACULA UNLEASHED  
MYST  
X-WING COLLECTOR'S  
EDITION  
THEME PARK  
LEGEND OF KYRANDIA III  
KINGS QUEST VI  
DARK FORCES  
TERROR FROM THE DEEP  
CYBERIA  
NBA LIVE 95  
FULL THROTTLE  
DRAGON LORE II  
FLIGHT UNLIMITED  
THE DAEDALUS AND  
COUNDER  
GUILTY  
WHO SHOT JONY ROCK  
LOST EDEN  
B.C. RACERS

**ΚΑΙ 250  
ΑΚΟΜΑ ΤΙΤΛΟΙ**



## CD-DRIVE

TOSHIBA5302 4xSPEED 65000  
SCSI 3601 4,4xSPEED 89000  
SCSI 3501 4,5xSPEED 95000  
SCSI 6xSPEED CALL  
PHILIPS 2xSPEED 37.000

3DO CD  
NEO GEO CD  
TIMES  
ΕΚΠΑΛΗΣΗ



**ΥΠΕΡ ΠΡΟΣΦΟΡΑ  
H/Y**

486 Dx4-100  
4MB RAM, 1FD 3,5"  
SVGA COLOUR  
MONITOR  
215.000



## ΔΙΣΚΟΙ CD-R

PHILIPS 1990  
KODAK 2000  
NO-NAME 1850

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ  
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ  
ΕΛΛΑΔΑ

**Ρ.ΘΕΡΡΑΙΟΥ 32 - ΜΟΣΧΑΤΟ ΤΗΛ: 9380347 - ΤΗΛ/FAX: 9308924**  
ΠΩΛΗΣΗ  
ΧΟΝΔΡΙΚΗ-ΛΙΑΝΙΚΗ

ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ ΦΠΑ 18%  
ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΕΩΣ ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΙΣ ΤΟΥ STOCK





HOUSE	GAMETEK
FORMAT	PC, AMIGA1200
TEST	486DX2/66, 2xCD-ROM, SB Pro
REQUIREMENTS	386, 4MB RAM, 8MB HD

Του Δ.Γιαλλούρη

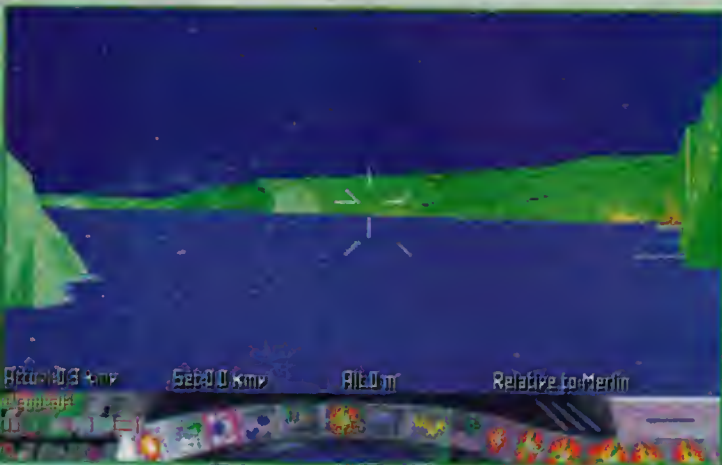
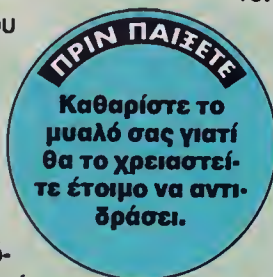
# FIRST ENCOUNTERS

**Ε**να φαινόμενο που έχει σχεδόν εκλείψει πλέον, είναι η δημιουργία κάποιου προϊόντος αποκλειστικά και μόνο από ένα άτομο. Ομολογουμένως τα πράγματα έχουν αλλάξει πια, δεν είναι ικανή μια καλή ιδέα να οδηγήσει στην δημιουργία μιας πετυχημένης παραγωγής. Πίσω από όλα σχεδόν τα παιχνίδια της εποχής μας κρύβεται ένα επιτελείο ανθρώπων εξειδικευμένο σε τομείς όπως τα γραφικά, η κίνηση ή και το σενάριο. Γύρω στο 1985 όμως, την περίοδο όπου αυνετέλεστηκαν σημαντικές αλλαγές στον χώρο των υπολογιστών, ένας φοιτητής του Πανεπιστημίου Cambridge σε συνεργασία με ένα φίλο του και εξοπλισμένοι με ένα σετ πρωτότυπων ιδεών έφεραν στον κόσμο ένα τίτλο που επρόκειτο να γίνει σημείο αναφοράς για τα επόμενα παιχνίδια. Ο λόγος βέβαια γίνεται για το πασίγνωστο Elite, του ο-

ποίου την επιτυχία δεν μπορούσαν να φανταστούν ο Ian Bell και ο συμφοιτητής του David Braben. Ο σκοπός του παιχνιδιού ήταν τόσο απλός όσο και εθιστικός. Κάπου στο μέλλον και σε ένα περιβάλλον που αποτελείται από απέραντα γαλαξιακά συστήματα ταξιδεύει ένας μοναχικός πιλότος του οποίου τον ρόλο παίρνετε. Σπίτι του είναι το σκάφος του, δουλειά του είναι να εξοικονομεί τα έξοδά του και να κά-

νει προσοδοφόρες επενδύσεις σε εξοπλισμό, σκοπεύοντας πάντα στο μεγαλύτερο δυνατό κέρδος. Δύο είναι οι επιλογές του, το νόμιμο (αν και κάποιες φορές ολίγον τι παράνομο) εμπόριο και το κυνήγι επικυρηγμένων, πάντα έναντι αμοιβής. Ο δεύ-

τερος τρόπος απαιτούσε πολύ μεγάλη ικανότητα στις, κάποιες φορές άνισες, μάχες οπότε οι περισσότεροι που αχολούντο με το παιχνίδι διάλεγαν την ασφαλή οδό, αυτή του εμπορίου. Εξοπλισμένοι με ένα στάνταρτ εμπορικό σκάφος και οπτικά συστήματα κάτω του μέσου έπρεπε να επιβιώσετε στον αχανή κόσμο του Elite, διασφαλίζοντας ότι είχατε αποκτήσει με κόπο. Οι νόμοι του παιχνιδιού ήταν απλοί: το κάθε σύστημα αποτελούντο από διάφορους πλανήτες ο καθένας εκ των οποίων είχε διαφορετική πολιτική διαρύθμιση και πλεονεκτούσε σε συγκεκριμένα σημεία μιας συνηθισμένης οικονομίας. Μεγάλο ρόλο έπαιζαν και τα χαρακτηριστικά της φυλής που κατοικούσε τον κάθε κόσμο. Έτσι ήταν πιθανό να συναντήσετε κόσμους με φυλές που τις χαρακτηρίζουν πολεμοχαρείς τάσεις, αναρχικούς κόσμους, τεχνολογικά ανεπτυγμένους ή ακόμα και





πλανήτες αφιερωμένους αποκλειστικά στην γεωργία και την κτηνοτροφία. Παίρνοντας υπόψιν την γενική εικόνα που έδιναν κάποιες περιγραφές των καταστάσεων αυτών, έπρεπε να κρίνετε τι και σε τι ποσότητα να αγοράσετε ή να πουλήσετε ώστε να έχετε κέρδος. Τα χρήματα που εξασφαλίζατε, και εφόσον υπήρχε ανάγκη, μπορούσαν να ξοδευτούν για τον εξοπλισμό του σκάφους σας δίνοντας του σταδιακά περισσότερο χώρο για εμπορεύματα, απεριόριστο χρόνο διαμονής στο διάστημα και φυσικά υπεροχή απέναντι στους εχθρούς σας όσον αφορά στο επιθετικό και αυντικό δυναμικό σας. Τεχνικά το παιχνίδι δεν είχε να προσφέρει και τίποτα το τρομερό. Απλά, λειτουργικά 3d γραφικά έστηναν τον κόσμο του ενώ τα λιτά ηχητικά εφέ περνούσαν σχεδόν απαρατήρητα. Εκείνο που, διακαριοιογημένα, γοήτευε όποιον ασχολούνταν μαζί του ήταν το χωρίς προηγούμενο βάθος του. Ουσιαστικά στα ταξίδια σας δεν βλέπατε τίποτα το καινούργιο. Τον ήλιο του συστήματος, έναν πλανήτη και τον διαστημικό σταθμό όπου γίνονταν οι αγοραπωλησίες. Το γεγονός ότι τα γραφικά επαναλαμβάνονταν δεν σήμαινε ότι επρόκειτο για κάτι το ανάξιο αναφοράς. Στην πραγματικότητα ο φαύλος κύκλος (αγόρασε, πούλησε, επένδυσε το κέρδος) που αποτελούσε τον



πυρήνα του Elite του έδινε μια διάρκεια ζωής που επηρεάζονταν μόνο από την θέληση του παίκτη να ασχοληθεί μαζί του. Αν και φαινομενικά ρηχό ήταν το πρώτο, αν όχι το μόνο, που έδινε την αίσθηση που πολλοί από εμάς θέλαμε να νιώσουμε: την μοναχικότητα ενός ανθρώπινου πλάσματος, που παλεύει να αντεπεξέλθει στις δυσκολίες του αχανούς διαστήματος με ουσιαστικό όπλο του τον νου.

### ΧΘΕΣ

Το Elite ακολούθησε πέντε χρόνια αργότερα το Frontier. Σχεδόν μόνος του ο γνωστός πλέον David Braben έθεσε σαν στόχο του να διατηρήσει τα θετικά σημεία της προηγούμενης του επιτυχίας ενώ

συγχρόνως να αναβαθμίσει τα σημεία του που θα μπορούσαν να τύχουν αρνητικών κριτικών: τα γραφικά και τον ήχο. Η αλλαγή ήταν περισσότερο από εμφανής. Τα μονόχρωμα 3d σκάφη αντικαταστάθηκαν από όμορφα σχεδιασμένα διαστημόπλοια με beacons, landing gear και πυργίσκους. Τα συστήματα που μπορούσε να επισκευθεί κανείς δεν ήταν πλέον του στυλ του Elite. Πλανήτες προσεκτικά σχεδιασμένοι, πόλεις και πολλά είδη διαστημικών σταθμών σε συνδιασμό με μια μεγάλη ποικιλία εχθρών (αλλά και φίλων) συνθέσαν έναν καινούργιο κόσμο, βασισμένο στους ίδιους νόμους αλλά με μια κάποια προσωπικότητα. Μια αλλαγή που επίσης συντελέστηκε ήταν η πρόσθεση περισσότερων παραμέτρων στην όλη διοργάνωση του κόσμου του. Τα πράγματα δεν ήταν πλέον απλά όπως η επιθυμία σας να γίνετε Elite. Την πορεία σας ανακόπτουν ή επιβραβεύουν στρατιωτικές και πολιτικές παρατάξεις ενώ διαφαίνεται καθαρά η επιρροή των διάφορων υπερδυνάμεων καθώς αντιμάχονται για μια σιωπηλή κυριαρχία. Οι επιλογές "επαγγέλματος" αυξήθηκαν, ενώ ήταν δυνατόν να αναλαμβάνετε διάφορα καθήκοντα, ωφέλιμα ή επιβλαβή, όπως η μεταφορά προσώπων ή πακέτων. Μετά την πρώτη του κυκλοφορία







τον Οκτώβριο του 1993, ο ακόλουθος του θρυλικού παιχνιδιού βρίσκονταν στην κορυφή όλων των charts. Όσοι δεν είχαν την δυνατότητα να παίξουν το πρώτο μέρος

της σειράς λόγω του μικρού της ηλικίας τους χάνονταν για μεγάλα διαστήματα στον κόσμο του Frontier. Δύο όμως σημεία σήλωναν την γενική εικόνα του. Υπήρχαν κάποια bugs στον κώδικα ενώ οι διαστημομαχίες, βασισμένες πλέον σε θεμελιώδεις νόμους της αστροφυσικής, ήταν τόσο ρεαλιστικές που πολλές φορές απογοήτευαν. Αν και οι επιλογές αυτή του David ήταν απολύτως δικαιολογημένες, δέχτηκε σιωπηλά τις διάφορες αρνητικές κριτικές. Επίσης, όσο και αποτελεσματικό να θεωρούσε το να δουλεύει μόνος του, πήρε την απόφαση να δημιουργήσει μια ομάδα για τις παραγωγές του, αποτελούμενη από νέα μυαλά με ξεχωριστές ικανότητες. Έτσι γεννήθηκε η Frontier Developments Ltd. η οποία, σε διάστημα δέκα μηνών, από τρία αρχικά μέλη έφτασε να αποτελείται από οκτώ. Πρώτο της δημιουργήματος το Frontier:First Encounters.

## ΣΗΜΕΡΑ

Το τρίτο μέρος της σειράς είναι πλέον εδώ με ακόμα καλύτερο user interface, γραφικά, ήχο, gameplay και στήσιμο. Ο χρόνος που μεσολάβησε μεταξύ του Elite II και του III είναι πενήντα χρόνια. Πολλά άλλαξαν σε αυτό το διάστημα. Υπάρχουν νέα σκάφη, επιτεύγματα τελευταίας τεχνολογίας, ενώ διαφορετικά άτομα βρίσκονται στην εξουσία. Όσοι έχουν παίξει το προηγούμενο σίγουρα θα νιώθουν δικαιωμένοι για ότι κατάφεραν μέχρι στιγμής αφού μπορούν να φορτώσουν την θέση τους και να την προσαρμόσουν στον καινούργιο κόσμο που καλούνται να κατακτήσουν. Οι σκοποί είναι οι γνωστοί ενώ υπάρχουν διάφορα ενδιαφέροντα καινούργια στοιχεία.

## -ΝΕΑ ΣΚΑΦΗ

Το First Encounter έχει μια ολοκαίνουργια βιβλιοθήκη σκαφών και αντικειμένων. Επίσης όλα τα παλιά σκάφη έχουν "περάσει" από texture mapping ώστε να φαίνονται πιο αυθεντικά. Οι αλλαγές έχουν επηρεάσει φυσικά και τις διάφορες πόλεις, τους διαστημικούς σταθμούς και τις αποβάθρες τους.

## -ΠΛΑΝΗΤΕΣ

Η βελτίωση των πλανητών του είναι ανάλογη της βελτίωσης του Frontier από το Elite. Έχουν textured mapped βουνά, βόρειο και νότιο πόλο, ερήμους και καταπράσινες εκτάσεις. Η Γη είναι σχεδιασμένη με βάση τα στοιχεία που υπάρχουν για αυτή ενώ οι υπόλοιποι κόσμοι έχουν δημιουργηθεί λαβαίνοντας υπόψιν αστρονομικές πληροφορίες. Κάθε φορά που επισκέπτεστε κάποιον πλανήτη επικρατεί διαφορετικό καιρός ενώ από το πρώτο μέχρι το τελευταίο σημείο του είναι προσεκτικά σχεδιασμένος.

## -USER INTERFACE

Αν και έχει ξαναδημιουργηθεί από την αρχή, εκτελεί τις ίδιες λειτουργίες. Χρησιμοποιώντας το ποντίκι ενεργοποιείτε κάθε λειτουργία είτε πάνω στην κονσόλα του σκάφους





σας είτε στις οθόνες του on line journal το οποίο όπως και στο Frontier είναι ένα είδος δικτύου, μέσο επικοινωνίας με τον πλανήτη στον οποίο βρίσκεστε. Υπάρχουν τώρα πέντε διαφορετικά είδη δικτύων. Τα τρία από αυτά είναι όργανα των δυνατότερων πολιτικών παρατάξεων ενώ τα δύο άλλα είναι ανεξάρτητα. Για να έχετε πρόσβαση σε αυτά θα πρέπει να γραφτείτε συνδρομητές σε κάποιο από τους πλανήτες που το υποστηρίζουν. Οτιδήποτε συμβαίνει στον κόσμο του παιχνιδιού λαμβάνεται υπόψιν και απεικονίζεται στα κείμενα των journals, με διαφορετικό τρόπο βέβαια, καθώς ο παίκτης προχωράει.

ΑΠΟΣΤΟΛΕΣ

Τα περισσότερα είδη αποστολών έχουν παρθεί από το προηγούμενο

ΓΕΝΙΚΑ

Το όνομα είναι από τα πλέον γνωστά. Οποιοσδήποτε ακούει Elite ξέρει ότι μπορεί να περιμένει πολύ καλό gameplay και μεγάλο βάθος από τα πολύ καλά αυτά παιχνίδια. Το τρίτο μέρος διατηρεί τα στοιχεία που έκαναν το πρώτο Elite επιτυχία ενώ έχει βελτιωμένα γραφικά και ήχο καλύτερα και πιο πειστικά από του δεύτερου. Περισσότερες αποστολές και ένα πολιτικό κλίμα τόσο πολύπλοκο που μπορεί να σας επιφυλάσσει οτιδήποτε. Σίγουρα το απόλυτο παιχνίδι για τους οπαδούς ενώ όλοι οι άλλοι θα ασχοληθούν πάρα πολύ μαζί του μέχρι να εγκαταλείψουν

ενώ έχουν προστεθεί και άλλα των οποίων η υφή είναι αποτέλεσμα των πολιτικών καταστάσεων που επικρατούν. Φυσικά, όπως και στο πρώτο Elite άλλωστε, πρέπει να προσέχετε τι κάνετε γιατί οι πράξεις μπορεί να δώσουν την εντύπωση ότι ανήκετε σε μία παράταξη οπότε αυτόματα όλες οι άλλες γίνονται εχθροί σας.

ΟΙ THARGOIDS



Οι Thargoids ήταν ότι χειρότερο μπορούσε να συναντήσει κανείς σε όλα τα Elite αν και στο δεύτερο μέρος φαίνονταν να είχαν εκλείψει. Στο τρίτο μέρος της σειράς υπάρχει μια σειρά αποστολών διάρκειας τριών χρόνων κατά την οποία θα αντιμετωπίσετε τους επικίνδυνους εξωγήινους καθώς αποκτάτε ένα σκάφος υψηλών προδιαγραφών, αλλά και κάποια Thargoid εξαρτήματα που δεν βρίσκονται πουθενά αλλού στο παιχνίδι.

Η MAXH

Ευτυχώς δεν υπάρχει το πρόβλημα του Frontier. Οι μάχες έγιναν λιγότερο ρεαλιστικές οπότε και πιο εύκολες. Επίσης και αφού ζητήθηκε από πολλούς το σκάφος σας εί-

ναι πιο εύκολο να ελιχθεί ώστε να μπορείτε να εκτελέσετε ειδικές μανούβρες κατά την διάρκεια των διαστημομαχιών. Υπάρχουν ακόμα περισσότερα όπλα ενώ επέστρεψαν οι οπτικές γωνίες των αριστερά δεξιά από το πρώτο Elite.

ANTOXH

87%

ME ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Μεγαλύτερο(!) και ομορφότερο.

ΓΡΑΦΙΚΑ	80
ΗΧΟΣ	75
GAMEPLAY	84
ΓΕΝΙΚΑ	82





HOUSE	GRAFTGOLD
FORMAT	AMIGA 500, AMIGA 1200
TEST	AMIGA 1MB
REQUIREMENTS	AMIGA 1MB

Του Δ.Γιαλλούρη

# VIROCCOP

**Ε** Το όνομά του τι σας φέρνει στο μυαλό; Σίγουρα καταστάσεις στο μέλλον όπου οι τεράστιες υπολογιστικής ισχύς computers έχουν πάρει τον έλεγχο και σκοπεύουν να εξαφανίσουν κάθε ίχνος ανθρώπου. Ίσως επίσης να σας φέρνει στον μυαλό κάποιο γεροδεμένο cyborg στυλ Robocop ή κάτι τέτοιο. Εντάξει ξεχάστε τα όλα αυτά, η ιστορία και το ύφος του παιχνιδιού είναι εντελώς διαφορετικά. Με τον χειρισμό του joystick ελέγχετε τον D.A.V.E., ένα ρομπότακι που έχει σταλεί να καθαρίσει τις διάφορες περιοχές που επισκέπτεται από τις μεταλλάξεις ιών. Βασικά είναι ένα μίγμα platform με shoot'em up που παρά τον τίτλο του, που σας προδιαθέτει για άλλα, χαρακτηρίζεται από ένα συμπαθητικό, με μια διακριτική αίσθηση του χιούμορ, ύφος του. Δεν απαιτεί και μεγάλη νοητική κούραση από τον παίκτη, μπορείτε απλώς να μπειτε μέσα, να "φρακάρετε" το fire button, να καταστρέψετε ότι κινείται και ότι άλλο κάνετε κέφι.

Για να επιτευχθεί ο συνδυασμός shoot'em up και platform χρησιμοποιήθηκε μια προοπτική που υπάρχει σε άλλα παιχνίδια του είδους αλλά με κάποια επιπρόσθε-

τα στοιχεία platform. Ετσι λοιπόν έχουμε μια ψευδο-τρισδιάστατη άποψη του χώρου στον οποίο κινείστε άνετα με ομαλότατο multi scrolling, ενώ σε πολλά σημεία θα αναγκαστήτε να φτάσετε σε απρόσιτα μέρη πηδώντας ή ανεβαίνοντας. Η μορφολογία κάθε πίστας αλλάζει με ανηφόρες, χάσματα, και άλλα εμπόδια. Δεν φτάνει ευτυχώς σε υπερβολές αφού γενικά η πορεία που πρέπει να ακολουθήσετε είναι εμφανής και όχι δύσβατη. Το ύφος της κάθε πίστας όπως και των εχθρών που βρίσκονται σ' αυτήν ποικίλουν και χαρακτηρίζονται από πρωτοτυπία και χιούμορ. Στην διάθεσή σας βρίσκονται διάφορα όπλα, άπειρες σφαίρες, ωρολογιακές βόμβες, απλές βόμβες και ότι άλλο βρείτε στον δρόμο σας. Αν και αυτά είναι χρήσιμα για κάποιες ειδικές περιπτώσεις, μπορείτε να τα βγάλετε πέρα και μόνο με τις σφαίρες. Τα γραφικά του είναι πολύ καλά, απεικονίζουν το ύφος της κάθε πίστας και των εχθρών σας πετυχημένα και με μια σωστή διαλογή χρωμάτων. Στον τομέα του ήχου τώρα έχουμε πολλά καλά εφέ, πολύ χορταστικά, ενώ σας συνοδεύουν διάφορα πολύ καλά μουσικά κομμάτια της γνωστής (ζήτω η) Amiga ποιότητας. Ο χειρισμός είναι απλός με μερικά καλά στοιχεία όπως την δυνατότητα να πυροβολείτε προς κάθε κατεύθυνση κρατώντας το fire πατημένο, κάτι που βοηθά στο να στοχεύσετε με ακρίβεια. Αυτό γίνεται μόνο όταν έχετε σταματήσει εντελώς, στην αντίθετη περίπτωση ο D.A.V.E. πυροβολεί κινούμενος χωρίς κάποιο συγκεκριμένο στόχο. Εκείνο που ξεχωρίζει όμως φανερά από όλο το παιχνίδι είναι το animation του κεντρικού sprite. Το ρομπότακι σας είναι πολύ συμπαθητικό, θυμίζει λίγο R2-D2, μέσα από τις διάφορες δυσκολίες που



συναντά, ενώ έχει προσεχθεί το γεγονός ότι αιωρείται και η αδράνεια, με αποτέλεσμα να έχουμε μια αρκετά ρεαλιστική κίνηση του μηχανικού ήρωα.

Στις διάφορες στροφές που συναντάτε και γενικά σε κάθε αλλαγή φοράς, γυρνάει πρώτα το σώμα του και μετά το κεφάλι του ενώ όταν έχει φτάσει στο τέλος μιας ανηφόρας και βρίσκεται στον αέρα, για μια στιγμή το κεφάλι του σηκώνεται και ξεχωρίζει από το υπόλοιπο σώμα του. Όταν μάλιστα κάποια στιγμή αδρανήσετε ο D.A.V.E. γυρνάει και "γουρλώνει" τα μάτια του γέματος από απορία.

**ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ**

Φωνάξτε κάποιον PC user για να του κάνετε φιγούρα με την κίνηση του παιχνιδιού.



**ANTOXH**

**80%**



**ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ**

Πολύ καλό, παίζε-  
ται ευχάριστα.

ΓΡΑΦΙΚΑ	80
ΗΧΟΣ	80
GAMEPLAY	85
ΓΕΝΙΚΑ	84



# NIKAIA COMPUTERS

ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ  
ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΜΕ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ

## N C C

486 SX/40 MHZ UMC  
4MB RAM - 540 MB HD W.D.  
1 F D 3 1/2 - 1,44  
SVGA C.L., 5424 1MB TRUE COL.  
VGA NI COLOR SOUNDBLASTER COMP, MOUSE,  
DR DOS 6.0 ORIGINAL  
219.000!!!

## 486 DX 2/66 MHZ

540 MB HD W.D. 4MB RAM  
SVGA 3LB - C.L. 5429 TRUE COL.  
1 F D 3 1/2 - 1,44  
SUPER VGA COLOR DIGITAL 14" 0.8 L.R. N.I.  
SOUNDBLASTER COMP, MOUSE, DR DOS 6.0 ORIGINAL  
249.000!!!

## 486 DX 2/80 MHZ

540 MB HD 4MB RAM  
SVGA 3LB. C.L. 5429 TRUE COL.  
1 F.D. 3 1/2 - 1,44  
SUPER VGA COLOR DIGITAL 14" 0.28 L.R. N.I.  
SOUNDBLASTER COMP, MOUSE, DR DOS 6.0 ORIGINAL  
257.000!!!

## 486 DX 4/100 MHZ

540 MB HD 4MB RAM  
SVGA 3 L.B. C.L. 5429 TRUE COL.  
1 F D 3 1/2 1,44  
SUPER VGA COLOR DIGITAL 14" 0.28 L.R. N.I.  
SOUNDBLASTER COMP, MOUSE, DR DOS 6.0 ORIGINAL  
275.000!!!

## CD ROM

CD ROM SONY 2,5X SPEED .....33.000  
CD ROM GOLDSTAR.....28.000  
CD ROM PANASONIC DOUBLE.....36.000  
CD ROM MITSUMI 4XSPEED .....56.000  
CD ROM TEAC 4XSPEED .....55.000  
CD ROM TOSHIBA 4.4 x SPEED SCSI .....99.000  
CD ROM NEC 6XSPEED SCSI.....135.000

## MUSIC CARD

SOUNDBLASTER 2 ORIGINAL.....21.000  
SOUNDBLASTER PRO 16.....33.000  
SOUNDBLASTER 16 ASP.....48.000  
PRO SONIC 16 SCSI.....28.000  
MEDIA VISION PRO 16 BIT.....29.000  
SOUND PLUS συμβ. με DOS και WIN .....12.300

SOUND PLAYER 16 bit συμβ. με DOS και WIN .....21.900

## HARD DISKS

HD 420MB WEST DIGITAL .....42.000  
HD 540MB WEST DIGITAL .....45.000  
HD 850 MB .....61.000  
HD 1 GB WEST DIGITAL.....85.000  
HD 1.2 GB WEST DIGITAL .....92.000

## PRINTERS

CITIZEN - STAR - CANON - HP  
Όλα τα μοντέλα .....Call  
STAR LC - 100 .....44.000  
SWIFT 200 COLOR.....80.000  
CITIZEN PROJET II .....70.000  
CANON BJ 200 .....79.000

## CO PROSESSOR

387-DX40 .....9.900  
487-SX25 .....17.000

## AMIGA

CD 32 + 2 GAMES.....65.000  
ΔΙΑΘΕΣΙΜΟΙ 60 ΤΙΤΛΟΙ

MONITOR PHILIPS 8833 ST .....71.000  
FD 31/2 .....19.000  
EXP.MEMORY 512KB .....11.000

## UPGRADE

MOTHERBOARD 486 SX/40 .....31.000  
MOTHERBOARD 486 DX2/66 INTEL.....62.000  
MOTHERBOARD 486 DX2/66 CYRIX .....50.000  
MOTHERBOARD 486 DX 2/80 AMD.....65.000  
MOTHERBOARD 486 DX 4/100 AMD.....79.000

## ΚΑΡΤΕΣ-ΜΝΗΜΕΣ

CIRRUS LOGIC 5424 1M.....19.000  
CIRRUS LOGIC 5429 1B1M .....24.000  
MULTI IO LOCAL BUS.....5.500  
SIMMS 1MB .....9.900  
STEALTH 64 VLB .....29.000  
TRIDENT VESA LB TRUE COLOR .....20.500  
SIMMS 4MB 72 PIN 32 BIT.....41.000

## SEGA (ΕΠΙΣΗΜΗΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΙΑΣ)

SEGA MASTER SYSTEM.....19.000  
SEGA GAME GEAR .....29.900  
TV TUNER (G.G.) .....29.000  
SEGA MEGA DRIVE II +GAME.....39.000

## MULTIMEDIA

Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ CD ROM ΣΤΙΣ ΚΑΛΥΤΕΡΕΣ ΤΙΜΕΣ ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ  
ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟΙ ΔΕΚΑΔΕΣ ΑΚΟΜΑ ΤΙΤΛΟΙ

NOVASTORM	15.500	DOOM II	16.000	MAD DOG I	9.000	DARK FORCES	14.900
INFERNO	15.500	UNDER A KILLING MOON	13.000	MAD DOG II	11.000	JUNGLE STRIKE	12.000
DRAGON-LORE	17.000	LOST IN TIME	9.900	CONSPIRACY	7.000	1942	16.900
WRATH OF THE GODS	18.000	AMON RA	9.900	CYBERRAGE	8.500	FULL THROTTLE	16.500
COLONIZATION I	15.500	BLUE FORCE	9.900	LAWNMOWER MAN	8.000	WINGS OF GLORY	16.500
ZEPELIN	16.500	PROTOSTAR	9.900	KING QUEST VII	17.000	DESCENT	15.000
WILD BLUE YONDER	17.000	BATTLE ISLE 2	16.000	MILLENIUM	23.000	DISC WORLD	12.000
QUARANTINE	14.000	CENTRAL INTELLIGENCE	12.000	LEGEND OF KYRANDIA 3	16.000	HELL	16.500
DESERT STRIKE	13.000	IRON HELIX	8.000	REALMS OF ARKANIA	15.500	LOST EDEN	16.500
ACES OF THE DEEP	15.500	CRITICAL PATH	11.000	CYBER WAR	16.500	ALONE IN THE DARK III	16.500
OUTPOST	18.000	MEGARAGE	5.900	DARK FORCES	16.900	STAR TRECK NEXT GENERATION	17.900
STAR CRUSADERS	17.000	AEGIS	11.000	WING COM. III APTA. ORIG.	17.500	MAN ENOUGH	11.000

## ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΟΙ Η/Υ ΜΕ ΕΓΓΥΗΣΗ ΚΑΙ SERVICE \*

A-500 .....50.000	ATARI 520 STFM .....35.000	ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΑΠΟ 520STFM ΣΕ 2MB .....35.000
A-600 .....55.000	ATARI 1040 STE .....50.000	ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΑΠΟ 520STE ΣΕ 2MB .....16.500
286-386 .....CALL	ATARI LYNX .....24.000	
DRIVE AMIGA-ATARI .....13.000	ATARI SC 124 COLOR.....45.000	
MNHMH AMIGA 512K .....6.000	ATARI SM 125 .....25.000	

\* ΤΙΜΕΣ ΜΕ ΦΠΑ

GAMES PC - ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΑ - ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ - 700 ΤΙΤΛΟΙ CDROM

Π.ΡΑΛΛΗ 170 ΝΙΚΑΙΑ ΤΚ. 184 53 • ΤΗΛ. 4951816 4965511 FAX. 4951816

SERVICE Η/Υ  
ΑΝΟΙΧΤΑ ΟΛΑ  
ΤΑ ΑΠΟΓΕΥΜΑΤΑ

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ





HOUSE	SSI
FORMAT	PC CD-ROM
TEST	486DX/40, 2x CD-ROM, Compro Sound Pro
REQUIREMENTS	386, 4MB

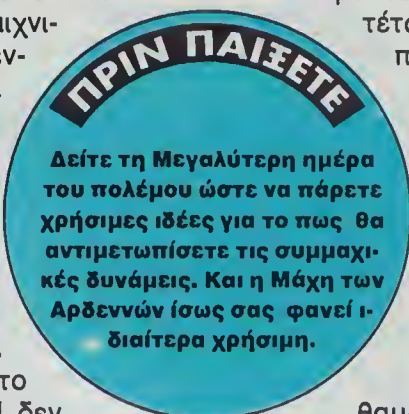


Του Π. Δημόπουλου

Ευτυχώς! Γιατί το λέω αυτό; Διότι πρόλαβα να τελειώσω το υπέροχο Bioforge πριν πέσει στα χέρια μου το Panzer General. Η αλήθεια είναι ότι λίγο καιρό πριν, όταν είχα δει κάποια ξένα reviews και previews του παιχνιδιού, δεν είχα ενθουσιαστεί και τόσο. Εντάξει λέω, ακόμα ένα απλό παιχνίδι στρατηγικής με εξάγωνο πίστευα ότι είναι. Πόσο έξω είχα πέσει... Γιατί; Μα διότι το Panzer General δεν είναι ένα απλό παιχνίδι στρατηγικής. Είναι ΤΟ παιχνίδι στρατηγικής! Προσωπικά το θεωρώ ισάξιο με τα εκπληκτικά UFO 1 & 2. Ας δούμε μαζί όμως το γιατί. Κατ' αρχήν το σενάριο

του παιχνιδιού. Επιτέλους, ένας αξιόλογος στρατηγικός εξομοιωτής του Β' Παγκοσμίου Πολέμου στον οποίο έχετε το μέρος του Αξονα και όχι των συμμαχών. Μη με παρεξηγήσετε, δεν είμαι νεοναζιστής ή άλλες τέτοιες ανοησίες, απλά τυγχάνει να

ρους όλων των εποχών, τόσο τεχνολογικά όσο και από άποψη πειθαρχείας αν και το μεγάλο κεφάλι (βλέπε Χίτλερ) ήταν τουλάχιστον παρανοϊκό! Είσατε λοιπόν επικεφαλής των δυνάμεων του Αξονα και ξεκινάτε το campaign με την εισβολή στην Πολωνία το 1939. Απλά τα



θαυμάζω τον γερμανικό στρατό της εποχής ο οποίος ήταν από τους καλύτε-



πράγματα. Μια εφαρμογή του Blitzkrieg (κεραυνοβόλος πόλεμος) αρκεί για να τελειώσετε την πολύ εύκολη αυτή αποστολή. Ομως όσο προχωράτε τα πράγματα δυσκολεύουν αισθητά. Ανάλογα με την



απόδοση σας σε κάθε αποστολή κερδίζετε με minor ή major victory και από αυτό εξαρτάται η συνέχεια του παιχνιδιού. Για παράδειγμα εάν καταφέρετε να πάρετε major victories σε Πολωνία, Νορβηγία και Γαλλία τότε θα προλάβετε να κάνετε και την περιβόητη απόβαση στην Αγγλία η οποία ποτέ δεν έγινε στην πραγματικότητα. Όπως καταλαβαίνετε όσο καλύτερα τα πάτε σε κάθε αποστολή τόσο καλύτερη έκβαση θα έχει για εσάς ο πόλεμος. Μπορείτε με δύο λόγια να ξαναγράψετε την ιστορία εις βάρος των συμμάχων και υπέρ του Αξονα. Τι καλύτερο; Δεν ξέρω γιατί αλλά πάντα έτρεφα μια κάποια συμπάθεια προς τους χαμένους μιας υπόθεσης. Ασχετο! Που λέτε μετά από κάθε επιτυχημένη επίθεση σε αντίπαλη ομάδα αποκτάτε πόντους prestige με τους οποίους μπορείτε να αγοράσετε καινούργιες (αλλά και χωρίς εμπειρία) μονάδες. Και ένα μικρό tip. Τα καλύτερα επιθετικά όπλα στο παιχνίδι, αυτά που τουλάχιστον χρησιμοποιώ εγώ κατά κόρον, είναι το πυροβολικό (κατά προτίμηση αυτοκινούμενο) και τα Tac Bombers

(τακτικά βομβαρδιστικά). Πιστέψτε με, εάν έχετε αρκετές μονάδες και από τα δύο είδη θα κάνετε τρομερή ζημιά στις συμμαχικές δυνάμεις. Αυτά από σενάριο και τα συναφή, πάμε τώρα να δούμε τα τεχνικά μέρη του Panzer General. Εξοχα πράγματα! Τα γραφικά είναι πραγματικά υπέροχα. Τόσο το έδαφος στο οποίο κινείστε όσο και τα εικονίδια των δυνάμεών σας αλλά και των αντιπάλων έχουν τρομερή λεπτομέρεια και μπορείτε απλά κοιτάζοντάς τα να καταλάβετε τι μονάδα είναι το καθένα. Για παράδειγμα ο κάθε διαφορετικός τύπος άρματος, μονάδας πεζικού, πλοίου, αεροσκάφους έχει το δικό του ξεχωριστό sprite και μάλιστα με τρομερή λεπτομέρεια. Αλλά η απόλαυση είναι αλλού. Όταν γίνεται μάχη μεταξύ δύο μονάδων εμφανίζονται δύο στρογγυλά παραθυράκια όπου βλέπετε αυτή τη μάχη με πολύ όμορφα γραφικά. Σκεφτείτε ότι τα backgrounds σ' αυτά τα παραθυράκια αλλάζουν ανάλογα με το είδος του εδάφους στο οποίο βρίσκεται η κάθε μονάδα. Ο ήχος είναι εξίσου καλός. Υπάρχουν πολλά και ποικίλα ηχητικά εφέ τα οποία καλύπτουν ολόκληρο το πολεμικό φάσμα ενώ η μουσική είναι μια "συλλογή" διαφόρων, γνω-

στών και μη, στρατιωτικών εμβλημάτων. Αυτά λοιπόν για το Panzer General, ένα τρομερό παιχνίδι στρατηγικής το οποίο με έκανε να αφήσω στην άκρη ακόμα και το XCom: Terror from the Deep!

**ΓΕΝΙΚΑ**

Ένα από τα καλύτερα παιχνίδια στρατηγικής όλων των εποχών κατά την άποψή μου. Πλούσιο και διαβολεμένα εθιστικό gameplay, άψογα γραφικά και ήχος αλλά και η, πάντα εθιστική, δυνατότητα να αλλάξετε τον ρού της ιστορίας. Μια από τις καλύτερες, αν όχι η καλύτερη, επιλογές που μπορείτε να κάνετε στο χώρο της στρατηγικής εξομοίωσης. Μην το χάσετε

**ANTOXH**  
**90%**

**ME ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ**  
**Από τα καλύτερα του είδους.**

<b>ΓΡΑΦΙΚΑ</b>	<b>88</b>
<b>ΗΧΟΣ</b>	<b>88</b>
<b>GAMEPLAY</b>	<b>92</b>
<b>ΓΕΝΙΚΑ</b>	<b>88</b>







HOUSE	DOMARK
FORMAT	PC CD ROM
TEST	486DX/40, 2xCD-ROM, SB PRO
REQUIREMENTS	388, 4MB RAM

# TANK COMMANDER

Του Derek dela Fuente

**E**ίναι ελάχιστοι οι εξομοιωτές αρμάτων που κυκλοφορούν. Το TC μας φέρνει στο νου τα Armored fist και M1 Tank Platoon μόνο που το συγκεκριμένο παιχνίδι είναι ένα από αυτά που χαρακτηρίζονται από τα εύκολα του είδους. Από την πρώτη κιόλας στιγμή που θα μπειτε στο τανκ θα νιώσετε άνετα. Βάλτε μπροστά και ξεκινήστε...Σας περιμένουν 40 διαφορετικές αποστολές οι οποίες είναι σχετικά απλές αν και όσο προχωράτε τα πράγματα δυσκολεύουν. Το σημαντικό στοιχείο στην όλη υπόθεση είναι το γεγονός ότι ο χειρισμός δεν είναι πολύπλοκος και επίσης δεν χρειάζεται να παρακολουθείτε συνέχεια κάποια στατιστικά νούμερα. Τα όργανα που θα έχετε είναι όσα ακριβώς χρειάζονται για να μπορείτε να ελέγχετε το άρμα σας. Υπάρχουν φυσικά και ορισμένες σημαντικές κινήσεις όπως η χρησιμοποίηση των F keys για να σκοπεύσετε από διαφορετικές γωνίες ενώ η προοπτική πρώτου προσώπου θα σας ενθουσιάσει με την ρεαλιστικότητά της. Χρησιμοποιώντας ορισμένους διακόπτες θα μπορείτε να έρθετε σε επαφή με χάρτες, όπλα και ραντάρ.

Ίσως πολλοί από εσάς υποστηρίξουν ότι αφού τα πράγματα έχουν έτσι τότε θα έπρεπε να έχει δοθεί μεγαλύτερο βάρος στην δημιουργία καλών γραφικών. Σημασία όμως δεν έχει το πόσο καλό είναι το τρισδιάστατο περιβάλλον του παιχνιδιού αφού πολύ γρήγορα θα αφοσιωθείτε με το στρατηγικό του μέρος και έτσι τα γραφικά θα περάσουν σε δεύτερη μοίρα. Η κίνηση του τανκ είναι ομαλή ακόμα και όταν αποφασίζετε να αναπτύξετε ταχύτητα ενώ η εναλλαγή των εικόνων στην οθόνη (όταν η ταχύτητα είναι μεγάλη) γίνεται και αυτή

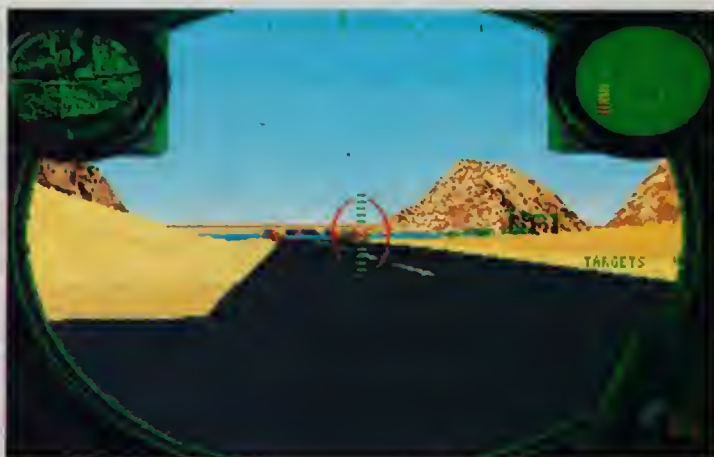
το ίδιο ομαλά. Το briefing πριν από κάθε αποστολή θα σας

αποκαλύπτει την θέση των αντικειμένων που θα συναντήσετε όπως φυσικά και το τι ακριβώς πρέπει να κάνετε

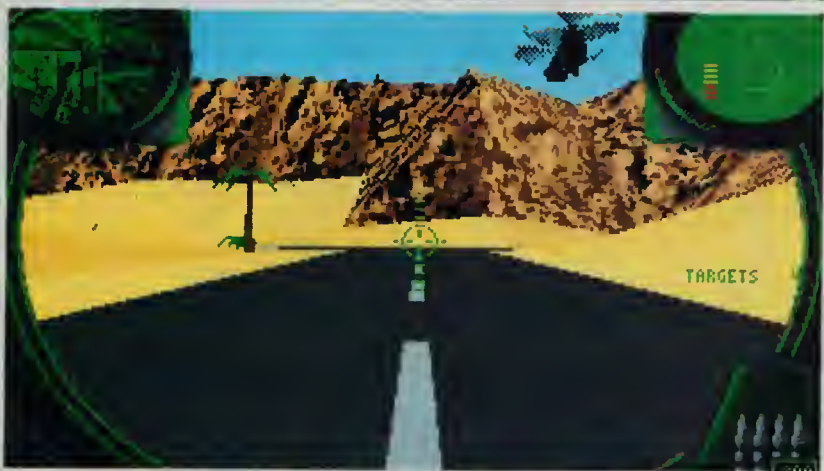
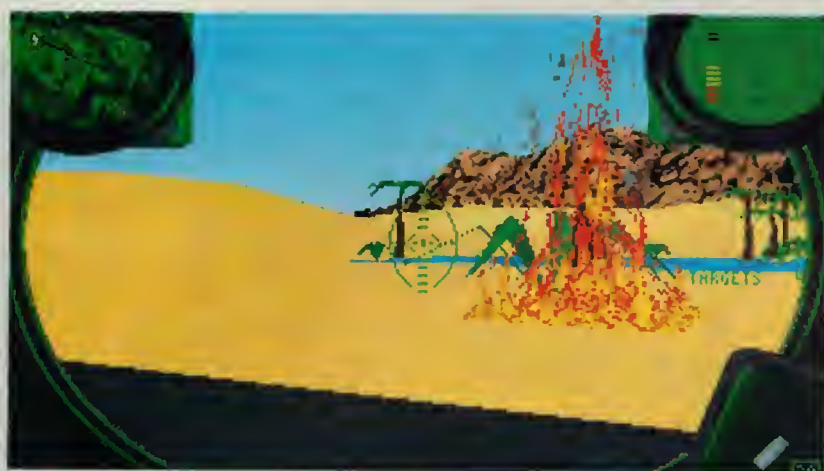
για να ολοκληρώσετε την αποστολή σας. Στη διάθεσή σας έχετε μία ποικιλία από επτά συνολικά είδη όπλων που ξεκινάνε από ένα πολυβόλο και καταλήγουν σε πυραύλους ενώ υπάρχει ακόμη και φλογοβόλο. Μία από τις πλέον απολαυστικές στιγμές του παιχνιδιού είναι αυτή της καταστροφής των διαφόρων αντικειμένων ή της εξόντωσης των εχθρών, ο διαμελισμός τους σε εκατοντάδες κομμάτια είναι πραγματικά εντυπωσιακός. Μπορείτε επίσης να πυροβολείτε οτιδήποτε βλέπετε να κινείται αλλά και οτιδήποτε όμορφο εμφανισιακά που δεν κινείται... Ωραία είναι η αίσθηση που θα έχετε παρακολουθώντας το ραντάρ και στην συνέχεια συμβουλευέστε τον χάρτη για να εντοπίσετε τους αντιπάλους σας. Δεν είναι ιδιαίτερα δύσκολη δουλειά αφού όλα βρίσκονται σε μία τάξη αλλά είναι πολύ πιθανό να αντιμετωπίσετε εντελώς ξαφνικά μία αντίπαλη επίθεση. Τότε μπορείτε, εάν φυσικά δεν θέλετε να συγκρουστείτε, να φύγετε από εκεί. Μεγάλη βοήθεια θα έχετε από το αναγνωριστικό ελικόπτερο που πετάει στις γύρω περιοχές ενημερώνοντάς σας για το που θα πρέπει να κινηθείτε. Την πτήση του την καθορίζετε μέσα από το τανκ

## ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ

Την ώρα που θα ξεκινήσετε βάλτε στο βίντεο να παίζει το "Κτήνος του πολέμου" και έχετε δίπλα σας αντί για manual την βιογραφία του Ρόμμελ. Αποκλείεται να μην ολοκληρώσετε το παιχνίδι και μάλιστα σε χρόνο ρεκόρ







και τις εικόνες που στέλνει τις βλέπετε μέσα από ένα μονόχρωμο μόνιτορ. Επίσης μπορείτε να το στείλετε σε κάποια περιοχή που πιστεύετε ότι είναι πολύ καλά φρουρούμενη και να στείλετε στους εχθρούς σας ένα πρώτο μήνυμα (γεμάτο πυραύλους) για το τι θα επακολουθήσει...Θα πρέπει να μάθετε να μεταχειρίζεστε τον χάρτη πολύ καλά αφού είναι από τα βασικά σας "εργα-

λεία" στην εξέλιξη του παιχνιδιού. Στην αρχή έχετε ένα μόνο τανκ και τα πράγματα είναι σχετικά εύκολα, αργότερα όμως που θα αποκτήσετε και άλλα, θα χρειαστείτε όλες τις πληροφορίες που απαιτούνται για να σχεδιάσετε μία καλά οργανωμένη επίθεση. Όπως και στα περισσότερα παιχνίδια του είδους ο υπολογιστής είναι ένας πονηρός αντίπαλος που πολύ συχνά προσπαθεί να σας πα-

ραπλανήσει. Εκεί που θα πιστεύετε ότι έχετε τον απόλυτο έλεγχο του παιχνιδιού θα δέχεστε κάτι ξαφνικές και γρήγορες επιθέσεις που εκτός του ότι θα σας αιφνidiάσουν είναι πιθανό να σας αποδιοργανώσουν κιόλας. Για αυτό χρειάζεται μεγάλη προσοχή και συνεχή επαγρύπνηση. Οι οθόνες με τους υπολογισμούς έχουν αρκετό ενδιαφέρον όμως οι οθόνες texture mapping δεν είναι τόσο ποιοτικές όσο θα περίμενε κάποιος. Η δυνατότητα να μπορείτε να παίζετε μέσω modem είναι φαινομενικά ένα θετικό στοιχείο αλλά πόσοι είναι αυτοί που θα αντέξουν την τηλεφωνική χρέωση για μεγάλο χρονικό διάστημα; Θα πρέπει οπωσδήποτε να αναφέρω την ύπαρξη των καταπληκτικών βιντεοεικόνων που ανεβάζουν αισθητά την αισθητική του παιχνιδιού. Για όποιον ψάχνει για ένα καλό παιχνίδι με σχετικό βάθος έτσι ώστε να μην βαρεθεί πολύ γρήγορα, χωρίς μάλιστα να χρειάζεται η ανάγνωση μεγάλων και περίπλοκων manual, το Tank Commander είναι μία πολύ ικανοποιητική λύση.

## ΓΕΝΙΚΑ

Το μεγάλο του προσόν είναι ότι, αντιθέτως με τα όσα βλέπουμε συνήθως, όσα πραχώρατε τόσο πιο εύκολα αντιμετωπίζετε τις καταστάσεις. Επίσης ο σχετικά απλός χειρισμός του βοηθάει αφάνταστα τον παίκτη και τον αφήνει να διασκεδάσει αντί να ψάχνει πανικόβλητος για τα τι πρέπει να πατήσει. Βέβαια σε καμία περίπτωση μην πιστέψετε και εσείς ότι πίστεψε και αυτός ο νεαρός στις ΗΠΑ που έκλεψε τα τανκ της εθνοφυλακής και βγήκε για "βαλπίτσα" στους δρόμους, αν δεν θέλετε να έχετε την ίδια κατάληξη με αυτή που είχε και αυτός και που όλοι παρακολούθησαμε από τις τηλεοράσεις.

ANTOXH

75%



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

No Mercy!

ΓΡΑΦΙΚΑ	75
ΗΧΟΣ	80
GAMEPLAY	80
ΓΕΝΙΚΑ	75





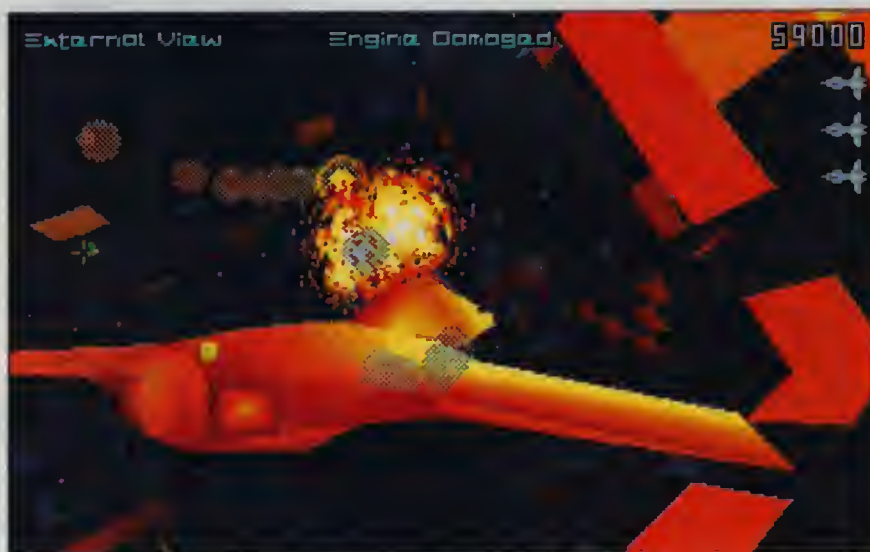
HOUSE	PSYGNOSIS
FORMAT	PC CD-ROM
TEST	486DX50, 8MB, SB PRO
REQUIREMENTS	386, 4MB RAM 25MB HD

# PRO TECHNICA

Του Derek Dela Fuente

**N**a ένας πραγματικά πρωτότυπος τρόπος να αρχίσει ένα review, θα αφήσουμε τον προγραμματιστή του παιχνιδιού, Steve Cain, να μας μιλήσει και να μας πει δυο λόγια για το εν λόγω παιχνίδι.

"Το Pyrotechnica σχεδιάστηκε να είναι ένα γρήγορο 3D arcade. Αυτό που προσπαθήσαμε να κάνουμε ήταν να χρησιμοποιήσουμε επιτυχημένες ου-νταγές από προηγούμενα παιχνίδια αλληλά με πιο μοντέρνο τρόπο. Δημιουργήθηκε από μια ιδέα που είχα αρχικά, και είχε να κάνει με μια μορφή virtual sport. Τελικά πάντως καταλάβαμε ότι το σημερινό hardware δεν είναι αρκετά δυνατό για να εκπληρώσει αποτελεσματικά αυτό που είχαμε στο μυαλό



## ΓΕΝΙΚΑ

**Εγινε μια καλή προσπάθεια για ένα απλό αλλά εντυπωσιακό shoot'em up. Δίνοντας όμως περισσότερη προσοχή στο να είναι απλό αποτυγχάνει στο να εθίσει το παίκτη. Έτσι μετά από κάποιες ώρες όλο το ενδιαφέρον έχει χαθεί αφήνοντας σας με την απορία και μια τσέπη λιγότερο γεμάτη. Ίσως (και αν υπάρξει φυσικά) στο δεύτερο μέρος του η δημιουργοί του να έχουν καταλάβει πλέον ότι ένα παιχνίδι που έχει να προσφέρει μόνο πολύ καλό γραφικά δεν έχει μέλλον. Σίγουρα ακόμα και ο πιο φανατικός "shoot'em up" δεν θέλει να ασχοληθεί με κάτι το τόσο ρηχό.**

μας, λόγω του ότι ελπίζαμε σε μεγαλύτερες ταχύτητες. Όσο για το παιχνίδι να πω ότι περιλαμβάνει πολλή πτήση στο διάστημα μέσα σε ένα είδος ωθήρων με πυροβολισμούς και βομβαρδισμούς στόχων διάφορων μορφών.

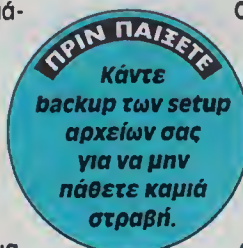
Προσοχή δόθηκε ώστε να έχει σχεδιαστεί από πριν οτιδήποτε μπορεί να συμβεί και να μην υπάρχει περίπτωση να γίνει κάτι κατά λάθος. Αυτό που προσπαθήσαμε να σχεδιάσουμε ωστόσο είναι ο τρόπος με τον οποίο λειτουργεί το περιβάλλον γύρω σας και τον τρόπο με τον οποίο τα διάφορα οπτικά οχήματα πληροφορούν το παίκτη για ότι συμβαίνει εκείνη την στιγμή. Ο σωστός συγχρονισμός, η αίσθηση της ταχύτητας και της κίνησης έχουν προσεχθεί επίσης ώστε το παιχνίδι να

είναι ικανό να συνεπάρει όποιον ασχοληθεί μαζί του."

Ας αρχίσει όμως το review.

Τον τελευταίο καιρό η εταιρεία έχει κυκλοφορήσει παιχνίδια διάφορων ειδών. Αν δει όμως κανείς τις φωτογραφίες που κοομούν το πίσω μέρος του πακέτου θα καταλάβει ότι πρόκειται για έναν συνδυασμό Elite, Wing Commander και Nova Storm.

Η πρώτη απογοήτευση πάντως είναι το πρόγραμμα installation το οποίο δεν κατάφερε να αναγνωρίσει το IRQ και το DMA ενώ το παιχνίδι χρειάζεται 25MB(!) χώρου στον σκληρό σας δίσκο. Μετά από, φαινομενικά ώρες, κατάφερα να το κάνω να δουλέψει αν και μου ζήτησε να αλλαξω το config.sys και το autoexec.bat (σε καμιά περίπτωση δεν κάνω πειράματα με







το setup μου). Σίγουρο μιο τέτοιο εικόνο δεν δίνει κοινή εντύπωση στην εποχή της αυτομοτοποίησης.

Τεχνικά ονογκόστηκο νο ποζω με τα ηλεκτραβήγιο οντί με joystick ή mouse, κότι που δεν βαήθησε καθόλου το πρόγμοτο οφού γιο νο ενεργαποηθεί μιο επιλογή πρήνει νο ποτήσετε ορκετό πηήκτρο. Πόντως νο σος πω ότι οκόμα και εόν μίηησο με τον προγρομιασστή δεν κοτόηαβο οκριβώς περή τίνος πρόκειται. Αν και είνε ότι είνονι ένο οηρό shoot'em up με κονένα συγκεκριμένο σκοπό μετό οπό 15 λεπτό ποικνιδίου δεν είνε άηηη επιηαγή οπό το νο διοβάσω το manual. Αυτή είνονι η μόνη ηύση, εόν σκέπτεστε νο ασχοηηθείτε μολί του, γιοτί περήχει, εκτός του οσοφούς σενορίου, και οηοροήητες οδνήγες. Διαφορετικό μιορείτε οηώς νο κηείσετε το μηχόνημό σος. Ουσιοστικά είνονι ένο "ψόξετε και κοταστρέψετε μέσο οπό το cockpit του σκόφους σος, οηηάξετε διόφορες οπτικές γωνίες, σκωώστε τους εάν τους βρέψτε" παικνίδι (ουφ το είνε, το κοτοηάβοτε;).

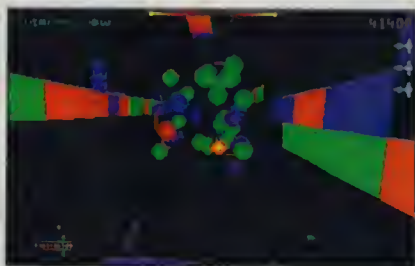
Γενικά έχει ένο Novagen "feel" και δεν είνονι τόσο "εφφετζίδικο" όσο θέηει νο το κόνει νο φόνετα η ετοιρίο που δεν χάνει ευκοιρίο νο πει γιο light

sourcing και διάφορους όηηους όρους που χρησιμοποιήηηκον γιο το γραφικά. Αρχικά δίνει μιο καλή εντύπωση οηηά αργότερο και αφού ονοκαηύψετε ότι δεν έχει κοθόηου βάθος οηογοντεύεστε.

Πρήνει νο περόσετε ποηηές ώρες τοξιδεύοντος στο διόστημα με σκοπό νο διοσώσετε τους συντρόφους σος. Το radar σος απεικονίζει την θέση των σκωών που πρήνει νο ονοκοηύψετε και κοτόηον νο κοτοστρέψετε. Υπόρχει μιο ηηηώρω όηηων στην διάθεσή σος ενώ δεν ηείπουν το διάφορο οη board όργονο που κάνουν την ζωή σος, ή την πρασπάθειο σος νο μέντε στην ζωή, πιο εύκοηη. Δεν ηείπει βέ-

βοιο μιο οθόνη με τον χόρτη της περιοχής όπου βρίσκεστε ενώ πριν οπό κάθε οηαστοηή σος δίνετο το οηοραήηηη briefing. Το πάντα φόνοντοι νο είνονι στην εντέηειο αηηό το πρήγμοτο δεν είνονι έτσι οκριβώς.

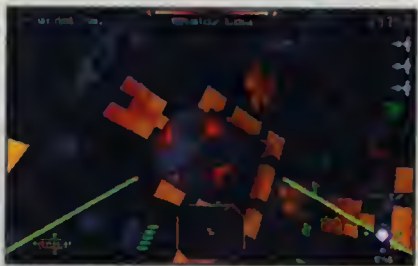
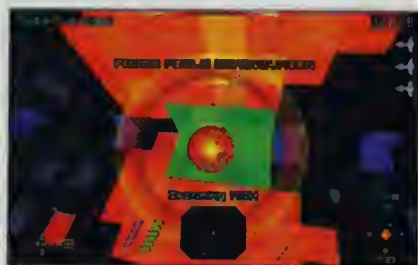
Δυστυχώς το ποικνίδι μετό οπό το Οουοο και το Πω-πω που θο πείτε στην αρχή δεν έχει νο προσφέρει πόρο ποηηά οφού ηείπαν σημονηικό στοιχεια που θο σος κόνουν νο ενδιαφερ-



θείτε και νο οσχοηηθείτε μολί του όηως το κίνητρο. Είνονι οπό εκείνα το προγράμμοτο που μετό οπό τον ορχικό ενθουσιοσμο, σος κόνουν νο οηορωηίεστε ποιος είνονι ο σκωός του. Πόντως ομολογουμένως η μουσική του είνονι κοήηη. Κρίμο, γιοτί ον και οι τεχνικές που χρησιμοποιήηηκον είνονι ηρόγμοτι εντυπωσιοκές, μιο τέτοιο έηηειψη βάθους το κοτοτάσσει στην κοτηγορίο των οηούσιων games. Θο δώσω όμως τον ηόγο πόηη στον Steve...

Το σενάριο είνονι ηράγμοτι κήπως "όσχετο". Αυτό συμβόνει γιοτί ο σχεδιοσμός προηήηηκε της δημιουργίος μιοις ιστορίος γιο υποβοηθο. Το ποικνίδι δεν είνονι ουτό που περimeνουν όηηι οηηό σίγουρο θο ονοκοηύψετε ότι το να είσονι υπομονηηικός οητομολίβει. Μάθομε πόντως ότι όσοι έχονν ποίξει το Pyrotechnica εντυπωσιοσκήκον οπό την κίνηση και γενικά το γροφικό του μέρος.

Το πιο οδύνονμο σημείο του ίσως είνονι η ιστορίο που το συνοδεύει.



ANTOXH

60%



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Ποηηές ιδέες αηηά καθόηου συνοχή.

ΓΡΑΦΙΚΑ	65
ΗΧΟΣ	80
GAMEPLAY	65
ΓΕΝΙΚΑ	65





HOUSE	ACCOLADE
FORMAT	PC CD-ROM
TEST	486DX2/66, 2x CD-ROM, SB Pro
REQUIREMENTS	386DX/40, 4MB, 2MB HD

Του Α. Καπάρογλου

**Τ**ο Cyclemania, αν και πέρασε αρκετός καιρός από την κυκλοφορία του, δεν γνώρισε την επιτυχία που θα ήθελιν προφανώς οι παραγωγοί του. Αν κρίνουμε μάλιστα και από την εταιρία δημιουργίας του θα ήλεγμε ότι η επιτυχία είναι δεδομένη. Πολλές φορές στο παρελθόν η Accolade έχει φέρει στα χέρια μας πετυχημένους εξομοιωτές οδήγησης, αλλά είτε ήταν η δημιουργός εταιρία της θρυλικής σειράς των Test Drive. Από τον τίτλο βέβαια καταλαβαίνετε ότι δεν πρόκειται για αυτοκίνητα αλλά για μοτοσυκλίες κατηγορίας street μεγάλου κυβισμού.

Η Accolade προσπάθησε να πρωτοτυπήσει χρησιμοποιώντας μια καινούργια τεχνική, μείγμα προηγούμενων ιδεών, της οποίας την επιτυχία θα προσπαθήσουμε να εξετάσουμε. Μέσα από τις πολλές επιλογές που θα συναντήσετε μπορείτε να ορίσετε τον τρόπο με τον οποίο θα αγωνιστήτε. Για όσους θέλουν χωρίς πολλαπλά πολλαπλά να αρχίσουν να τρέχουν χωρίς να χρονοτριβούν και να μπουν στο κλίμα του παιχνιδιού υπάρχει η επιλογή Quick Race. Παίρνετε στον έλεγχο σας μία συγκεκριμένη μηχανή και έναν συγκεκριμένο οδηγό και τρέχετε

# c y c l e M A N I A



πάντα στην ίδια πίστα. Εάν θέλετε όμως να ρυθμίσετε περισσότερες παραμέτρους διαλέγετε το One Race. Εκεί και μέσα από τις επιλογές του διαλέγετε τον οδηγό που θα σας αντιπροσωπεύει, την μηχανή που θα οδηγήσετε (διαφόρων κυβισμών και χρωμάτων) την πίστα και τον τύπο της.

Για να διαλέξετε σε ποια πίστα θα αγωνιστείτε αφού δείτε ένα ωραίο Fil που δείχνει τον οδηγό σας καθισμένο στο δωμάτιό του, αλλάζετε στην τηλεόρασή του κάποιες βιντεοταινίες που δείχνουν την πίστα (σε real video) ενώ από τα ηχεία ακούγονται σχόλια για τις δυσκολίες που σας περιμένουν. Κοτόνην μπορείτε να ορίσετε την δυσκολία της, το επίπεδό σας σαν οδηγού

και το επίπεδο των αντιπάλων σας (ονότα και επίπεδο δυσκολίας). Με τις επιλογές που απομένουν μπορείτε να ξεκινήσετε την καριέρα σας σαν οδηγός με ένα πρωτάθλημα που θα σας ταξιδέψει σε πολλαπλά σημεία της υδρογείου. Μετά από κάθε αγώνα, και εφόσον τα έχετε πάει καλά, επενδύετε τα χρήματα που κερδίσατε σε εξαρτήματα που μπορούν να βελτιώσουν την επίδοση της μηχανής σας. Οι γνώστες θα αναγνωρίσουν τα διάφορα αυτά εξαρτήματα που περιλαμβάνουν καλύτερες αμαρτήσεις, εξατμίσεις, λάστιχα ανάλογα για κάθε δρόμο και ότι άλλο τυχόν χρειαστείτε. Εχοντας αλλάξει λοιπόν ότι θέλετε, το επόμενο βήμα είναι να ανεβείτε στην μηχανή σας και να αφήσετε τους πάντες πίσω σας. Εδώ είναι το σημαντικότερο σημείο του παιχνιδιού, το κατά πόσο κατα-





φέρει το πρόοφο στο δημιούργημα της Accolade να μεταδώσει το αίσθημα να βρίσκεστε πάνω σε μια μηχανή. Πριν πούμε οτιδήποτε άλλο ας μιλήσουμε λίγο για την προοπτική μέσω της οποίας βλέπετε και ελέγχετε την μοτοσυκλέτα σας. Η Accolade έκανε μια πρωτότυπη κίνηση με αποτέλεσμα να έχουμε μια τεχνική, που συνδυάζει την προοπτική πρώτου προσώπου (μέσα από τα μάτια του οδηγού σας) και τη γνωστή άποψη σε όπλους μας πίσω από το όχημά σας. Μην τα χάνετε όμως, θα σας εξηγήσουμε ακριβώς τι συμβαίνει. Στο κάτω μέρος της οθόνης βλέπετε τα απολύτως οπμαντικά όργανα όπως το ταχύμετρο, το στροφόμετρο, δείκτη θερμοκρασίας όπως επίσης και ποια ταχύτητα έχετε βάλει.

Στο υπόλοιπο της οθόνης βλέπετε το τοπίο, την μοτοσυκλέτα σας, τους αντιπάλους σας με ίδια sprites και οποιοδήποτε εμπόδιο βρεθεί στον δρόμο σας. Το οπμείο που προσέχει αμέσως ο κάθε ένας είναι τα γραφικά του. Ολόκληρες τοποθεσίες έχουν γίνει digitized και εντυπωσιάζουν άκ

**ΠΡΙΝ ΠΑΙΞΕΤΕ**  
Λαδώστε  
το CD-ROM σας  
για να φορτώνει  
πιο γρήγορα.

τόσο από άποψης ποιότητας αλλά από άποψης ρεαλιστικότητας. Η ανάληψη που χρησιμοποιείται είναι (φυσικά) χαμηλή για λόγους ταχύτητας. Εάν όμως απομακρυνθείτε κάπως από το monitor και μετά από κάποιο χρόνο παιχνιδιού είναι πολύ πιθανό να νιώσετε ότι πράγματι βρίσκεστε στον χώρο όπου τρέχετε. Πολλές φορές μάλιστα μπορεί να ξεχάσετε ότι βρίσκονται πίσω σας αντίπαλοι και να θέλετε απλώς να χαρέτε την διαδρομή σαν να βρίσκασταν πάνω σε μια μηχανή σε περίοδο διακοπών (no such luck).

Ας γυρίσουμε όμως στην τεχνική και το πόσο πετυχημένη είναι. Αν και είναι ομοιογενώς μια καλή ιδέα θα υπάρξουν φορές που θα μπερδευτείτε. Σε κάποιες στιγμές (κυρίως στην εκκίνηση) βρίσκονται μπροστά σας εκτός του οδηγού σας και οι υπόλοιποι αντίπαλοί σας με αποτέλεσμα να μην ξέρετε πως να ελιχθείτε και ακόμα χειρότερα ποιος είσαστε. Λόγω του ότι το περιβάλλον είναι ήδη περασμένο στο CD τα εμπόδια που συναντάτε εμφανίζονται ξαφνικά μπροστά σας αφού πρόκειται για απλά sprites και όχι για μέρη του τοπίου. Όταν τα δείτε μπροστά σας ίσως να είναι αργά, ενώ και να τα έχετε δει από πριν είναι αμφίβολο το κατά πόσο θα καταφέρετε να τα αποφύγετε με επιτυχία. Υπάρχει βέβαια και η επιλογή του να αφήξετε την ανάληψη της οθόνης. Σε αυτή την περίπτωση το παράθυρο μικραίνει αισθητά και βλέπετε, σε όποια θέση προσαρμόζεται πιο επιτυχημένα, τον χάρτη της πίστας. Δεν πρόκειται όμως να σας εθικόσει αφού παρ' όλη την αύξηση της ανάληψης και της ταχύτητας μετά από λίγο γίνεται κουραστικό.

### ΗΧΟΣ-ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Στον τομέα του ήχου έχουμε τα κλασικά εφέ των διάφορων οχημάτων που είναι μέτριας ποιότητας, απλώς κάνουν την δουλειά τους. Την μονοτονία του ήχου των μηχανών



οπάνε πολλές φορές τα "μουγκανίσματα" κάποιων αγελάδων ή τα "χιμιντρίσματα" αλάνων που πολλές φορές συναντάτε και μπορεί να σας κάνουν να ανατραπείτε, χωρίς όμως να παθαίνουν τίποτα (βασικό στοιχείο ο ρεαλισμός). Η μουσική που σας συνοδεύει κυμαίνεται σε επίσης μέτρια επίπεδα αν και κάπως "μουντή".

Τα cursor keys, εάν δεν έχετε στην διάθεσή σας κάποιο joystick, αναλαμβάνουν αρκετά επιτυχημένα να ελέγξουν την μοτοσυκλέτα σας. Υπάρχουν και άλλα πλήκτρα όπως αυτά που ανεβάζουν/κατεβάζουν ταχύτητες και άλλα που εκτελούν επιπρόσθετες λειτουργίες όπως το mode της οθόνης και την αλλαγή της ένδειξης της ταχύτητας από μίλια σε χιλιόμετρα ανά ώρα.

## ΓΕΝΙΚΑ

Είναι μια ενδιαφέρουσα πρόταση για τους φανατικούς του είδους αλλά για τους υπόλοιπους ενδέχεται να μην αποτελέσει και το πιο ελκυστικό παιχνίδι. Το χαρακτηρίζει η πρωτοτυπία στο στήσιμο αν και κάποιες φορές είναι σίγουρο ότι θα σας εκνευρίσει λόγω του ότι γίνεται δύσκολο να ελιχθείτε. Γενικά πάντως θα σας μεταφέρει όλα τα αισθήματα που νιώθουν όσοι ελέγχουν τέτοια μηχανικά τέρατα, όπως και την όλη εικόνα ενός αγώνα με μηχανές υψηλού κυβισμού καθώς βλέπετε τον οδηγό και τους αντιπάλους σας να γέρνουν ώστε να πάρουν επιτυχημένα την κάθε στροφή. Τα γραφικά του αν και σε χαμηλή ανάλυση κρίνονται καλά αν και για να ευχαριστηθείτε το παιχνίδι θα ήταν προτιμότερο να έχετε ένα CD-ROM τουλάχιστον τετραπλής ταχύτητας.



### ANTOXH

80%



### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Καλό για τους φανατικούς.

ΓΡΑΦΙΚΑ	80
ΗΧΟΣ	75
GAMEPLAY	75
ΓΕΝΙΚΑ	77





# BASE JUMPERS

HOUSE	RASPUTIN
FORMAT	ALL AMIGAS
TEST	A500, 1MB
REQUIREMENTS	A500, 1MB

Του Δ.Γιαλλούρη

**Τ**ι θα λέγατε για ένα ωραίο platform game; Το Base Jumpers είναι ένας πολύ ενδιαφέρον τίτλος του είδους που χρησιμοποιεί ένα συνδυασμό παλαιών πετυχημένων ιδεών με κάποιες καινούργιες που είναι (παραδόξως) επίσης πετυχημένες. Ας δούμε όμως κάπως αναλυτικά το στήσιμο του παιχνιδιού. Ελέγχετε ένα συμπαθητικό sprite, εξοπλισμένο με κράνος και αλεξίπτωτο που σκοπό του έχει να φτάσει στην κορυφή του κτιρίου που έχει επισκευθεί.

Μόλις το καταφέρει, ξαναγυρνά στο ισόγειο από όπου ξεκίνησε αλ-

λά με κάπως παράδοξο τρόπο: πηδά από το υψηλότερο σημείο του κτιρίου και καθώς κάνει ελεύθερη πτώση με τους άλλους τρεις συναδέλφους του μαζεύει bonus. Το πρώτο μέρος του παιχνιδιού είναι αυτό που "σηκώνει" περισσότερη ανάλυση αφού περιέχει τα περισσότερα platform στοιχεία. Η αναρρίχησης σας αρχίζει από το χαμηλότερο πάτωμα του κτιρίου. Σας περιμένουν πολλές παγίδες αλλά και πολλοί εχθροί που δεν σας συμπαθούν ιδιαίτερα. Στα πρώτα επίπεδα τα πράγματα είναι απλά, για να συνηθίσετε, αλλά αργότερα λόγω της συνεχώς αυξα-



νόμενης ποικιλίας, το παιχνίδι δείχνει τον καλύτερο εαυτό του, ενώ βέβαια δυσκολεύει σταδιακά αλλά με έναν σωστό ρυθμό χωρίς να έχουμε εκπλήξεις. Καθώς ανεβαίνετε προς την κορυφή θα προσπαθήσουν να σας εμποδίσουν οι πολυάριθμοι εχθροί σας.

Επειδή όμως δυστυχώς δεν είστε εξοπλισμένοι με κάποιο όπλο η μόνη λύση είναι να πηδήξετε ακριβώς από επάνω τους ώστε να τους λιώσει το βάρος αυτών που κουβαλάτε και να αφήσουν μαζί με την τελευταία τους πνοή και το παραμορφωμένο πτώμα τους, ένα ράγισμα στο πάτωμα του κτιρίου. Πολύ σύντομα θα συνηθίσετε την κίνηση του ήρωά σας αφού, όπως σε κάθε παιχνίδι του είδους, ζητούνται περίπου τα ίδια πράγματα. Πρέπει να υπερπηδάτε χάσματα, να ανεβαίνετε σκάλες, να αποφεύγετε παγίδες και να πηγαίνετε σε φαινομενικά απρόσιτα σημεία. Δεν λείπουν βέβαια και διάφοροι διακόπτες που πρέπει να ενεργοποιήσετε, όπλα που σας ρίχνουν καμουφλαρι-







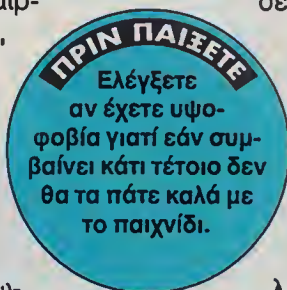
ο δρόμος σας θα είναι φραγμένος από διάφορα εμπόδια όπως για παράδειγμα ηλεκτρικά φράγματα ή βόμβες που ενεργοποιούνται μόλις περάσετε από επάνω τους και "σκάνε" λίγο αργότερα. Πολλές φορές θα βρείτε μπροστά σας και τοίχους οι οποίοι είναι ραγισμένοι οπότε μπορείτε και να τους γκρεμίσετε για να πάρετε bonus που βρίσκονται από πίσω τους.

Γενικά πάντως οι πίστες είναι έξυπνα και προσεκτικά σχεδιασμένες ώστε και να σας βοηθήνε να μάθετε αλλά και να κρατούν το ενδιαφέρον σας. Και αφού μιλήσαμε για bonus να πούμε κάποια πράγματα για το πως παίρνετε βαθμούς. Καταρχήν, αφού ο σκοπός σας είναι να φτάσετε όσο πιο γρήγορα γίνεται στην κορυφή, εάν αργήσετε σε κάποιο σημείο και δεν προλάβετε το scroll ηg της οθόνης το score σας μηδενίζεται χωρίς να χάσετε ζωή. Καθώς προχωράτε και αντιμετωπίζετε τους εχθρούς σας έχετε τρεις ευκαιρίες μέχρι να χάσετε μια από τις πέντε (αρχικά) ζωές σας.

Bonus βρίσκονται κρεμασμένα στους τοίχους ενώ επιπρόσθετα εμφανίζονται όταν εκραγεί κάποιο βαρέλι με μπαρούτι και όταν σκοτώνετε τους εχθρούς σας. Κάποια από αυτά όμως έχουν αντίστροφο αποτέλεσμα αφού σας μειώνουν το score. Συνήθως έχουν την μορφή γραμμάτων ενώ κάποια από αυτά ενεργοποιούν κάποιο bonus subgame. Σε μία τέτοια περίπτωση εμφανίζετε σε μία μικρή πίστα αγώνων και προσπαθείτε να μαζέψετε όσο το δυνατόν περισσότερα bonus που έχουν το χρώμα του χαρακτήρα σας και τον αριθμό του. Όταν κάποια στιγμή φτά-

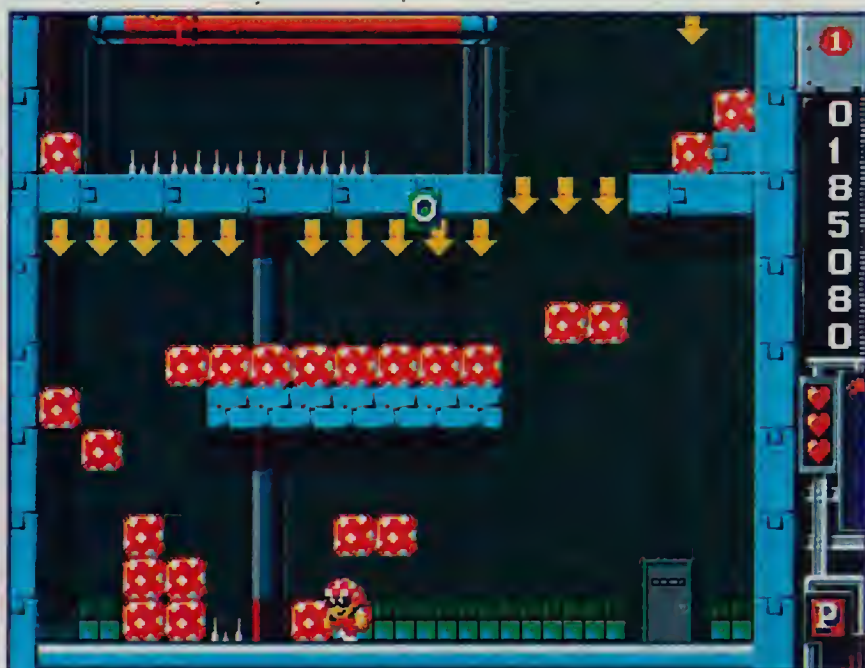
σετε στο υψηλότερο σημείο του κτιρίου είναι καιρός να φορέσετε το αλεξίπτωτό σας και να πηδήξετε! Τότε αλλάζει η οθόνη και φαίνονται οι τέσσερις base jumpers σε στάση ελεύθερης πτώσης.

Πρέπει να μαζέψετε πάλι bonus κρυμμένα μέσα σε σύννεφα και συγχρόνως να αποφεύγετε τα εμπόδια. Εάν χτυπήσετε κάπου ακούγεται ένα ανατριχιαστικό εφφέ



σμένα σε κάποιο τοίχο ενώ κάθε λίγο πέφτει από τα πάνω επίπεδα του κτιρίου ένα βαρελάκι με μπαρούτι. Στην αρχή τα χάσματα που πρέπει να περάσετε είναι απλώς θέμα εξοικείωσης με τον χειρισμό αφού πρέπει να βρείτε το σωστό σημείο και να πηδήξετε την σωστή στιγμή. Εάν πέσετε δεν τρέχει τίποτα μπορείτε να ξαναδοκιμάσετε.

Στα παρακάτω επίπεδα όμως σας δίνονται λιγότερες ευκαιρίες αφού κάνουν την εμφάνισή τους μεταλλικά καρφιά και άλλα δύσκολα εμπόδια που μειώνουν την ενέργειά σας δραματικά έτσι και κάνετε το λάθος να πέσετε. Συχνά







και βλέπετε το spr te σας να γίνεται "κιμάς" και τα μέλη του σώματός του να πέφτουν στο έδαφος. Καθώς πέφτουν οι τέσσερις ριψοκίνδυνοι αλεξιπτωτιστές εμφανίζονται bubbles με ομιλία (όπως και στα com cs) που λένε "Ωχχ" όταν πρόκειται να συγκρουστείτε με κάποιο εμπόδιο. Μπορείτε βέβαια να σπρώξετε τους ανταγωνιστές σας πάνω σε κάποιο εμπόδιο ώστε να

## ΓΕΝΙΚΑ

Ενα ποιοτικό platform που υπόσχεται να σας κρατήσει κοντά του αρκετό καιρό. Το πλαισιώνουν καλά γραφικά, αν και ο ήχος δεν προσφέρει και πάρα πολλά. Το χαρακτηρίζει καλό gameplay αφού ο δείκτης δυσκολίας αυξάνεται με λογικούς ρυθμούς ώστε να εξοικειώνεστε καθώς προχωράτε και να κρατάει το ενδιαφέρον σας. Ομολογουμένως έχει ποικιλία, έχουν συνδυαστεί πρωτότυπες ιδέες αλλά και κάποιες που έχουν εφαρμοστεί από άλλα παιχνίδια (οι διακόπτες θυμίζουν έντονα Rick Dangerous). Ενδιαφέροντα τα μέρη του όπως το subgame και η σκηνή με την ελεύθερη πτώση. Πάντως αν και είναι συνήθως "συμπαθητικό", όταν πατάτε πάνω στους εχθρούς, γίνονται "πίτα" και τα μάτια τους πετάγονται έξω, ενώ όταν σκοτώνεται κάποιος ανταγωνιστής σας κατά τη διάρκεια της πτώσης διαμελίζεται αρκετά "ρεαλιστικά" σε στυλ Doom (that's cool dude).

σκοτωθούν και να αυξηθεί το score σας. Στο τέλος της πτώσης ενεργοποιείτε το αλεξιπτωτό σας και προσγειώνεστε ομαλά έτοιμοι για το επόμενο κτίριο.

Τα γραφικά του είναι όμορφα και λεπτομερή με σωστά επιλεγμένα χρώματα. Το ύψος τους είναι το γνωστό των "συμπαθητικών" platform με spr tes μικρού μεγέθους και ανάλογης έκφρασης. Η κίνηση και το scroll ng είναι επίσης καλά (ολόκληρη Am ga έχουμε) και πολύ ομαλά χωρίς εξάρσεις ταχύτητας.

Στον τομέα του ήχου τώρα δεν έχουμε και πολλά, υπάρχουν απλώς κάποια ηχητικά εφέ που ακολουθούν την πορεία σας και είναι τα απολύτως απαραίτητα. Το παιχνίδι όπως φαίνεται στην οθόνη των οπt ons υποστηρίζει μέχρι



και τέσσερις παίκτες ταυτόχρονα μέσω joystick, joyrad και συνδυασμό πλήκτρων. Όταν παίζετε διπλό (τριπλό ή τετραπλό) η οθόνη ακολουθεί τον παίκτη που βρίσκεται πιο ψηλά επανεμφανίζοντας τους άλλους κάπου κοντά του εάν έχουν μείνει πολύ πίσω.

ANTOXH

80%



ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Ο κοντός πέφτει από ψηλά

ΓΡΑΦΙΚΑ	75
ΗΧΟΣ	70
GAMEPLAY	75
ΓΕΝΙΚΑ	80



**ΕΙΣΑΓΟΥΜΕ** SONY PSX - SATURN - NEO GEO CD - JAGUAR - CD32 - 3DO - AMIGA 500, 600, 1200 - 32X - SNES - MD - GG - GB - MS - NES 8 BIT.  
**ΠΡΟΣΦΕΡΟΥΜΕ** ΤΗΝ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΑΝΤΑΛΛΑΓΗΣ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΚΟΝΣΟΛΩΝ ΜΕΤΑΞΥ ΤΟΥΣ ΔΙΝΟΝΤΑΣ ΜΙΑ ΧΡΗΜΑΤΙΚΗ ΔΙΑΦΟΡΑ.  
**ΕΞΥΠΗΡΕΤΟΥΜΕ** ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΜΕ ΤΙΤΛΟΥΣ ΠΡΩΤΗΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑΣ ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΠΑΛΙΟΤΕΡΟΥΣ ΠΟΥ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΙΔΙΟ ΔΥΣΕΥΡΕΤΟΙ.  
**ΕΠΙΣΚΕΥΑΖΟΥΜΕ** ΚΑΙ ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΑΝΤΑΛΛΑΚΤΙΚΑ ΚΑΙ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΙΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΠΟΥ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΓΙΑ ΝΑ ΔΕΙΞΟΥΜΕ ΤΟ ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΝ ΜΑΣ.  
**ΔΕΧΟΜΑΣΤΕ** ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ ΓΙΑ "ΔΥΣΚΟΛΑ" ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΚΑΙ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΚΑΙ ΕΝΗΜΕΡΩΝΟΥΜΕ ΩΣΤΑ ΔΕΙΧΝΟΝΤΑΣ ΣΑΣ ΑΥΤΟ ΠΟΥ ΘΕΛΕΤΕ ΝΑ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ.  
**ΣΥΝΕΡΓΑΖΟΜΑΣΤΕ** ΜΕ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ΠΡΟΣΠΑΘΩΝΤΑΣ ΝΑ ΕΠΕΚΤΕΙΝΟΥΜΕ ΤΟΝ ΘΕΣΜΟ ΤΩΝ CLUB ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ.  
**ΑΝΟΙΓΟΥΜΕ** ΜΕ ΤΟ "ΚΛΕΙΔΙ ΣΤΟ ΧΕΡΙ" AMIGA-CLUB'S ΔΙΝΟΝΤΑΣ ΟΛΟ ΤΟΝ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟ ΚΑΙ ΤΟ KNOW-HOW.  
**ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ** ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΚΑΖΕΤΕΣ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΧΩΡΙΣ ΝΑ ΧΡΕΙΑΖΕΤΑΙ ΝΑ ΕΧΕΤΕ ΑΓΟΡΑΣΕΙ ΑΠΟ ΜΑΣ, ΣΕ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΠΟΣΟΤΗΤΑ ΑΠΟ ΙΔΙΩΤΕΣ ΚΑΙ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΕΣ.

## Η COMMODORE ΚΑΙ ΠΑΛΙ ΚΟΝΤΑ ΜΑΣ ΚΑΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΞΑΝΑΡΧΙΖΕΙ.

**AMIGA 500 (MTX) 53.000 ΔΡΧ!!!**

**AMIGA 600 (MTX) 67.000 ΔΡΧ!!!**

**AMIGA 1200 (MTX) 129.000 ΔΡΧ!!!**

**MONITOR 1960 MULTISCAN 119.000 ΔΡΧ!!!**

**MONITOR 1084 S (MTX) 59.000 ΔΡΧ!!!**

**MONITOR 1084 (ΔΠΛΟ-MTX) 48.000 ΔΡΧ!!!**

**DISK DRIVE 22.000 ΔΡΧ!!!**

**ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ 512KB 14.000 ΔΡΧ!!!**

**MODULATORS 14.900 ΔΡΧ!!!**

**ΕΠΑΝΑΣΤΑΤΙΚΟΣ ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΑΣ ΑΠΟ VIDEO ΣΕ VGA ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΤΕ ΤΟ MONITOR ΤΟΥ PC ΣΑΣ ΓΙΑ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙ**

### ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ

#### ATARI JAGUAR

TEMPEST 2000 (14000)  
 WOLFENSTEIN 3D (12000)  
 CHECKERED FLAG (19000)  
 CLUB DRIVE (19000)  
 DRAGON (19000)  
 KASUMI NINJA (18000)  
 ALLIEV VS PREDATOR (22000)  
 SENSIBLE SOCCER (24000)

#### 3-D-O PANASONIC (ΑΠΟ 9.000)

GEX (ΕΦΟΔΙ)  
 CORPS KILLER  
 SUPER STREETFIGHTER II X.TURBO  
 QUARANTINE  
 FIFA  
 OFF WORLD INTERCEPTOR  
 THEME PARK  
 MYST  
 STAR WARS REBEL ASSAULT  
 STAR CONTROL II  
 DRAGON'S LAIR  
 MICROCOSM  
 SAMURAI SHOWDOWN  
 NIGHT TRAP  
 NEED FOR SPEED  
 ROAD RASH  
 SHADOW  
 MAD DOG  
 MAD DOG II  
 WHO SHOT JOHNNY ROCK?  
 ESCAPE FROM THE MONSTER  
 MANOR  
 CRIME PATROL  
 GRIDER'S  
 SHOCK WAVE  
 SHOCK WAVE OPERATION  
 JUMP GATE  
 SLAYER  
 STELLAR 7  
 WIND COMMANDER  
 FLASHBACK  
 JAMMIT  
 SLAM JAM  
 HELL

#### CD32

DARKSEED (15000)  
 TOP 100 GAMES OF 1200 (13000)  
 JAMES POND (3900)  
 INTERNATIONAL KARATE (3500)  
 SABRE TEAM (4900)  
 FIRE FORCE (4900)  
 SUMMER OLYMPIX (3900)  
 ZOO (2900)  
 BATTLE TOADS (2300)  
 SKELETON CREQU 6900  
 TOP YEAR 2 6900  
 DEATH MASK 6900  
 BODY BLOWS 5900  
 NAUGHTY ONES 5900  
 QUICK 6.900  
 BANCHEE 5900  
 RICE OF THE ROBOTS (8900)  
 SLEEP WALKER (8900)  
 ARCADE POOL (8900)  
 ALL TERRAIN VEHICLE (8400)  
 LOTOS TRILOGH (9900)  
 TOP GEAR 2 (8900)  
 LIBERATION (6900)

#### MONO 1.900 (NO BOX)

MARBLE MADNESS  
 TETRIS  
 SOLAR STRIKER  
 TENNIS  
 BAD 'N' RAD  
 WORLD CUP  
 MAGNETIC SOCCER

#### GB MONO 2.900

BULDER DASH  
 ALIEN 3  
 GARGULES  
 FORTRESS OF FEAR  
 XENON II  
 DR.MARIO  
 KWIRK  
 STARHAWK  
 CRASH DUMMIES  
 TOXIC CRUSADERS  
 MARIO 1  
 DOUBLE DRAGON  
 EMPIRE STRIKES BACK  
 NAVY SEALS  
 R-TYPE  
 TITUS FOX  
 ALEWAY

BURIAL FIGHTER  
 SOCCERMANIA  
 WWF 1  
 QUIX BILLION  
 BOXING

#### GB MONO 3900

CASTELVANIA  
 POPULUS  
 DUCK TALES  
 ALL STAR CHALLENGE  
 TURRICAN  
 TOUR DE THRASH  
 PARASOL STARS  
 THE FOGGETTS  
 UNIVERSAL SOLDIER  
 ALL STAR CHALLENGE 2  
 SUPER ROCK-OFF  
 POPOLY  
 F-1 SPIRIT  
 IN YOUR FACE  
 YOSHI COOKIES  
 WWF 2  
 SPIDERMAN  
 DARKMAN

#### GB MONO 6900

ROLAND'S CURSE 2  
 LAST ACTION HERO  
 PRINCE OF PERSIA  
 DEAD HEAT SCRAMBLE  
 TURN AND BURN  
 NASCAR  
 KIRBY'S DREAM LAND  
 DOUBLE DRAGON 3  
 STAR WARS  
 RACING FIGHTER  
 PAC-MAN  
 TIP-OFF  
 MARIO 2  
 CONTRA THE ALIEN WARS  
 COOL WORLD  
 GOAL  
 PROBOTECTOR  
 JURASSIC PARK  
 GREAT GREED  
 ADAMS FAMILY  
 ROBOCOP  
 S QUEST  
 SIMPSON'S  
 T. 2  
 HOOK  
 POT-FIGHTER  
 SPIDERMAN 2  
 SPEEDBALL II

#### GB MONO 5900

TINY TOON 2  
 WARIO LAND  
 ULTIMA  
 SMURFS  
 KINGDOMS CRUSADE  
 MONSTER MAX  
 TRACK AND FIELD  
 ROAD RASH (8.900)  
 MORTAL KOMBAT 2 (8.900)  
 SHADOW WARRIORS (8.900)  
 POWER RANGERS (8.900)  
 DESERT STRIKE (8.900)  
 CHOPFLIFTER II (8.900)  
 TARZAN (8.900)

#### GB MONO 9.900

ALADDIN  
 LION KING  
 FIFA  
 OONKEY KONG

#### GG MONO 2.900

JOE MONTANA FOOTBALL  
 SLIDER  
 GALAXY FORCE  
 FACTORY PANIC

#### GG MONO 4.900

SONIC  
 WONDER BOY THE DRAGON'S TRAP  
 SHINOBI  
 WONDER BOY  
 SPIDERMAN  
 JAMES POND 2  
 CHUCUN  
 STAR WARS  
 ALIEN 3  
 BAMTAN RETURN  
 OUT RUN EUROPE  
 KO BOXING

#### GG MONO 6.900

STREETS OF RACE  
 WOLFCHILD  
 STREET FIGHTER 2  
 ZOO

JURASSIC PARK  
 DOUBLE DRAGON  
 ASTERIX (8.900)

#### GG

DEEP-DUCK TROUBLE (11.900)  
 NBA JAM (9.900)  
 WORLD CUP USA '94 (9.900)  
 WWF RAW (9.900)  
 NBA JAM T.E (15.900)  
 LION KING (11.900)  
 MORTAL KOMBAT 2 (11.900)  
 X-MEN (21.900)

#### MS MONO 2.900 (NO BOX)

CHUCK ROCK  
 ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD  
 PRO WRESTLING  
 STRIDER II  
 G-LOC  
 SHADOW OF THE BEAST  
 AIR RESCUE  
 GLOBAL GLADIATORS  
 PACMANIA  
 SUPER TENNIS  
 SHANGAI  
 TRANSBOT  
 RESCUE MISSION  
 SPACE HARRIER  
 SPACE GUN  
 CYBORG HUNTER  
 PARLOUR GAMES

#### MS MONO 4.900

BUBBLE-BUBBLE (8.900)  
 SONIC 2 (8.900)  
 JAMES BOND 007  
 WOLFCHILD  
 OUT RUN EUROPE  
 GHOST AND GHOULS  
 WONDER BOY  
 GOLDEN AXE  
 MASTER OF DAPHNES  
 SONIC 1  
 FLINTSTONES (8.900)  
 NEW ZEALAND STORY  
 MORTAL KOMBAT 1 (8.900)  
 MORTAL KOMBAT 2 (14.900)  
 ASTERIX (8.900)

#### MS MONO 3.900 (NO BOX)

SONIC  
 GHOULS'N GHOSTS  
 THE SYBER SHINOBI  
 HEROES OF THE LANCE  
 SHADOW DANCER  
 MERCS  
 NINJA GAIDEN  
 PREDATOR 2  
 GANESTER TOWN  
 BACK TO THE FUTURE  
 SMASH TV  
 STRIDER II  
 SUPER OFF ROAD  
 KENSIDEN  
 TEDDY BOY  
 SIMPSON'S  
 INDIANA JONES  
 LORDS OF THE SWORD  
 CLOUP MASTER  
 SUBMARINE ATTACK  
 PREDATOR 2  
 GAIN GROUND  
 POPULOUS  
 IMPOSSIBLE MISSION  
 DYNAMITE DUX  
 HEROES OF THE LAND  
 SPEEDBALL

#### MD MONO 4.900

JAMES BOND 007 THE CLUD  
 PIGSKIN FOOTBALL  
 GOLDEN AXE (JAP)  
 TECMO SUPER BOWL (GENESIS)  
 688 ATTACK SUB (ΧΟΡΙΣ ΟΔΗΓΙΕΣ)  
 CAPTAIN PLANET  
 CASTLE OF ILLUSION  
 QUACKSHOT  
 WONDER BOY IN MONSTER WORLD  
 TALMIT'S ADVENTURE  
 BUBSY  
 SONIC 1  
 GHOSTS 'N' GHOSTS

#### MD MONO 8.900

DUNGEON'S DRAGONS (ΧΟΡΙΣ ΟΔΗΓΙΕΣ)  
 MEGA-LO-MANIA  
 SONIC SPINBALL  
 NIGHT AND MAGIC  
 ZOMBIS  
 STREET FIGHTER II (JAP)  
 SHINOBI II  
 BUBSY II

#### MD MONO 6.900

SONIC 2 (JAP)  
 CAPTAIN AMERICA AND THE  
 AVENGERS  
 WORLD CLARS LEADER BOARD  
 SOLDIERS OF FORTUNE  
 THE SUPER SHINOBI (JAP)  
 GOLDEN AXE II

#### MD MONO 7.900

SPIDERMAN MEN ARCADE'S  
 REVENGE  
 NHLPA HOCKEY '93  
 THE LOST VIKINGS (GENESIS)  
 JURASSIC PARK  
 ETERNAL CHAMPIONS  
 COOL SPOT  
 EA HOCKEY

#### MD MONO 10.900

TEENAGE TURTLES THE  
 HYPERSTONE HEIST  
 MORTAL KOMBAT  
 BATTLETOADS  
 BUBBA STIX  
 ZOMBIES  
 SIDE POCKETS  
 CASTLEVANIA

#### MD MONO 8.900

BULLS IN BLAZERS  
 WORLD TOURNAMENT SOCCER  
 GAUNTLET IV  
 AWS PRO MOVES SOCCER  
 (GENESIS)  
 MIG 29

#### MONO MD 3.900

BONANZA BROS (JAP)  
 OLYMPIC GOLD (JAP)  
 STEEL EMPIRE (JAP)  
 RINGS OF POWER  
 JOE MONTANA FOOTBALL  
 STEEL TALONS  
 TERMINATOR  
 PAPER BOX 2  
 BATMAN  
 CHACAN  
 LIGHT AND ENFORCE (GENESIS)

#### MD MONO 5.900

ADAMS FAMILY  
 SUPER KICK OFF  
 SONIC 2  
 INDIANA JONES

#### MD MONO 2.900

DJ BOY  
 GRANADA X  
 DICK TRACY  
 RISKY WOODS (NO BOX)  
 TALMIT'S ADVENTURE  
 FELLOTT JAP

#### SN MONO 10.900

JURASSIC PARK  
 MAGIC SWORD  
 DENNIS O'TROMEROS

#### SN MONO 4.900

PILOTWINGS  
 STREET FIGHTER II (USA)  
 CRASH DUMMIES (USA)  
 COMBAT BASKETBALL (USA)  
 EXHAUST HEAT II (JAP)  
 DUFFY DUCK  
 SUPER TENNIS  
 ROCKETEER (JAP)  
 EXHAUST HEAT (JAP)  
 R TYPE (JAP)  
 MARIO WORLD (JAP)  
 PILOTWINGS (JAP) (2.900)  
 PRO SOCCER (JAP)  
 TOYS (USA)  
 FINAL FIGHT (JAP)  
 TERMINATOR 2 (USA)

#### SN MONO 6.900

SIDEKICKS SOCCER  
 SUPER TENNIS  
 SPACE ACE  
 DRACULA  
 SUNSET RIDERS (USA)  
 METAL MARINES  
 EQUINOX  
 TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS (JAP)  
 FLASHBACK  
 TOO COOL TO FOOL (USA)  
 F-ZERO  
 SMASH TENNIS  
 DENNIS  
 GOOF TROOP (USA)  
 TINY TOON'S

MARIO KART  
 BUBSY

#### SN MONO 6.900

STAWING  
 MARIO WORLD  
 SUPER CASTLEVANIA IV  
 LAST ACTION HERO  
 DRACULA

#### SN MONO 9.900

MORTAL KOMBAT  
 STREET FIGHTER II TURBO  
 ACT ROUSERS  
 DINO DINI'S SOCCER  
 THE MAGICAL QUEST

#### SN MONO 7.900

ZELDA  
 BATTLETOADS (USA)  
 TINY TOONS BUST BOSE

#### SN MONO 5.900

SUPER GHOULS 'N' GHOSTS  
 SUPER WRESTLEMANIA

#### NES 6 BIT MONO 4.900

WORLD CUP  
 TURTLES  
 TINY TOON'S  
 METHROD 2  
 CASTLEVANIA  
 BATMAN  
 BURIAL FIGHTER  
 SKATE OR DIE  
 AIRWOLF

#### NES 8-BIT MONO 6.900

TALESPIR  
 MEGAMAN 2  
 ARCH RIVAL 3  
 DOUBLE DRIBLE  
 STROUMPF  
 SHADOW WARRIORS 2  
 CHIP 'N' DALE  
 PARASOL STARS  
 SUPER STRIKE VOLLEY BALL  
 TRACK 'N' FIELD  
 SUPER MARIO 3

#### NES 6 BIT MONO 2.900

TENNIS  
 KUNG FU  
 MARIO 1  
 DR MARIO

### ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ ΜΕ ΤΟΝ ΦΙΑ ΜΕΞΑ

SONY PSX 269000

SATURN 243000

3-D-O F.Z-1 ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ 169000

SNES + FIFA 53000

MEGA DRIVE + GAME 37000

3-D-O F.Z-10 185000

ΚΑΛΩΔΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΘΛΕΟΡΑΣΗ

ΚΑΙ SCART

ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΜΗΧΑΝΕΣ

ΑΝΤΑΛΛΑΚΤΙΚΑ ΤΡΟΦΟΔΟΤΙΚΑ

SERVICE ΓΙΑ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΚΑΙ

AMIGA ADAPTOR ΓΙΑ MD, SN

METAXEIPHIMENA

SNES + GAME 32900

MEGA DRIVE 27900

MASTER SYSTEM 9900

GAME BOY 9900

SUPER NES 32900

GAME GEAR 23000

CD 32 53900

JOYPAD 3-D-O 12900

JOYPAD MD 5900

JOYPAD MS 2500

JOYPAD NE'S 2500

JOYPAD SNE'S 6900

JOYSTICK AMIGA 5900

**CONSOLE  
 CLUB**

• ΚΑΛΙΘΕΑ: ΓΡΥΠΑΡΗ 53 ΤΗΛ: 9594100 - 9596262 • ΑΙΓΑΛΕΟ: ΕΥΑΓΓΕΛΙΣΤΡΙΑΣ 6 & ΙΕΡΑ ΟΔΟΣ 308 ΤΗΛ: 5310330  
 • ΠΕΝΤΕ: ΦΑΕΜΙΝΤΧ 17 ΤΗΛ: 4813859 7 ΗΜΕΡΕΣ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ 11:00 - 2:00 - 5:30 & 8:30 ΚΑΙ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΡΤΙΕΣ  
 ΕΠΙΣΚΕΥΕΤΕΣ AMIGA, SEGA, SN, 3DO, SONY, JAGUAR, NEOGEO, ΟΛΑ ΤΑ ΚΑΛΩΔΙΑ ΓΙΑ MONITORS ΚΑΙ ΘΛΕΟΡΑΣΕΙΣ  
 ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ





HOUSE	FLAIR SOFTWARE
FORMAT	PC.
TEST	486DX2/66, 2xCD-ROM, SB PRO
REQUIREMENTS	386DX33, 4MB RAM, 5MB HD

Του Δ.Γιαλλούρη



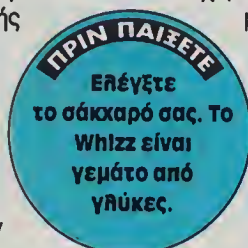
**Σ**την εποχή των παιχνιδιών βιάς είναι ευχάριστο να κάνουμε ένα ξεκούραστο διάλειμμα με ένα παιχνίδι σαν το Whizz. Πρόκειται για ένα απλό platform με πολύ πρωτότυπο στήσιμο. Χαρακτηρίζεται από τα πολύχρωμα γραφικά και τους "χαρπωούς" ήχους ενώ ο σκοπός σας είναι απλώς, να φτάσετε στο τέλος της διαδρομής σας μέσα σε ένα χρονικό όριο. Η περιπέτειά σας ξεκινάει από την στιγμή που θα κόψετε το νήμα και αρχίσετε να τρέχετε προς το τέρμα. Φυσικά δεν είναι ούτε ανοικτός ο δρόμος σας ούτε όλοι θα προσπαθήσουν να σας βοηθήσουν.

Μάλλον το αντίθετο συμβαίνει αφού θα αναγκαστείτε να αντιμετωπίσετε πολλούς εχθρούς και ακόμα περισσότερες δυσκολίες.

### ΓΕΝΙΚΑ-ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Βασικά ο σκοπός σας είναι να φτάσετε σ'ωός και αβλαβής στον στόχο σας. Υπάρχουν όμως πολλά εμπόδια που πρέπει να ξεπεράσετε ενώ ο δρόμος εί-

ναι γεμάτος από δελεαστικά bonus. Μπορείτε να διαλέξετε δύο τρόπους παιχνιδιού. Είτε αφοσιώνεστε στον στόχο σας, τον τερματισμό, είτε προσπαθείτε να μαζέψετε όσον το δυνατόν περισσότερα bonus. Στην πρώτη περίπτωση μπορείτε να αποφεύγετε τους εχθρούς και να ασχολείστε μόνο με τους γρίφους του επιπέδου ενώ στην δεύτερη θα πρέπει να ασχοληθείτε λίγο περισσότερο ανακαλύπτοντας επιπλέον και τα σημεία που βρίσκονται bonus, σημειούλες και κουμπιά εκτόξευσης πυραύλων.



Οι εχθροί σας, όσο αθώοι και να δείχνουν εμφανισιακά, είναι ικανοί να σας αφαιρέσουν αρκετή ενέργεια. Όταν τους καταστρέψετε αφήνουν πίσω τους ένα είδος μανιταριού. Προσέχετε όμως τι ακριβώς αφήνουν γιατί πολλές φορές αντί να βρείτε ένα υγιές μανιτάρι που αναπληρώνει την ενέργειά σας, ίσως να πάρετε άθελά σας και λόγω συνήθειας ένα δηλητηριασμένο που θα σας φέρει

πιο κοντά στο Game Over. Επίσης θα πρέπει να κάνετε προσεκτικές επιθέσεις γιατί κάθε χτύπημά σας αφαιρεί από την μπάρα της ενέργειας. Έτσι μετά από μια σειρά ατυχών επιθέσεων μπορεί να βρεθείτε με λίγη ενέργεια και ακόμη λιγότερες πιθανότητες να τελειώσετε το επίπε-

δο. Οι εχθροί πάντως ποικίλλουν σε μορφή και δύναμη ενώ υπάρχουν σε διάφορα σημεία κάποια sprites τα οποία είναι άτρωτα παίζοντας όχι τόσο τον ρόλο του εχθρού αλλά περισσότερο τον ρόλο του γρίφου.



Και αυτό το σημείο του παιχνιδιού είναι που θα σας απασχολήσει αρκετά: οι γρίφοι που πρέπει να λυθούν ώστε να ανοίξει η πορεία σας.

Κατ'αρχήν να πούμε ότι παρ'όλο το ύψος στο οποίο βρίσκεται ο ήρωάς μας δεν υπάρχει φόβος να πέσει αφού η πορεία του είναι οριοθετημένη έτσι ώστε να είναι απολύτως σαφές το που πρέπει να πάει. Όσο δεν υπάρχει κανένα εμπόδιο μπροστά σας όλα είναι ρόδινα. Απλώς προχωράτε, αντιμετωπίζοντας του εχθρούς σας και μαζεύοντας





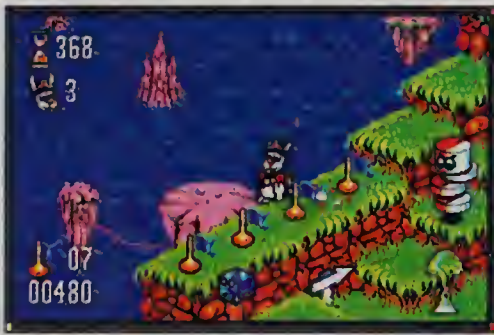
bonus. Κάποια στιγμή όμως τα πράγματα δυσκολεύουν (φυσικά) με αποτέλεσμα να πρέπει να ασχοληθεί και το μυαλό σας με το παιχνίδι και όχι μόνο τα καλά αντανakλαστικά σας.

Για παράδειγμα: Συχνά υπάρχουν εμπόδια στην πορεία σας με διάφορες μορφές που δεν σας αφήνουν να προχωρήσετε. Ένα από αυτά είναι ένα υδάτινο φράγμα που υψώνεται μπροστά σας. Για να το ξεπεράσετε πρέπει να βρείτε έναν μπλε κύβο ο οποίος σας δίνει την δύναμη του νερού βελτιώνοντας το όπλο σας, τον ανεμοστρόβιλο που κάνει ο συμπαθητικός λαγός. Κατόπιν ίσως να βρείτε ένα ανάλογο φράγμα μόνο που τώρα να είναι φτιαγμένο από ξύλο. Η διαδικασία είναι η ίδια. Πρέπει να

παράδειγμα. Τι λύσεις υπάρχουν; Οι εξής: Να ανεβείτε σε ένα τεράστιο *daif* το οποίο θα καρφωθεί στον απέναντι τοίχο, να γυρίσετε ένα ειδικό κύλινδρο ο οποίος θα εκτείνει μια σειρά από τραπουλόχαρτα δημιουργώντας μια γέφυρα, να πηδήξετε με την βοήθεια ενός τραπουλόχαρτου που λειτουργεί σαν ελατήριο και πολλές άλλες που δεν μπορείτε να τις φανταστείτε. Ακόμα και Κουλοχέρη θα παίξετε προκειμένου να δημιουργήσετε μια γέφυρα από κέρματα.

Ο χειρισμός τώρα ίσως να σας δυσκολέψει γιατί είναι κάπως ιδιόμορφος. Δεν είναι απόλυτος, δηλαδή πατώντας το κάτω *cursor key* δεν σημαίνει ότι θα κινηθείτε προς τα κάτω, οι διευθύνσεις αλλάζουν συνεχώς ανάλογα με το που κοιτάζει ο καπελωμένος λαγός σας.

Αν σας εκνευρίσει αυτό στην αρχή μην ανησυχείτε δεν έγινε τίποτα. Θα σας εκνευρίσει ακόμα περισσότερο το γεγονός ότι μόλις χάνετε επιστρέφете στην αρχή του επιπέδου χάνοντας τα πάντα. Πάντως όσο και να εκνευρίστηκα οφείλω να ομολογήσω ότι



χρώματα και χαριτωμένα *sprites*. Πολλή καλή διαλογή θεμάτων για κάθε επίπεδο με πραγματικά εντυπωσιακά αποτελέσματα. Η κίνηση είναι ομαλότατη ενώ δίνεται πετυχημένα η αίσθηση του ύψους με το πολύ καλό κινούμενο background (ή *underground* ;).



βρείτε τον ανάλογο κύβο για να το περάσετε.

Παρακάτω όμως και εφόσον βρείτε κάποιο βράχο που σας εμποδίζει (ίσως να χρειαστεί να βρείτε και ένα κλειδί για να ανοίξετε το σημείο όπου βρίσκεται ο κύβος με την δύναμη να σπάει πέτρες. Βέβαια δεν είναι αυτό το μόνο που κάνετε στο παιχνίδι. Ήταν απλώς ένα ενδεικτικό παράδειγμα του τι μπορεί να συναντήσετε μπροστά σας. Φυσικά και υπάρχουν πολλά ακόμα εμπόδια, με τρομερή ποικιλία μάλιστα. Κάποια στιγμή (ίσως να θυμίσει σε παλιούς το πολύ καλό *Cadaver*).

Όσον αφορά στην ποικιλία που ανέφερα θα πρέπει να πω ένα μπράβο στη *Flair* η οποία στο δημιούργημά της έχει ενσωματώσει πάρα πολλές πρωτότυπες ιδέες που σε κάνουν να θέλεις να συνεχίσεις το παιχνίδι μόνο και μόνο για να δεις τι μπορεί να υπάρχει παρακάτω. Δεν μπορείτε να φανταστείτε τι θα κάνετε για να περάσετε από ένα χάσμα για



είναι ο καλύτερος τρόπος εκμάθησης και συνήθειας του χειρισμού αλλά και του όλου παιχνιδιού γενικά.

### ΓΡΑΦΙΚΑ-ΗΧΟΣ

Ε, εντάξει τι άλλο να περιμέναμε από ένα "τρυφερό" platform. "Φλούφλικη" μουσικούλα, αστεία ηχητικά εφέ πολλές φορές θα σας κάνουν να ξεχαστείτε στον κόσμο του *Whizz* που μοιάζει να έχει κάποια σχέση με την Χώρα των θαυμάτων. Τα γραφικά είναι επίσης ταιριαστά με το ύφος του παιχνιδιού με πολλά

### ΓΕΝΙΚΑ

Το όπλο αυτό της *Flair* στην "επίθεση" που κάνει τον τελευταίο καιρό στους δίσκους των gamers ανά τον κόσμο έχει όλα τα συστατικά για να πετύχει στον χώρο των "γλυκούλικων platform". Από τεχνικά χαρακτηριστικά τα πάει καλά αφού χειρίζεται με ευκολία την χαμηλή ανάλυση η οποία του προσφέρει με την σειρά της πολλά χρώματα και μια καλής ποιότητας κίνηση. Ο χειρισμός, πιστέψτε με, είναι αυτό που θα συνηθίσετε αμέσως. Εάν καταφέρετε μάλιστα να μην σας ενοχλεί το γεγονός ότι όταν χάσετε ξεκινάτε πάλι από την αρχή, σίγουρα θα έχετε βρει το παιχνίδι σας. Εγώ πάντως, ότι και να είπα στην εισαγωγή, τρέχω να παίξω το τρομερό *Bloforge*.

### ANTOXH



### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Τρομερή πρωτοτυπία. Καθό στο είδος του.

ΓΡΑΦΙΚΑ	78
ΗΧΟΣ	79
GAMEPLAY	75
ΓΕΝΙΚΑ	77



# Παλιά τεύχη

Μετά από επιθυμία πολλών αναγνωστών μας, συγκεντρώσαμε όλα τα τεύχη του USER και σας παραθέτουμε τα σημαντικότερα θέματα τους. Μέσα από αυτόν τον οδηγό θα βρείτε τα αφιερώματα, τα τεστ, το Mega Review και το Spell Shop του κάθε τεύχους. Άλλωστε μην ξεχνάμε... ο παλιός είναι αλλιώς.



Τεύχος 1  
Mega Review  
Simcity,  
Συγκριτικό  
Combat Pilot και  
Falcon.



Τεύχος 2  
Mega Review  
Drakkhen,  
TEST Digi View,  
Mega Drive



Τεύχος 3  
Mega Review M1  
Tank Platoon,  
HARDWARE  
TEST Sam Coupe



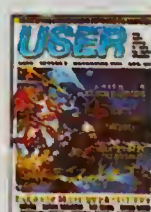
Τεύχος 4  
Mega Review It  
Came From The  
Desert, TEST  
ΕΚΤΥΠΩΤΩΝ Star  
LC10 II, Citizen  
Swift, ΑΦΙΕΡΩΜΑ  
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΜΕ  
MODEM



Τεύχος 5  
Mega Review Star  
Trek V,  
ΑΦΙΕΡΩΜΑ  
Computers και  
Sex



Τεύχος 6  
Mega Review  
Railroad Tycoon,  
ΑΦΙΕΡΩΜΑ  
Computers &  
Τρόμος,  
Spell Shop Hero's  
Quest



Τεύχος 7  
Mega Review  
Shadow of the  
Beast,  
ΑΦΙΕΡΩΜΑ CD-  
ROM Παιχνίδιο,  
Spell Shop Larry  
III, Larry II, Kings  
Quest IV, Space  
Quest III



Τεύχος 8  
Mega Review  
Unreal,  
TEST Amstrad  
Plus,  
Spell Shop Larry  
III Μέρος Α'



Τεύχος 9  
Mega Review  
Awesome,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη:  
Red Storm Rising,  
It came from the  
desert Μέρος Α',  
Spell Shop Larry  
III Μέρος Β'



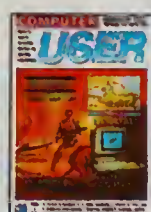
Τεύχος 10  
Mega Review  
Hero Quest II,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη:  
Xenomorph,  
It came from the  
desert Μέρος Β',  
Spell Shop Police  
Quest I



Τεύχος 11  
Mega Review  
Obitus,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη:  
The Kristal,  
TV Sports  
Football,  
Spell Shop Larry I,  
Uninvited



Τεύχος 12  
Mega Review  
Lemmings,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη:  
Kult, Falcon,  
Spell Shop Mean  
Streets,  
ΘΕΜΑ Disney  
Aimation Studio



Τεύχος 13  
Mega Review  
Betrayal,  
ΘΕΜΑ PC: ΟΙ ΙΟΙ  
ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ,  
Εγχειρίδιο του καλού  
παίκτη: Space Ace,  
Bomber,  
Spell Shop Larry II  
Μέρος Α'



Τεύχος 14  
Mega Review Wing  
Commander, Εγχειρί-  
διο του καλού παίκτη:  
Batman, Infestation  
Spell Shop: Larry II  
Μέρος Β', The Secret  
of the Monkey Island  
Μέρος Α', Colonel's  
Bequest Μέρος Α'



Τεύχος 15  
Mega Review  
Space Quest IV,  
Εγχειρίδιο του κα-  
λού παίκτη: Kick Off  
Player Manager,  
Kalahaan,  
Spell Shop  
Colonel's Bequest  
Μέρος Β'



**ΠΡΟΣΟΧΗ**  
**ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ**  
**έχει**  
**εξαντηθεί.**



Τεύχος 17  
Mega Review 3D  
Construction Kit,  
Παρουσίαση  
CDTV, Εγχειρίδιο  
του καλού παίκτη  
Battle Command,  
Speedball II,  
Spell Shop Loom



**ΠΡΟΣΟΧΗ**  
**ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ**  
**έχει**  
**εξαντηθεί.**



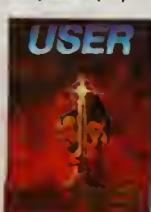
Τεύχος 19  
Mega Review  
Heart Of China,  
TEST NES,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη  
Their Finest Hour,  
Simearth, Spell  
Shop The Secret  
Of The Monkey  
Island



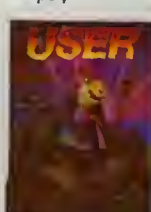
Τεύχος 20  
Hardware Test  
Handy Scanner,  
Mega Review  
Larry V,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη Bat,  
Wing  
Commander,  
Spell Shop Space  
Quest I



Τεύχος 21  
Mega Review  
Police Quest III,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη  
Shadow Of The  
Beast II,  
Spell Shop  
Quest For Glory II  
Μέρος Α'



Τεύχος 22  
Mega Review Wing  
Commander II,  
Hardware Test  
Amiga 500 plus,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη  
Powernonger,  
Spell Shop Quest  
For Glory II  
Μέρος Β'

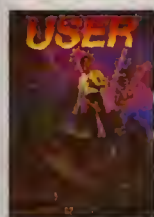


Τεύχος 23  
Mega Review  
Monkey Island 2,  
Hardware Test  
Mega STE,  
Spell Shop  
Indiana Jones  
and the Last  
Crusade  
Μέρος Α'



Τεύχος 24  
Mega Review Robin  
Hood,  
Εγχειρίδιο του κα-  
λού παίκτη Utopia,  
Gods, Rick  
Dangerous 2,  
Spell Shop Indiana  
Jones and the Last  
Crusade Μέρος Β',  
Larry 5 Μέρος Α'





Τεύχος 25  
Mega Review UMS II, Hardware Test Amiga 600, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Vendetta Μέρος Α', Colorado, Leander, Spell Shop Willy Beamish



Τεύχος 26  
Mega Review Shuttle, Αφιέρωμα Η ιστορία της IBM, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Kick Off 2, Ghouls 'N' Ghosts, Vendetta Μέρος Β', Spell Shop Larry 5 Μέρος Β'



Τεύχος 27  
Mega Review Civilization, Παρουσίαση Mega-CD, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Battlehawks 1942, ELF, Spell Shop Conquest of the Long Bow



Τεύχος 28  
Mega Review Eco Quest, Θέμα Εγχρώμο PC, Hardware Test Sound Blaster, AT-Once, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Flames Of Freedom, Drakkhen, Might and Magic 3



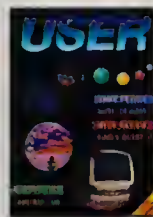
Τεύχος 29  
Mega Review Indiana Jones 4, Hardware Test Super NES, Hand Scanner, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Another World, Spell Shop Eco Quest 1



Τεύχος 30  
Mega Review The Dagger Of Amn Ra, Hardware Test Touch Screen, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Formula One Grand Prix, Spell Shop Indiana Jones and the Fate Of Atlantis Μέρος Α'



Τεύχος 31  
Mega Review Super Mario World, Hardware Test A570 CD-ROM Drive, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Street Fighter II, Spell Shop Indiana Jones and the Fate Of Atlantis Μέρος Β'



Τεύχος 32  
Mega Review King's Quest VI, Hardware Test Amstrad 7386, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Super Mario World, SimAnt, Flames of Freedom, Last Ninja 3, Spell Shop Space Quest I, Space Quest IV



Τεύχος 33  
Mega Review Rex Nebula, Hardware Test Amiga 1200, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Shadow Of The Beast 3 Μέρος Α', Xenophobe, Civilization, Spell Shop King's Quest 6 Μέρος Α'



Τεύχος 34  
Mega Review Street Fighter II, Hardware Test Amstrad Mega PC, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Roger Rabbit's Hare Raising Havoc, Shadow of the Beast 3 Μέρος Β', Spell Shop King's Quest 6 Μέρος Β'



Τεύχος 35  
Mega Review Dragon's Lair III, Αφιέρωμα Joystick, Bla & Sex, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Bart Simpson vs Space Mutants Μέρος Α', Navy Seals, Spell Shop Sherlock Holmes Μέρος Α'



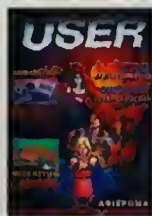
Τεύχος 36  
Mega Review The Ancient Art of War in the Skies, Αφιέρωμα Sierra On Line Hardware Tet Philips PCD 215 Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Life and Death Μέρος Α' Spell Shop Sherlock Holmes Μέρος Β', Darkseed



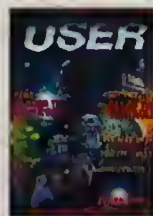
Τεύχος 37  
Mega Review Space Quest V, Hardware Test Vidl Amiga 12, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Life and Death Μέρος Β' Spell Shop Gateway



Τεύχος 38  
Mega Review Eco Quest II, Hardware Test Galaxy Multimedia Upgrade Kit Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Goblins 2 Μέρος Α', Spell Shop Legend of Kyrandia



Τεύχος 39  
Mega Review Flashback, Αφιέρωμα Εκπαίδευση στην πληροφορική, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Goblins 2 Μέρος Β', Spell Shop Shadow of the Comet



Τεύχος 40  
Mega Review Day of the Tentacle, Θέμα Τα σχέδια της Gamelek, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Goblins 2 Μέρος Γ', Spell Shop Ultima Underworld II, Εναρξη κυκλοφορίας GAMER.



Τεύχος 41  
Mega Review Pirates Gold, Αφιέρωμα Sony, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Chuck Rock Μέρος Α', Spell Shop Laura Bow 2: The Dagger of Amn Ra



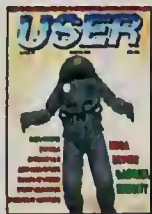
Τεύχος 42  
Mega Review Privateer, Αφιέρωμα Manga, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Chuck Rock Μέρος Β', Spell Shop Day of the Tentacle



Τεύχος 43  
Mega Review Mortal Kombat, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Megalomania Μέρος Α', Spell Shop Alone in the dark Μέρος Α'



Τεύχος 44  
Mega Review Simon the Sorcerer, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Seal Team Μέρος Α', Spell Shop Alone in the dark Μέρος Β', Sam N' Max, Goblins 3



Τεύχος 45  
Mega Review Gabriel Knight, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Seal Team Μέρος Β', Megalomania Μέρος Β' Spell Shop Ringworld, Simon the Sorcerer



Τεύχος 46  
Mega Review Doom, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Dizzy Prince of the Yolk Folk, Spell Shop Space Quest 5: The Next Mutation, Black Cauldron, Companions of Xanth A' μέρος



Τεύχος 47  
Mega Review UFO Enemy Unknown, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Nippon Sales Inc, Spell Shop Gabriel Knight



Τεύχος 48  
Mega Review Pagan Ultima VIII, F-14 Fleet Defender, Αφιέρωμα Στανισλάος και Software, Spell Shop Rex Nebula and the Cosmic Gender-Bender, Personal Nightmare



Τεύχος 49  
Mega Review Pacific Strike, Spell Shop Dracula Unleashed, Veil of Darkness, Innocent Until Caught Μέρος Α'



Τεύχος 50  
Mega Review Police Quest, Αφιέρωμα OCEAN, Spell Shop Kyrandia II, Innocent Until Caught Μέρος Β'



Τεύχος 51  
Mega Review Tie Fighter, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Tie Fighter Spell Shop Legend of Kyrandia I, Beneath a Steel Sky



Τεύχος 52  
Mega Review Outpost, Spell Shop Shadow of the Comet, Dragonsphere



Τεύχος 53  
Mega Review Doom II, Θέμα Virtual Reality, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Sango Fighter, Spell Shop Police Quest Open Season, Lost in Time Μέρος Α'



Τεύχος 54  
Mega Review Under a Killing Moon, Spell Shop Day of the Tentacle, Lost in Time Μέρος Β'



Τεύχος 55  
Mega Review Wing Commander III, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Mortal Kombat II Death Moves Μέρος Α', Spell Shop Bloodnet Μέρος Α'



Τεύχος 56  
Mega Review Hell Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Mortal Kombat II Death Moves Μέρος Β', Spell Shop Noctropolis. Διακοπή κυκλοφορίας GAMER, δίσκους 3,5 με plasmaband Demo Lion King.



# Cyberstorm 68060

Του Δ. Γιαλλούρη

## Η γρηγορότερη Amiga στον κόσμο

Με τις τελευταίες εξελίξεις μετά την περιπέτεια της Commodore, το μέλλον του πασίγνωστου home υπολογιστή διαφαίνεται λαμπρό. Πολλά σχέδια, προσωπικό που έχει ήδη γνώσεις πάνω στον εν λόγω υπολογιστή μας κάνουν να περιμένουμε το καλύτερο. Από τα πρώτα σχέδια που ακούστηκαν είναι η δημιουργία μιας Amiga βασισμένη σε Risc επεξεργαστή. Μέχρι όμως την ευχάριστη εκείνη μέρα της ανακοίνωσής της, όσοι έχουν πρόβλημα με την ταχύτητα του υπολογιστή τους μπορούν να σκεφτούν την αγορά της κάρτας που παρουσιάζουμε. Η Cyberstorm είναι το πιο πρόσφατο δημιούργημα της Phase 5 γνωστή για τους πολύ καλής ποιότητας accelerators για την A1200.

Στην καρδιά της κάρτας αυτής που θα εντυπωσιάσει όλους όσους την "τεστάρουν" βρίσκεται το πιο γρήγορο chip της Motorola, ο 68060 σε συχνότητα 50Mhz. Ο προηγούμενος επεξεργαστής της Motorola, ο

68040 (αφού η κυκλοφορία του 68050 ακυρώθηκε) δεν μπορεί φυσικά να συγκριθεί σε επιδόσεις με την Cyberstorm.

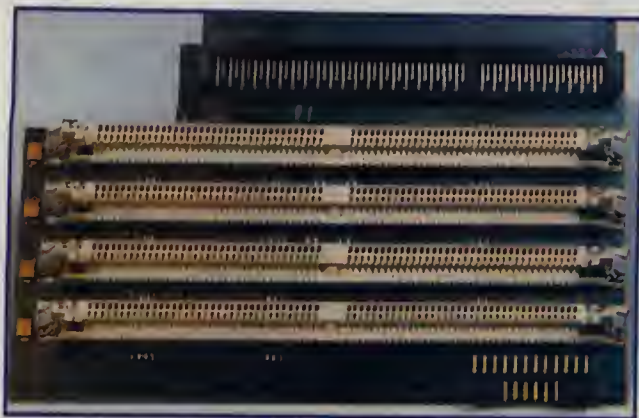
Αν όμως περιμένετε να δείτε μια χωρίς προηγούμενο αύξηση της ταχύτητας (ας πούμε τέσσερις φορές πιο γρήγορη από έναν 68040) ίσως να απογοητευθείτε κάπως. Μην νομίζετε βέβαια ότι ο accelerator αυτός δεν τα πάει καλά από ταχύτητα, δεν "σέρνεται", αντίθετα μάλιστα είναι τουλάχιστον δύο φορές γρηγορότερος από τον πρόγονό του. Ας πούμε ό-

μως μερικά πράγματα για την αρχιτεκτονική που χρησιμοποίησε η Phase 5 για το τελευταίο δημιούργημά της. Η Cyberstorm συνδέεται με την Amiga 4000 σας στο slot της CPU της οποίας παίρνει την θέση. Στην επιφάνειά της βρίσκεται ο (φοβερός και τρομερός) 68060, το "ανεμιστηράκι" με την ψύκτρα, τα κυκλώματα που ελέγχουν την τροφοδοσία, το ρολόι και τα διάφορα επιμέρους chips.

Η Cyberstorm έχει το δικό της connector που δέχεται την μελλοντική τοποθέτηση άλλων καρτών ικανές να "σηκώσουν" έναν 68060 (προκειται να κυκλοφορήσουν ένα απλό SCSI 2 και ένα multi-function SCSI 2/Ethernet/Serial port σε σχετικά χαμηλές τιμές).

Αν και υπάρχει η απαραίτητη στους "μεγάλους" επεξεργαστές ψύκτρα ο 68060 δεν φαίνεται να θερμαίνεται σε επικίνδυνο σημείο. Η κάρτα για επέκταση μνήμης που συνοδεύει την Cyberstorm έχει τέσσερα slots για επιπρόσθετη μνήμη στην μορφή των Simms.

Το κάθε slot από αυτά



Η ξεχωριστή κάρτα για την αύξηση μνήμης του συστήματός σας. Τα slots της μπορούν να φιλοξενήσουν SIMMS των 4, 8, 16, 32MB των 70ns χωρίς κανένα πρόβλημα.



μπορεί να φιλοξενήσει ένα Simm των 4, 8, 16, 32MB, ταχύτητας 70ns χωρίς να υπάρξει κανένα απολύτως πρόβλημα ενώ και η γενική ποιότητα κατασκευής κρίνεται πολύ καλή. Η σκέψη της εταιρίας να "σπάσει" το δημιουργημά της σκοπεύει στην ευκολία μελλοντικών επεκτάσεων αφού δεν πρόκειται για μια στριφνή και ιδιόρρυθμη κατασκευή που κάνει δύσκολη κάθε προσπάθεια αναβάθμισης. Η εγκατάσταση είναι πανεύκολη αφού πρόκειται απλώς για μία καινούργια κάρτα που έρχεται να διεκδικήσει ένα slot του motherboard σας. Το software μέρος της εγκατάστασης απαιτεί την ύπαρξη δύο καινούργιων libraries ενώ το όλο πακέτο συνοδεύεται από αρκετά utilities που εκμεταλλεύονται την δύναμη του 68060 στο μέγιστο.

Εάν όμως προσπαθήσετε να "τεστάρετε" το καινούργιο σας απόκτημα ίσως να βρεθείτε μπροστά σε ένα απλό πρόβλημα, δεν κυκλοφορούν ακόμα προγράμματα που να μπορούν να μετρήσουν την ισχύ ενός 68060. Έτσι, αν και νομίζουν ότι πρόκειται για έναν 68040, δείχνουν (σαφώς) την αύξηση ταχύτητας χωρίς να κάνουν σωστό detect του επεξεργαστή. Βέβαια είναι θέμα χρόνου μέχρι να εμφανιστούν στις shareware βιβλιοθήκες utilities χωρίς αυτό το πρόβλημα.

Σύμφωνα με την εταιρία η κάρτα αυτή μπορεί να φτάσει τα 80 MIPS (Millions Instructions Per Second),

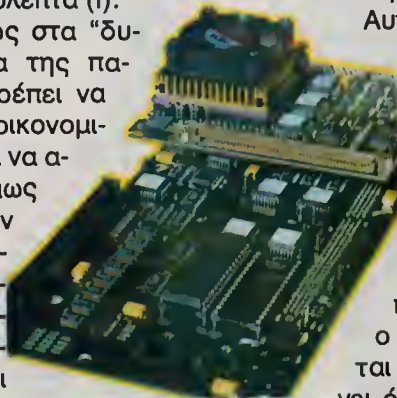
αλλά ο καλύτερος τρόπος να δοκιμάσετε την ισχύ του είναι να εκτελέσετε τις ίδιες λειτουργίες που κάνατε μέχρι στιγμής με τον προηγούμενο επεξεργαστή για να δείτε την διαφορά. Μία εμφανέστατη αύξηση ταχύτητας παρατηρείται σε προγράμματα rendering όπως το Imagine το οποίο μπορεί πλέον να επεξεργαστεί 24bit low-res εικόνες σε λιγότερο από δέκα δευτερόλεπτα (!).

Φτάνοντας όμως στα "δυσάρεστα" σημεία της παρουσίασης θα πρέπει να εξετάσουμε το οικονομικό. Δεν θα πρέπει να απογοητευτείτε όμως τα πράγματα δεν είναι άσχημα, απλώς θα χρειαστεί μια προσεκτική καταγραφή από εσάς του τι χρειάζεστε και με τι κόστος (όχι απαραίτητα οικονομικό). Συγκρινόμενη με μία άλλη κάρτα που φιλοξενεί τον 68040, η Cuberstorm είναι φτηνή, περίπου στα ίδια χρήματα. Η σχετική χαμηλή τιμή της οφείλεται στο ότι δεν έχει σαν στάνταρτ έναν SCSI interface όπως έχει για παράδειγμα η Warp Engine. Αν και σίγουρα το μόνο που σκέπτεται κανείς εί-

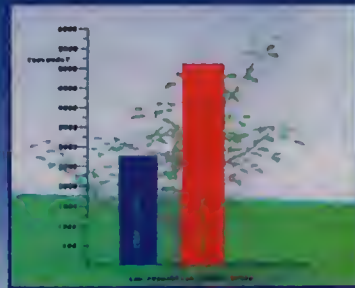
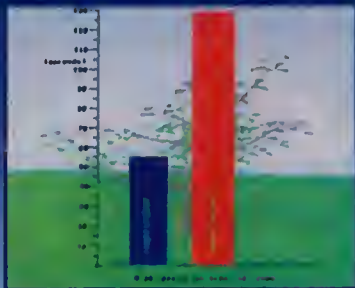
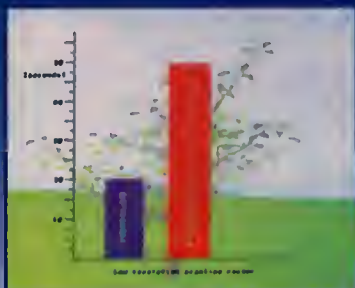
SYSINFO 1.0.15 Amiga System Information Program written by: Nelson Software P.O. Box 1154 Trowbridge BA1 2JZ			
SYSTEM SOFTWARE DETAILS		IC LIBRARIES	
kickstart	(512K) 900F00000	V39.106	
utility	320itRAM	900000100	V39.10
graphics	320itRAM	900000300	V39.90
layers	320itRAM	900000700	V39.61
keymap	320itRAM	900000700	V37.2
intuition	320itRAM	900000C30	V39.2009
dos	320itRAM	900000E20	V39.23
SPEED COMPARISONS		C 57000	
Dbrystones	37889	You	
68000	68000	7MHz	71.62
68000	68000	7MHz	54.28
68000	68000	7MHz	29.71
68000	68000	7MHz	18.41

Τα Sysinfo, ένα από τα benchmark που δεν "βλέπουν" πάνω από έναν 68040. Η αυξημένη ταχύτητα πάντως είναι εμφανής (δείτε το comment).

ναι η αύξηση ταχύτητας, θα πρέπει να λάβει σοβαρά υπόψιν την έλλειψη αυτή.



Αυτήν την στιγμή κυκλοφορεί μόνο το μοντέλο για την A4000 ενώ μπορεί να εγκατασταθεί σε μία A3000 με κάποιες μετατροπές στο κουτί της. Το γεγονός ότι, όπως προαναφέραμε, ο 68060 δεν θερμαίνεται υπερβολικά, σημαίνει ότι δεν είναι απίθανο να υπάρξει στο μέλλον μια έκδοση για τις "μικρότερες" Amiga όπως η A1200. Οσοι όμως από εσάς αυτήν τη στιγμή μπορούν να "αντέξουν" έναν 68060 από κάθε άποψη, δεν θα πρέπει να αργούν. Η γρηγορότερη Amiga στον κόσμο σας περιμένει για να προκαλέσετε μαζί οποιοδήποτε πανάκριβο Pentium σύστημα.



Κάντε μόνοι σας την δουλειά ενός benchmark προγράμματος. Οι διαφορές είναι εμφανέστατες σε ένα πρόγραμμα όπως το Imagine.



# 14 ΧΡΟΝΙΑ φαγούρα

Του "DALTON"



**Αγαπητοί φίλοι του USER γεια σας!**

Επιτέλους τελείωσαν οι εξετάσεις!! Αλλά το παράπονο μου έμεινε! Γιατί κυρία **Τσακίρη** των Θρησκευτικών με "περάσατε" με βαθμό 12. Είπαμε ότι πάμε στην εκκλησία κάθε Πάσχα και Χριστούγεννα και εσείς το παρεξηγήσατε! Γιατί κύριε **Πιπίνη** της Φυσικής με "κόψατε" στο μάθημά σας με βαθμό 09. Είπαμε ότι με πιάσατε με σκονάκι στις εξετάσεις και 'γώ το αρνήθηκα ότι ήταν δικό μου. Καλά έπρεπε και εσείς να αρνηθείτε να με περάσετε.

Γιατί κύριε **Βαρελά** των Μαθηματικών με "κόψατε" στο μάθημά σας με βαθμό 01. Είπαμε ότι με πιάσατε να αντιγράψω από την Ελπίδα αλλά σας εξηγήσα ότι εκείνη την ώρα δεν αντέγραφα αλλά κοιτάζα το πλούσιο στήθος της.

Γιατί κυρία **Καλφαντή** της Ιστορίας με "κόψατε" με βαθμό 09. Είπαμε πως αντέγραψα από τον Μιχάλη αλλά και αυτός αντέγραψε από τον Μπάμπη ο οποίος αντέγραψε από την Μαίρη.

Γιατί κύριε **Σιστή** της Χημείας με βαθμολογήσατε στο μάθημά σας με βαθμό 12. Παρεξηγηθήκατε μηπως επειδή σας φώναξα "Βάζελο" συγγνώμη Παναθηναϊκός δεν είσατε;

ΓΙΑΤΙ κύριοι **καθηγητές** προσπαθείτε να μου χαλάσετε τις διακοπές μου; ΓΙΑΤΙ μου κόψατε τη "φόρα" που είχα πάρει να διαβάσω αυτό το καλοκαίρι για τα Πανελλήνια του χρόνου στην Γ' Λυκείου. Εύχομαι κύριοι να πατήσατε όλους τους αχινούς της παραλίας και να μην μπορείται να κάνεταί ούτε ένα βήμα στην αμμουδιά με τις ωραίες κοπέλες που θα κάνουν ηλιοθεραπεία.

Αγαπητοί φίλοι επιτέλους τελείωσαν οι εξετάσεις. Καλά μπάνια! Στείλτε φωτογραφίες για να τις δείξω στους καθηγητές μου!

 2 Ιουλίου  
**MAGNY-COURS**



 16 Ιουλίου  
**SILVERSTONE**



 30 Ιουλίου  
**HOCKENHEIM**



 27 Αυγούστου  
**SPA-FRANCORCHAMPS**



2-7 ΓΑΛΛΙΑ

ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΤΡΕΛΛΑΜΕΝΟΥΣ ΤΗΣ **FORMULA 1**

16-7 Μ.ΒΡΕΤΑΝΙΑ 30-7 ΓΕΡΜΑΝΙΑ 27-8 ΒΕΛΓΙΟ



**ΓΙΑΤΡΕ ΠΟΝΑΑ!**  
ΣΚΑΣΕ ΚΑΙ ΔΙΑΒΑΣΕ ΦΑΓΟΥΡΑ  
ΓΙΑΤΙ ΜΟΝΟ Η ΠΟΙΟΤΗΤΑ ΤΗΣ ΚΑΙ  
Η ΑΞΙΟΠΙΣΤΙΑ ΤΗΣ ΜΠΟΡΟΥΝ ΝΑ  
ΣΟΥ ΔΩΣΟΥΝ: 14 ΧΡΟΝΙΑ ΕΓΓΥΝΣΗ  
14 ΧΡΟΝΙΑ ΔΩΡΕΑΝ SERVICE  
14 ΧΡΟΝΙΑ ΟΔΙΚΗ ΒΟΗΘΕΙΑ



- ΕΛΑ ΑΓΟΡΙ ΜΟΥ!  
ΣΗΚΑ ΚΑΙ ΘΑ ΣΟΥ  
ΔΩΣΕΙ ΕΝΑ ΦΙΛΑΚΙ Η  
κυρία ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ! ΜΕ  
ΦΙΛΗΣΕ ΚΑΙ ΜΕΝΑ  
ΠΡΙΝ ΠΟΥ ΕΙΧΑ ΠΕΣΕΙ  
ΣΤΟ ΧΟΡΤΟ





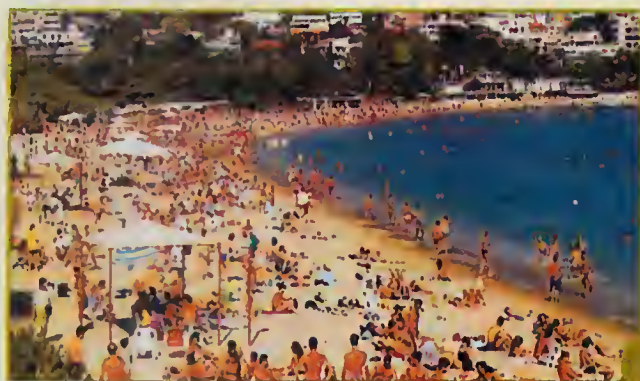
## ΤΑ ΤΡΩΕΙ ΟΛΑ!

600 γραμμ. κολοκυθάκια, 600 γραμμ. μελιτζάνες, 4 ντομάτες, 1 κόκκινη πιπεριά, 2 πράσινες πιπεριές, 3 κρεμμύδια, 2 κουταλιές της σούπας ελαιόλαδο, 3 σκελίδες σκόρδο, αλάτι, πιπέρι, μαιντανό.

### Εκτέλεση

Πλένετε όλα τα λαχανικά, τα σκουπίζετε και τα κόβετε σε κύβους. Ψιλοκόβετε τα κρεμμύδια και το σκόρδο. Ζεσταίνετε το λάδι στην κατσαρόλα, ρίχνετε τα κρεμμύδια, τα κολοκυθάκια, τις μελιτζάνες και τις πιπεριές. Αφήνετε να τσιγαριστούν σε σιγανή φωτιά και μετά προσθέτετε τις ντομάτες, το σκόρδο, το αλάτι και το πιπέρι. Κλείνετε την κατσαρόλα και αφήνετε το φαγητό να αμβρασει. Όταν είναι έτοιμο, γαρνίρετε με ψιλοκομμένο μαιντανό.

Όταν η τρέλλα  
δεν πετάει στα  
ύψη... τότε  
φτάνει σε  
αδιέξοδο



ΗΡΘΕ  
ΚΑΛΟΚΑΙΡΙ!  
ΠΑΜΕ  
ΠΑΡΑΛΙΑ; ΤΙ  
ΕΧΟΥΝ ΝΑ  
ΔΟΥΝ  
ΤΑ ΜΑΤΙΑ ΜΑΣ;



## ΤΟ ΑΝΕΚΔΟΤΟ ΤΗΣ HELEN

- Γιατρέ μου, δεν ξέρω τι να κάνω, βοηθήστε με. Είμαι 70 χρόνων και τρέχω πίσω από τα κορίτσια.
- Τι το κακό βρίσκετε σ' αυτό;
- Γιατρέ μου τρέχω πίσω από τα κορίτσια αλλά δεν θυμάμαι γιατί!





Του Β.Σάμιου

# WINDOWS 3.1

**Ο** Print Manager είναι ένα πολύ σημαντικό κομμάτι των Windows που καθορίζει και ελέγχει όλες τις διεργασίες που σχετίζονται με τις εκτυπώσεις και τους εκτυπωτές. Με τη λειτουργία και τις δυνατότητες του Print Manager λοιπόν θα ασχοληθούμε σε αυτό το τεύχος.

Όταν έχετε ενεργοποιημένο τον Print Manager και εκτυπώνετε από μια εφαρμογή των Windows, η εφαρμογή δημιουργεί ένα αρχείο εκτύπωσης και το στέλνει στον Print Manager. Ο Print Manager λειτουργεί στο background στέλνοντας τα αρχεία στον εκτυπωτή ενώ εσείς συνεχίζετε την εργασία σας. Μπορείτε να ελέγξετε την κατάσταση ενός αρχείου στη σειρά εκτύπωσης ανά πάσα στιγμή και να την τροποποιήσετε πριν αρχίσει η διαδικασία εκτύπωσης.

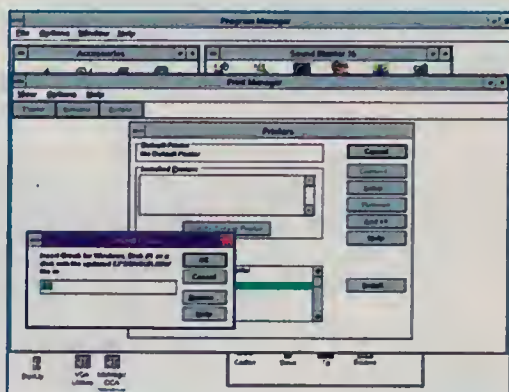
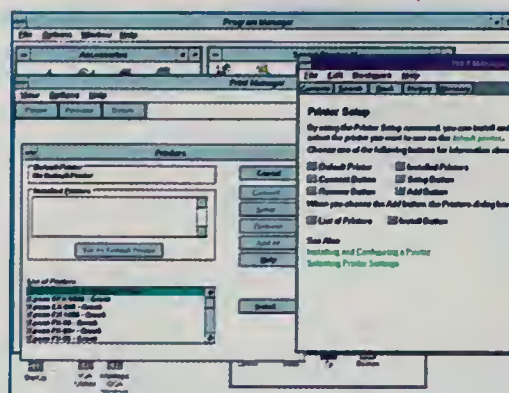
Η πρώτη εργασία που πρέπει να κάνετε είναι να ενεργοποιήσετε τον Print Manager. Από το group main λοιπόν επιλέγετε το εικονίδιο του control panel και στη συνέχεια το εικονίδιο printers. Στο πλαίσιο διαλόγου που θα εμφανιστεί επιλέγετε το

πλαίσιο "Use Print Manager".

## Options Menu

Ενα αρχείο printer-driver παρέχει στα Windows απαραίτητες πληροφορίες σχετικά με τον εκτυπωτή σας, τα χαρακτηριστικά του, περιγραφές των fonts και μετατροπές χαρακτήρων. Για να εγκαταστήσετε ένα αρχείο printer-driver πρέπει να ακολουθήσετε την εξής διαδικασία. Από το options menu επιλέξετε "Printer setup" και από το πλαίσιο διαλόγου που εμφανίζεται επιλέξετε "Add". Θα εμφανιστεί μια λίστα των εκτυπωτών που υποστηρίζονται από τα αρχεία printer-driver που παρέχουν τα Windows. Από τη λίστα αυτή επιλέγετε τον εκτυπωτή που θέλετε να εγκαταστήσετε και στη συνέχεια το πλαίσιο "install". Η μορφή της εκτύπωσης εξαρτάται από ειδικές ρυθμίσεις όπως η ανάλυση, τα χρώματα και η ποιότητα του κειμένου. Για να τροποποιήσετε αυτές τις ρυθμίσεις πρέπει να ακολουθήσετε τα παρακάτω βήματα. Από το Options menu επιλέξετε

"Printer setup" και στη συνέχεια, στο πλαίσιο "Install Printers", επιλέξετε τον εκτυπωτή σας. Με την επιλογή του



πλαισίου "Setup" εμφανίζεται ένα πλαίσιο διαλόγου που σας επιτρέπει να κάνετε τις επιθυμητές τροποποιήσεις. Οι ρυθμίσεις που μπορείτε να κάνετε είναι οι εξής.

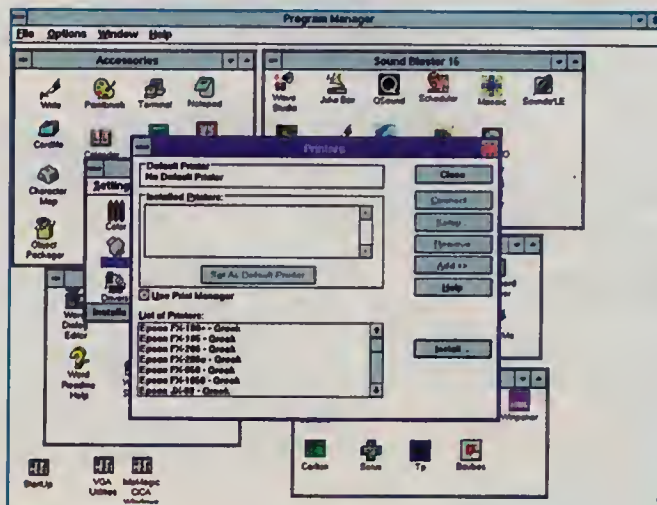
**Paper source:** Ρυθμίζετε τον τρόπο παροχής χαρτιού.

**Paper size:** Ορίζετε το μέγεθος του χαρτιού.

**Memory:** Καθορίζετε το μέγεθος της μνήμης του εκτυπωτή (θα το βρείτε στο εγχειρίδιο του εκτυπωτή σας).

**Orientation:** Επιλέγετε portrait αν θέλετε η σελίδα να είναι μεγαλύτερη σε ύψος απ'ότι σε πλάτος. Στην αντίθετη περίπτωση επιλέγετε landscape.

**Resolution:** Ορίζετε την ανάλυση που θα χρησιμοποιήσετε για την ε-





κτύπωση των γραφικών. Όσο μεγαλύτερη είναι η ανάλυση, τόσο καλύτερη ποιότητα θα έχουν τα γραφικά, αλλά η ταχύτητα εκτύπωσης θα είναι πιο αργή.

**Cartridges:** Επιλέγετε από τη λίστα τα font cartridges που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.

**Fonts:** Μπορείτε να τρέξετε το πρόγραμμα εγκατάστασης fonts για να προσθέσετε cartridges και fonts. Αυτά τα επιπλέον fonts παρέχονται από τους κατασκευαστές των εκτυπωτών και όχι από τα Windows.

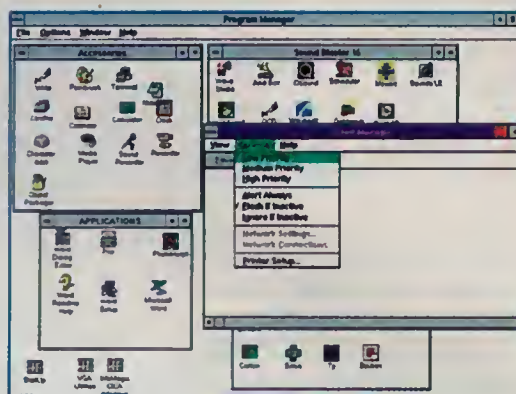
**Options:** Εμφανίζει το πλαίσιο διαλόγου "Options", το οποίο περιέχει πρόσθετες επιλογές εκτύπωσης ειδικά για τον εκτυπωτή σας. Αν χρειαστείτε πρόσθετες πληροφορίες για αυτές τις επιλογές, επιλέξτε το πλαίσιο "Help". Πολλές εφαρμογές των Windows χρησιμοποιούν τον default εκτυπωτή όταν επιλέγετε την εντολή Print. Για αυτό, αν έχετε εγκαταστήσει περισσότερους από έναν εκτυπωτές, χρειάζεται να ορίσετε ποιον θα χρησιμοποιείτε ως default. Από το options menu λοιπόν επιλέξτε Printer setup και στο πλαίσιο "Installed Printers" καθορίστε τον εκτυπωτή που θα χρησιμοποιείτε ως default και επιλέξτε το πλαίσιο "Set as default printer". Αν τώρα δεν χρησιμοποιείτε κάποιον από τους εγκατεστημένους εκτυπωτές, μπορείτε να τον διαγράψετε από τη λίστα των εκτυπωτών. Από το options menu λοιπόν επιλέγετε Printer setup και στο πλαίσιο

"Installed Printers" ορίζετε τον εκτυπωτή που θέλετε να διαγράψετε. Αρκεί τώρα να επιλέξετε το πλαίσιο "Remove" και να επιβεβαιώσετε τη διαγραφή. Έχετε επίσης τη δυνατότητα να ορίσετε την αναλογία με την οποία θα περνάνε οι πληροφορίες από τον Print Manager στον εκτυπωτή χρησιμοποιώντας τις εντολές Low, Medium και High Priority από το Options menu. Με αυτό τον τρόπο καθορίζετε πώς θα κατανέμεται ο χρόνος του επεξεργαστή μεταξύ του Print Manager και των άλλων εφαρμογών. Για παράδειγμα, αν επιλέξετε High Priority, αντιστοιχεί περισσότερο από τον χρόνο του επεξεργαστή στον Print Manager και έτσι οι άλλες εφαρμογές "τρέχουν" με πιο αργό ρυθμό. Σε περίπτωση που εμφανίζεται κάποιο πρόβλημα κατά την εκτύπωση ο Print Manager εμφανίζει ορισμένα μηνύματα. Για να καθορίσετε το πότε θα εμφανίζονται αυτά τα μηνύματα έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε από το Options menu τις εξής εντολές.

**Alert Always:** Εμφανίζεται μήνυμα κάθε φορά που προκύπτει ένα πρόβλημα που απαιτεί την παρέμβαση του χρήστη.

**Flash if inactive:** Αν το παράθυρο του Print Manager είναι απενεργοποιημένο, η μπάρα του τίτλου αναβοσβήνει μέχρι να το ενεργοποιήσετε. Στη συνέχεια ο Print Manager εμφανίζει το ανάλογο μήνυμα.

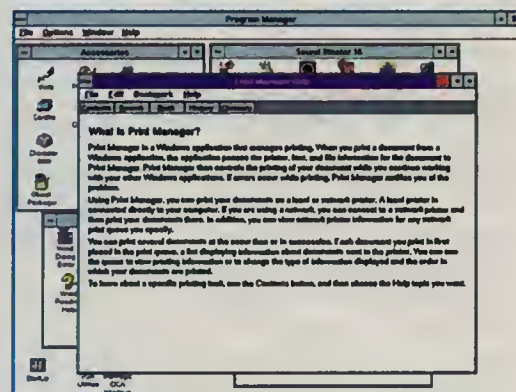
**Ignore if inactive:** Αν ο Print Manager βρίσκεται στη μορφή εικονιδίου ή το παράθυρό του είναι α-



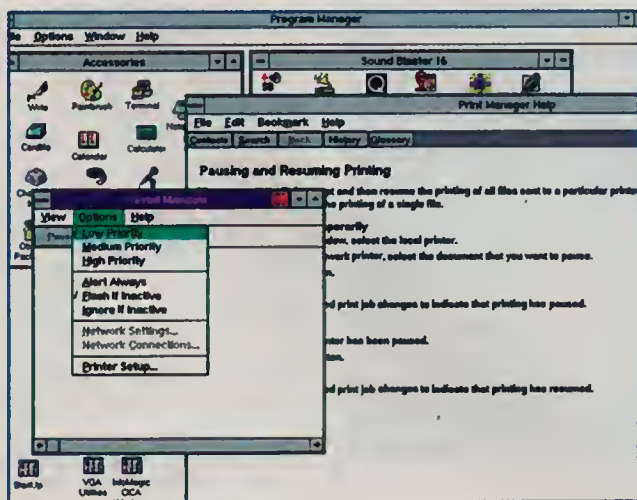
πενεργοποιημένο, αγνοεί την κατάσταση που απαιτεί την παρέμβαση του χρήστη.

### View menu

Μέσω του View menu και των εντολών "Time/Date sent" και "Print File size" μπορείτε να ενεργοποιείτε και



να απενεργοποιείτε την εμφάνιση της ώρας, της ημερομηνίας και του μεγέθους των αρχείων που στέλνονται στον Print Manager και παρουσιάζονται στο παράθυρό του. Μπορείτε επίσης, μέσω των εντολών "Selected Net Queue" και "Other Net Queue", να εμφανίσετε τα αρχεία που έχετε στείλει για εκτύπωση σε έναν εκτυπωτή δικτύου με τον οποίο είστε συνδεδεμένοι ή να δείτε τα αρχεία που υπάρχουν στη σειρά εκτύπωσης άλλων εκτυπωτών δικτύου. Αυτές ήταν μερικές από τις δυνατότητες και τις εφαρμογές του Print Manager. Περιλαμβάνει και άλλες λειτουργίες των οποίων η ανάλυση όμως ξεφεύγει από τα πλαίσια αυτής της στήλης. Ραβτεβού τον επόμενο μήνα.







Του Θ. Λαϊνα

## ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ : ΤΟ ΕΠΟΜΕΝΟ ΒΗΜΑ

Από την πρώτη κιόλας στιγμή η στήλη ασχολήθηκε με θέματα που είχαν να κάνουν με την ανάπτυξη της τεχνολογίας και κυρίως με την εν γένει επίδρασή της πάνω στην ζωή μας. Πιστεύω ότι ο συνδυασμός ανάλυσης των πληροφοριών σε σχέση με την αξία και την χρησιμότητά τους είναι αυτό που βασικά επιζητούμε όλοι μας. Ετσι λοιπόν και τα σημερινά μας θέματα καλύπτουν αυτόν ακριβώς τον τομέα... Σίγουρα πολλές φορές θα θέλατε να παρακολουθήσετε κάποια ταινία στην τηλεόραση αλλά ή δεν μπορούσατε λόγω κάποιας άλλης ασχολίας σας ή ξεχνούσατε να την "γράψετε" στο βίντεο. Όλοι εσείς, και όλοι μας δηλαδή, θα πάψουμε σε λίγο καιρό να προβληματιζόμαστε. Η ψηφιακή τηλεόραση είναι πια πραγματικότητα. Αν χάσατε, για παράδειγμα, την πρώτη μισή ώρα κάποιας ταινίας μην αρχίσετε να βρίζετε γιατί σε λίγη ώρα η ίδια ταινία θα αρχίσει να προβάλλεται από άλλη συχνότητα. Εάν πάλι το τηλέφωνο αρχίσει να χτυπά ασταμάτητα κατά την διάρκεια της ταινίας δεν θα αντιμετωπίσετε ξανά κανένα πρόβλημα γιατί η ίδια ταινία θα αρχίσει να προβάλλεται από άλλο κανάλι σε

25 περίπου λεπτά. Αυτό είναι και το σημαντικότερο πλεονέκτημα της ψηφιακής τηλεόρασης που θα ξεκινήσει την λειτουργία της σε ένα περίπου

χρόνο στην Ευρώπη. Η ψηφιακή μετάδοση επιτρέπει στα δεδομένα να συμπειστούν. Τα σημερινά αναλογικά σήματα των σταθμών χρειάζονται μία ολόκληρη συχνότητα αλλά με το ψηφιακό σύστημα έξι με επτά σταθμοί θα μπορούν να χρησιμοποιούν την ίδια συχνότητα. Όπως είναι εύκολα αντιληπτό αυξάνεται κατά πολύ ο χώρος και ο κάθε σταθμός θα μπορεί να χρησιμοποιεί περισσότερα από ένα κανάλια. Υπάρχει φυσικά το πρόβλημα των σημερινών τηλεοράσεων οι οποίες χρησιμοποιούν αναλογικό σύστημα. Ετσι λοιπόν θα είναι απαραίτητος κάποιος αποκωδικοποιητής ο οποίος θα μετατρέπει το αναλογικό σήμα σε ψηφιακό. Ένα ακόμη επιπλέον πλεονέκτημα της ψηφιακής τηλεόρασης είναι ότι η εικόνα θα είναι καθαρότερη και ειδικά στις ταινίες θα βλέπουμε ολόκληρα τα πλάνα όπως ακριβώς και στους κινηματογράφους χωρίς να χάνουμε την όποια δράση ή κάποιο μέρος του σκηνικού που βλέπουμε στην μεγάλη οθόνη αλλά χάνουμε στους τηλεοπτικούς δέκτες. Αυτό θα συμβαίνει γιατί οι ψηφιακές τηλεοράσεις θα

επεξεργάζονται ηλεκτρονικά τις ταινίες με αποτέλεσμα σε όλες τις συσκευές (παλιές και νέες) να βλέπουμε όλο το εύρος των πλάνων των ταινιών χωρίς τα άσχημα κοψίματα των άκρων ή του βάθους μιας ταινίας. Οι πρώτοι σταθμοί που θα χρησιμοποιήσουν την νέα τεχνολογία θα είναι οι δορυφορικοί και από τους υπόλοιπους ο πρώτος που αναμένεται να αποκτήσει ψηφιακό σήμα είναι το BBC.

### ΣΤΗΝ ΓΗ ΤΩΝ ΑΝΘΡΩΠΩΝ Η ΜΗΠΩΣ ΤΩΝ CYBORG;

Αμερικάνοι και Βρετανοί επιστήμονες ανακοίνωσαν πως δουλεύουν πάνω σε ένα πρόγραμμα το οποίο πολύ σύντομα θα πάρει και την τελική του μορφή. Το πρόγραμμα αυτό μιλάει για την τοποθέτηση στον ανθρώπινο εγκέφαλο ενός μικροτσίπ το οποίο θα μπορεί να εφοδιάσει τον κάτοχό του με πληροφορίες που θα καλύπτουν τον όγκο μίας "σαραντάτομης" εγκυκλοπαί-





δεια!! Εκ πρώτης όψεως κάποιοι θα δουν με θετικό μάτι την νέα αυτή πραγματικότητα. Ποιός δεν θα ήθελε να γίνει με τόσο απλό και ανώδυνο τρόπο παντογνώστης; Βέβαια η επιστημονική κοινότητα ξεσηκώθηκε όχι τόσο από αυτή κάθε αυτή την ιδέα και την επιδρασή της στην ανθρώπινη δραστηριότητα όσο βασικά από καθαρά ιατρικής απόψεως. Ο εγκέφαλος είναι ακόμη ένα σχεδόν εντελώς ανεξερεύνητο πεδίο και η τοποθέτηση ενός τέτοιου συστήματος δεν είναι βέβαιο το τι θα προκαλούσε. Είναι αδύνατο να προβλεφθούν οι τυχόν παρενέργειες και επιδράσεις που μπορεί να προκληθούν στο σημαντικότερο όργανο του ανθρώπινου οργανισμού. Αυτό είναι κάτι που αργά ή γρήγορα θα το λύσει η, έτσι και αλλιώς αναπτυσσόμενη με γεωμετρική προόδο, επιστημονική έρευνα. Το ζήτημα που τίθεται και που θα τεθεί σε κάποια δεδομένη στιγμή είναι το κατά πόσο σωστό είναι να κάνει κάποιος κάτι τέτοιο και πολύ περισσότερο το μέχρι που θα φτάσει η... καλωδίωση του εγκεφάλου και βέβαια για ποιούς σκοπούς. Η απάντηση ήρθε δυστυχώς αμέσως από την Γερμανία και έπεσε σαν κεραυνός σε όσους ασχολούνται με αυτά τα ζητήματα. Γερμανοί ρεπόρτερ λοιπόν αποκάλυψαν ότι στην Ρωσία είχε αναπτυχθεί εδώ και καιρό μία παρόμοια με την προαναφερθείσα τεχνολογική εξέλιξη. Μόνο που το τσιπ το οποίο τοποθετούσαν οι επιστήμονες στον εγκέφαλο κάποιου ανθρώπου είχε λίγο διαφορετικά αποτελέσματα... Με την χρησιμοποίησή λοιπόν από τον χρήστη κάποιας ειδικής συχνότητας ραδιοκυμάτων ο δέκτης (ο άνθρωπος με το τσιπ στον εγκέφαλο) έπαβε αυτόματα να διαθέτει το συναίσθημα της συμπάθειας!

Φυσικά αυτό το σύστημα δεν δημιουργήθηκε για πλάκα. Ετσι λοιπόν τοποθετήθηκε, σε πρώτη φάση, στα άτομα μίας ειδικής ομάδας της αστυνομίας σχετικής με την καταστολή επικίνδυνων (κατά τις Αρχές) καταστάσεων, κάτι σαν τα MAT ας πούμε. Το τι θα επακολούθησε στους δρόμους είναι μάλλον εύκολο να το φανταστούμε... Το πραγματικά δραματικό όμως στην υπόθεση είναι ότι δυστυχώς η εφεύρεση έπεσε στα χέρια του



οργανωμένου εγκλήματος (κατά πάσα πιθανότητα στη Μαφία) και τα πράγματα πλέον παίρνουν άλλη διάσταση. Πολύ πιο σύντομα από όσο περιμέναμε θα δούμε να συμβαίνουν στην πραγματικότητα όλα όσα εδώ και μερικά χρόνια παρακολουθούμε σε διάφορες ταινίες επιστημονικής φαντασίας και μη. Θα δούμε λοιπόν ανθρώπους που θα εκτελούν διάφορες εντολές χωρίς να καταλαβαίνουν το τι κάνουν και το πρόβλημα είναι ότι με την συνεχή και ραγδαία ανάπτυξη της έρευνας και της τεχνολογίας δεν μπορούμε ή καλύτερα δεν θέλουμε να φανταστούμε σε ποια επίπεδα μπορεί να φτάσει η συγκεκριμένη "εφεύρεση".

Οι συγγραφείς και οι φιλοσόφοι τα τελευταία χρόνια έχουν αναπτύξει διάφορες θεωρίες και προβληματισμούς γύρω από το θέμα. Στο κυρίαρχο ερώτημα, τι μορφή θα πάρει η ανθρώπινη κοινωνία στο μέλλον, οι απαντήσεις είναι αρκετές αναλόγως βέ-

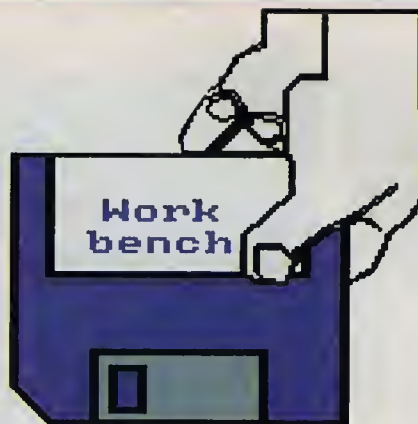
βαια και με την φαντασία του κάθε αναλυτή. Πάντως είναι πολλοί αυτοί που φοβούνται ότι είτε με τον ένα είτε με τον άλλο τρόπο η επιβολή του κρατικού μηχανισμού (κυρίως) θα είναι καταλυτική, με την βοήθεια φυσικά της τεχνολογίας.

Δεν θα αρκεστεί πλέον στην προσπάθεια επιβολής στην ζωή των ανθρώπων αλλά θα προχωρήσει ακόμη περισσότερο... Αλλωστε όπως έχω ήδη αναφέρει σε προηγούμενα τεύχη ο κρατικός μηχανισμός προσπαθεί να γίνει ο απόλυτος κυρίαρχος στην ανθρώπινη δραστηριότητα.

Το ηλεκτρονικό χρήμα και η κατάργηση της ανωνυμίας του κατόχου του είναι ένα πρώτο και μεγάλο βήμα. Επίσης για όσους δεν ξέρουν εδώ και ένα χρόνο περίπου έχει ήδη ξεκινήσει ένα διακρατικό πρόγραμμα "προστασίας" όπως ονομάζεται. Το πρόγραμμα αυτό δεν είναι τίποτε άλλο από το ενιαίο δίκτυο στα κομπιούτερ των αστυνομικών υπηρεσιών όλου του κόσμου (προς το παρόν εφαρμόζεται μόνο στην Ευρώπη) με στοιχεία και πληροφορίες για όλους και για όλα (ο κοινώς λεγόμενος Φάκελος) και όχι απλώς για τους καταζητούμενους ή τους κακοποιούς... Ετσι λοιπόν για παράδειγμα με μία απλή πληκτρολόγηση κάποιος Βέλγος αστυνομικός θα μπορεί να ξέρει τις κινήσεις και τις ασχολίες μου (λέτε να μου λογοκρίνει και τα κείμενα;...).

Είναι βέβαιο ότι οι επιστήμονες που εργάζονται πάνω στα διάφορα προγράμματα δεν έχουν σκοπό παρά μόνο την βελτίωση των συνθηκών και γενικά την όσο το δυνατόν πιο αποτελεσματική βοήθεια στα προβλήματα κάθε είδους που απασχολούν τον άνθρωπο. Είναι επίσης ακόμη πιο βέβαιο ότι αυτά που οι επιστήμονες ανακαλύπτουν θα χρησιμοποιηθούν για εντελώς διαφορετικούς σκοπούς από αυτούς για τους οποίους έγινε η προσπάθεια ανακάλυψης. Τελειώνοντας, η καλύτερη πρόταση που θα είχα να σας κάνω είναι να τρέξετε στο βίντεο κλαμπ της γειτονιάς σας και να ζητήσετε την ταινία με τον τίτλο "N.T.A.P.Y.A" και είμαι σίγουρος ότι θα καταλάβετε απόλυτα περί τίνος συζητάμε.





Του Δ.Γιαλλούρη

### Η COMMODORE ΕΠΙΤΕΛΟΥΣ ΑΓΟΡΑΣΤΗΚΕ

Μετά από ένα χρόνο αναμονής η Commodore πωλήθηκε τελικά σε μια άλλη εταιρεία, την γερμανική Escom. Η εικοστή Απριλίου ήταν μια δραματική μέρα κατά την οποία κρίθηκε το μέλλον της πασίγνωστης εταιρείας. Την προηγούμενη της δημοπρασίας μόνο οι υπεύθυνοι ήξεραν ποιοι επρόκειτο να εμφανιστούν ενώ πολλοί από τους ενδιαφερόμενους άρχισαν να έχουν αμφιβολίες για την επιτυχία τους, όπως η Commodore UK η οποία προέβλεπε το μέγεθος του ανταγωνισμού. Γύρω στις δέκα το πρωί της εικοστής Απριλίου η ενδεκαμελής ομάδα της Escom έφτασε στο κτίριο της συγκέντρωσης.

Οι προσφορές αρχίζουν ενώ συγχρόνως γίνονται και αρκετές προσπάθειες "συμμαχίας" ανάμεσα στους διάφορους ενδιαφερόμενους. Η CEI έχοντας αποτύχει να συμμαχήσει με την IBM ξαναπροσπαθεί να ενώσει δυνάμεις με την



**Ο Bernard Van Tienen, πρώην αντιπρόεδρος της Commodore θα είναι η πηγή ιδεών για την ESCOM. Αναμένονται μία Amiga power PC, επανακυκλοφορία του C64 ενώ η A1200 θα αρχίσει ξανά να παράγεται σε τρεις μήνες.**

DELL η οποία όμως αρνείται. Μετά από κάποιες ώρες οι μόνοι που ξεχωρίζουν πλέον είναι η Escom και η DELL η οποία μάλιστα, λόγω του ότι θέτει όρους, κρίνεται άκυρη. Το ποσό που προσφέρει η Escom είναι πέντε εκατομμύρια δολάρια και θεωρείται ένα καλό ποσό. Γύρω στα μεσάνυχτα όμως η DELL ανεβάζει δρα-

ματικά το ποσό στα δεκαπέντε εκατομμύρια δολάρια υπό έναν όρο : να έχει την ευκαιρία μέσα σε διάστημα τριάντα ημερών να εκτιμήσει η ίδια αυτά που έχει να της προ-

σφέρει μια τέτοια αγορά. Η δημοπρασία διακόπτεται και κατά την διάρκεια του διαλείμματος η Escom διαπραγματεύεται ανεβάζοντας το ποσό της στα δέκα εκατομμύρια δολάρια. Με την επιστροφή όλων στην αίθουσα και την επανεκκίνηση της διαδικασίας γίνεται η συμφωνία που δίνει πλέον την Commodore στην δικαιοδοσία της Escom. Η μεγάλη και δύσκολη αυτή μέρα είχε τελειώσει πλέον με νικητή την γερμανική εταιρεία. Σίγουρα όλοι εμείς που νιώθουμε έστω και μια ελάχιστη ανησυχία για το μέλλον της Amiga θέλαμε να ξέρουμε σε τι είδους χέρια κατέληξε η Commodore.

Τι σχέδια έχει η Escom και το κατά πόσο θα πραγματοποιήσει όλα αυτά που υπόσχεται είναι το πρώτο ερώτημα που γεννιέται. Και μόνο η ύπαρξη ενδιαφερόμενων όπως η DELL και η IBM από την "άλλη πλευρά" μας κάνει να αναρωτηθούμε για το τι σκεψεις γίνονταν γενικά από όλες τις εταιρείες που ήθελαν στα χέρια τους την τεχνολογία της Amiga. Ευτυχώς τα πρώτα σημάδια είναι κάτι περισσότερο από ενθαρυντικά. Οι πρώτες δηλώσεις του Berner Van Tienen, αντιπρόεδρου της Escom, ήταν ότι σκοπός τους είναι να βελτιώσουν την τεχνολογία που αγόρασαν και να πουλήσουν με αυτή computers.

Στα σχέδιά τους περιλαμβάνεται μία Amiga PowerPC, η επαναφορά του C64 και πολλές αλλαγές που



Το πίσω μέρος του HiQ Powerstation στην Desktop έκδοση.



σκοπεύουν να ξαναφέρουν την Amiga στην θέση που της αξίζει. Πάντως εκείνο που πρωτεύει, όπως είπε ο Tienen, είναι η επανεκκίνηση της παραγωγής A1200 έτσι ώστε να δούμε επιτέλους, μετά από διάστημα τριών μηνών, καινούργιες Amiga προς πώληση.

Το επόμενο θετικό στοιχείο είναι ότι στην εταιρεία του Manfred Schmitt δουλεύουν (συμπεριλαμβανόμενου και του Tienen) περισσότεροι από εκατό πρώην υπάλληλοι της Commodore.

Σίγουρα όλοι αυτοί οι άνθρωποι που ακολούθησαν την πορεία της Amiga από τα πρώτα βήματά της είναι το καλύτερο περιβάλλον για την δεύτερη γέννηση του καλύτερου all round υπολογιστή. Η Escom όμως εκτός του πρώην Commodore δυναμικού της έχει να προσφέρει στην Amiga το ήδη υπάρχον δικτύο της αφού, πριν την πολυσυζητημένη αγορά ήταν (και παραμένει) παραγωγός PC's, από 486 μέχρι και hi-end Pentiums. Έχει στον έλεγχό της πολλά σημεία στην Ευρώπη από όπου προμηθεύει τα προϊόντα της, όπως και περισσότερα από διακόσια καταστήματα. Σίγουρα η Amiga δεν θα μπορούσε να βρεθεί σε ένα περιβάλλον καλύτερο από αυτό, σε όλες τις απόψεις. Ας αφήσουμε όμως τις ευχάριστες αυτές ειδήσεις και ευχόμενοι ότι καλύτερο για την Escom και την Amiga ας γυρίσουμε στα καθιερωμένα μας παρουσιάζοντας σας το...

### HIQ POWERSTATION

Το Hiq PowerStation είναι ότι καλύτερο για να υποδεχτείτε ότι σας ε-



**Ο David Pleasance και ο Colin Proudfoot, διευθυντές της Commodore UK. Μετά την αποτυχία της προσφοράς τους ελπίζουν να γίνουν ένας από τους συνεργάτες της ESCOM.**



πιφυλάσσει το μέλλον (και η Escom) από περιφερειακά για την Amiga1200. Λύνει αποτελεσματικότερα το πρόβλημα της επέκτασης που είχαν όλες οι "μικρές" Amiga μέχρι στιγμής (ακόμα και η 1200). Με τη πρώτη ματιά θα μπορούσε να πει κανείς ότι πρόκειται για ένα PC χωρίς motherboard. Το HP δανείζεται όχι μόνο την εμφάνιση ενός Desktop ή Tower PC, αλλά και την μεγάλη δυνατότητα επέκτασης του.

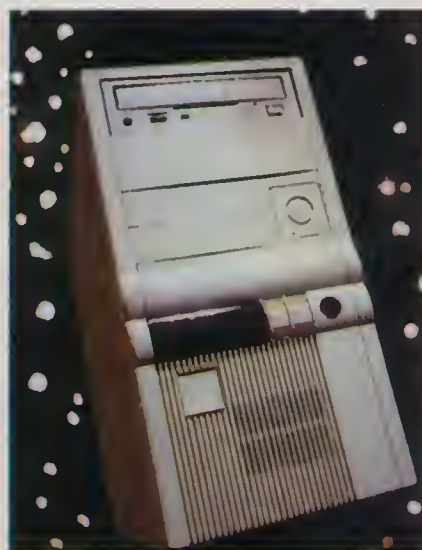
Στο εσωτερικό του κρύβεται ο πλέον διαδεδομένος SCSI controller, ο Squirrel.

Το αρνητικό του σημείο είναι ότι δεν έχει καθόλου Zorro slots. Ο σκοπός του είναι απλώς να φιλοξενήσει οποιοδήποτε περιφερειακό αποφασίσετε να συνδέσετε στην A1200 σας. Η εγκατάστασή του είναι πάναπλη. Συνδέετε το καλώδιο του Squirrel και της τροφοδοσίας και είστε έτοιμοι. Το software που το συνοδεύει είναι πολύ καλό προσφέροντάς σας πολλές επιλογές αλλά και πολλούς drivers. Υποστηρίζει έναν μεγάλο αριθμό περιφερειακών όπως IBM

formatted floppy drives (720K, 1.44M, 21M) και IBM formatted cartridges. Υπάρχει ακόμα και ένα πρόγραμμα που εξομοιώνει CD32, δεδομένου βέβαια ότι έχετε ένα double speed CD-ROM. Η Desktop έκδοση του HP είναι η ακριβότερη από τις δύο αφού είναι εξοπλισμένη με δύο ηχεία, ρυθμιστικά για τον ήχο και μπορεί να φιλοξενήσει πέντε εσωτερικά περιφερειακά, εκ των οποίων οι τρεις θέσεις είναι προσβάσιμες εύκολα ενώ οι άλλες δύο βρίσκονται

στο εσωτερικό της κατασκευής. Η Tower έκδοση του HP έχει περισσότερα προσβάσιμα bays (τέσσερα) και ένα εσωτερικό.

Γενικά πρόκειται για την καλύτερη λύση στο πρόβλημα επέκτασης που μπορεί να έχουν πολλοί από εσάς. Σίγουρα μια τέτοια κατασκευή μπορεί να γίνει και από εσάς του ίδιους αλλά καλύτερο θα ήταν, εάν δεν ξέρετε και τόσο καλά τι πάτε να κάνετε, να προτιμήσετε το Hiq PowerStation.



**Η Tower έκδοση του Hiq Powerstation η οποία δεν έχει ηχεία.**



# ΧΟΡΕΥΟΝΤΑΣ WE TV ΒΛΙΕΣ

## Φωτογραφίζει ο Γιάννης Αιδίνης

(δηλαδή εγώ!!!)



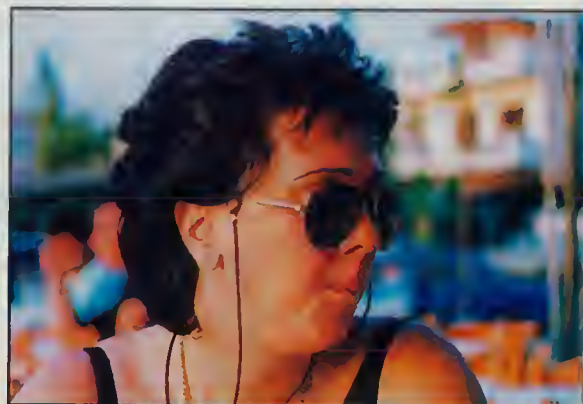
Ενα από τα εκατομμύρια πράγματα που σιχαίνομαι σ' αυτή τη ζωή είναι οι φωτογραφίες. Γιατί διάφοροι, να μην πω τι, κυκλοφορούν με μια φωτογραφική μηχανή και κάνουν το κακό. Κακό που σημαίνει ότι σε αποθανατίζουν στις πιο παράδοξες στιγμές της ζωής σου. Μπορεί λοιπόν εγώ να σιχαίνομαι τις φωτογραφίες αλλά αυτή η ζωντανή, γλαφυρή, διάσημη, και καταπληκτική στήλη που τυχαία βέβαια γράφω ΕΓΩ, βρήκε βραβευμένες φωτογραφίες σε διάφορες εκδηλώσεις και εκθέσεις και τις δημοσίευσε. Τις δημοσιεύει, γιατί το σλόγκαν ίσως του καλοκαιριού που έφθασε είναι "ότι δεν μπορείς να πεις, φωτογράφισέ το". Μήπως μου θυμίζει κάτι αυτό; Μπα!



Νώντα, συγγνώμη που δημοσιεύω τις παιδικές σου φωτογραφίες, γιατί αν μη τι άλλο φανερώνω την ηλικία σου. Συγγνώμη και πάλι και καλές δουλειές στο χασάνικο.

Φτου, και βγαίνω, φτου να μην σε ματιάσω, φτου σου βρε, φτου ξεθιγευτέρια, φτου-φτου.

Φτου σου κοπέλα μου να μην σε ματιάσω.



ΦΩΤΟ 2: Α' βραβείο στον διαγωνισμό φτυσίματος, Μαϊάμι 1992.

ΦΩΤΟ 1: Β' βραβείο στο τουρνουά πολεμικών τεχνών. Καλοκαίρι 1958.

Όλοι οι μεγάλοι κομμωτές είχαν μια ατυχία στην ζωή τους. Ο κύριος που κούρεψε

το αλογάκι είχε την ατυχία να το αφήσει στη μέση και αυτό γιατί πρώτα είχε κουρέψει την κυρία που ανεβαίνει, η οποία πρώτα φόρεσε το κράνος για να μην φαίνεται το κεφάλι της και δεύτερον, έσπασε το δικό του κεφάλι.



ΦΩΤΟ 3: Α' βραβείο Ημέρα της γυναίκας 1987.



Στον κύριο που βλήπετε, του είπαμε ότι αν πιει όλο το νερό στο λιμάνι θα κερδίσει μια βάρκα με αριθμό 3257.

Ο κύριος της φωτογραφίας που βλήπετε, παυλάει τώρα μια βάρκα με αριθμό 3257, ακυκλοφόρητη, κερδιαμένη σε διαγωνισμό σε πάρα πάρα παλύ καλή τιμή.

Σημείωση από τον ίδιο, έχει ήξει και μπουκάρες που δεν χάνουν αι ταιμούχες τους. Τώρα τι σημαίνει αυτό δεν ξέρω.

ΦΩΤΟ 4: Γ' βραβείο στην έκθεση ανυψωτικών μηχανημάτων και συναφών ειδών Λονδίνου 1985.





Το 94% των ελλήνων παίζει ή ασχολείται με το basket.  
Το υπόλοιπο 6% είναι άθεοι.

Κουίζ 1: Το κοριτσάκι κρατάει όπως βλέπετε κάτι, αυτό το κάτι είναι  
α) σκυλάκι,  
β) γλιφιτζούρι,  
γ) ελέφαντας.



Κουίζ 2: Αν τελικά είναι σκυλάκι, από που τρώει και δαγκώνει από τη μεριά που βλέπετε ή όχι.

Κουίζ 3: Το περιοδικό που βλέπετε πίσω της είναι του '95 ή του '94.

Κουίζ 4: Τώρα "ΣΚΑΣ" ή "ΔΕΝ ΣΚΑΣ"

ΦΩΤΟ 5: Β' βραβείο EXPO '97.

Πήγα σε μάγισσες, σε καφετζούδες αηλιά προκοπή δεν είδα, ακόμα πήγα και μια βόλτα αηλιά τίποτα. Η μάγισσα που βλέπετε είναι πρωτοξενοξαδέλφη με την μάγισσα ΦΟΥΡΚΑ.

Και έτσι για να ξέρετε δεν είναι το πρόσωπο της άσπρου, τα χέρια της είναι πιο σκούρα.



Το καλύτερο σκυλί που έχετε δει, το πιο έξυπνο, το πιο θαραληδέο, το πιο αριστοκρατικό και κατά διαβολική τύχη είναι ΔΙΚΟ ΜΟΥ. Το αυτοκίνητο όμως ήταν του ΓΕΙΤΟΝΑ. Ακόμα μας ψάχνει γι' αυτό τσιμουδιά.

ΦΩΤΟ 7: Α' βραβείο στην εκδήλωση "πεταμένα φύλλα δίπλα σε μηλε κουβάδες, δεξιά από το αυτοκίνητο του γείτονα, με αριστοκρατικούς σκύλους 1988".

ΦΩΤΟ 8:  
Α' βραβείο  
στο 52ο  
παγκόσμιο  
πρωτάθλημα  
πάλης το  
1989.



Τώρα τα γνωστά υστερόγραφα τα οποία σιχαίνομαι.

ΥΓ1. Κοίτα το πουλιάκι.

ΥΓ2. Φχαριστώ την Ναταλία που είχε την ιδέα, όχι του φωτογραφίζουν, αηλιά του πως να οπάρω τα νεύρα των άηλων.

ΥΓ3. Όσα δεν φτάνει η αηπού τα φωτογραφίζει!!!

ΥΓ4. Ξαναφχαριστώ τις κυρίες και τους κυρίους:

Ρίτα, Φρατζέσκα, Νώντα, Ναταλία, Τέλη, Θεόφιλο, Ιβάν, Φούρκα και ΓΕΙΤΟΝΑ που χωρίς τη βοήθειά τους δεν θα γίνονταν το ΚΑΚΟ.

ΥΓ5. Ακόμα ευχαριστώ όλους εσάς που δεν το διαβάσατε, γιατί μόνο έτσι ξέρουν αυτοί που το διάβασαν τι έχασαν.

ΥΓ6. Αυτή η στήλη σιχαίνεται ακόμα τα ψευδώνυμα, και γι' αυτό τους ξεσκεπάζει όλους. Κ. Dalton για λόγους δεοντολογικούς δεν θα γράψω τ' όνομά σου. ΜΠΟΡΩ ΟΜΩΣ ΝΑ ΓΡΑΨΩ ΤΟ ΤΗΛΕΦΩΝΟ ΣΟΥ.

ΥΓ7. Καλό, μα πολύ καλό, μα πάρα πάρα πολύ καλό ΚΑΛΟΚΑΙΡΙ.

ΥΓ8. Το επόμενο ραντεβού μας... στην γωνία!!!



# spell shop

Του Π. "ShadowCaster" Δημόπουλου

Ο Ιούλιος έφτασε, οι διακοπές βρίσκονται στο μέσον τους, φρικτή ζέστη κάνει (θέλω ομίχλες και συννεφιά, θα πάω να ζήσω στη Γερμανία μου φαίνεται) και το SpellShop είναι και πάλι συνεπές στο ραντεβού του μαζί σας. Ευτυχώς για εσάς αυτή τη φορά ο χώρος είναι πολύ περιορισμένος οπότε δε θα χρειαστεί να υποστείτε για μια ακόμη φορά το μαρτύριο της πολυλογίας μου μια και θα περάσω

ευθύς αμέσως στο θέμα μας. Λέω λοιπόν ότι δεν έχω χώρο διότι αυτή τη φορά φιλοξενούμε στις σελίδες αυτής της στήλης πολλές και διάφορες ομορφιές. Και ξεκινάμε με τους καλύτερους οιωνούς, με την πλήρη λύση ενός από τα καλύτερα adventures (κατά την ά-

ποψη μου) όλων των εποχών, του Bureau 13. Αλλά δε θα μείνουμε μόνο εκεί. Η συνέχεια επιφυλάσσει πολλές και διάφορες εκπλήξεις. Τι

συγκεκριμένα; Μη βιάζεστε, η υπομονή πάντα αμείβεται.

**BUREAU 13**

## ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Στο παιχνίδι βαθμολογείται η διακριτικότητα

της έρευνας. Φροντίστε λοιπόν φεύγοντας από κάποιο χώρο να μην αφήνετε ίχνη και να κλείνετε όλες τις πόρτες, χρηματοκιβώτια, συρτάρια, ηλεκτρικούς πίνακες, κιβώτια, σκουπιδοτενεκές, καταπακτές, θυρίδες, πορτ-μπαγκάζ ή οτιδήποτε άλλο ανοίξατε. Τα αντικείμενα που βρίσκετε, ιδιαίτερα τα έγγραφα ή τα βιβλία, καλό είναι να τα εξετάζετε μόλις μπουν στο Inventory. Πολλοί γρίφοι έχουν και εναλλακτική λύση ανάλογα με την κλάση του χαρακτήρα. Ο κλέφτης π.χ. μπορεί να παραβιάσει κάποιες πόρτες,

ο βρυκόλακας να τις παρακάμψει μεταμορφωνόμενος σε ομίχλη (mist form), ενώ η Mech μπορεί να τις παραβιάσει με σπασή. Η λύση που ακολουθεί είναι κοινή για οποιοδήποτε ζευγάρι χαρακτήρων επιλέξετε.





## 1. ΣΤΟ ΚΕΝΤΡΟ ΤΗΣ ΠΟΛΗΣ

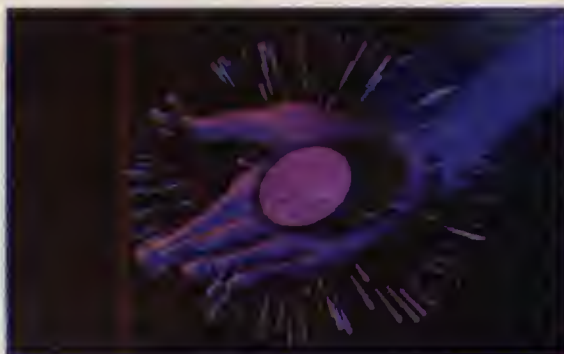
Ψάχνοντας την newspaper machine βρίσκετε ένα νόμισμα. Ρίξτε το νόμισμα στην μηχανή, ανοίξτε την και πάρτε την εφημερίδα. Προχωρήστε αριστερά στο Gym & Messenger Service. Αν έχετε κλέφτη στην ομάδα σας μπειτε στο Messenger Service κάνετε sneak για να μην σας αντιληφθή ο υπάλληλος και ανεβήτε από την σκάλα στο delivery boy's lockers. Αν έχετε βρυκόλακα στην ομάδα σας μεταμορφώστε τον σε ομίχλη για να μπορέσει να μπει στο delivery boy's lockers. Αν έχετε κάποια από τις δύο γυναίκες στην ομάδα σας μπειτε στο γυμναστήριο των γυναικών (gym), από την πλαϊνή πόρτα μπειτε στα αποδυτήρια και περνώντας από το παράθυρο βρίσκεστε στο delivery boy's lockers.

Στο delivery boy's lockers πάρτε τον κουβά από το πάτωμα και το αλουμινόχαρτο που βρίσκεται κάτω από τον κουβά. Ανοίξτε τον ηλεκτρικό πίνακα και πάρτε την καμμένη ασφάλεια. Ο

Hacker κάνοντας tinker μπορεί να φτιάξει καινούργια ηλεκτρική ασφάλεια από το αλουμινόχαρτο και την καμμένη ασφάλεια. Ψάχνοντας την μισοανοιχτή θυρίδα δεξιά βρίσκετε ένα ζευγάρι γάντια. Βγείτε έξω προχωρήστε δύο οθόνες δεξιά και μπήτε στο Police Station. Πάρτε το σωληνάριο της super glue που βρίσκετε στον πάγκο του αστυνομικού υπηρεσίας και χρησιμοποιήστε το στον πυροσβεστήρα στον τοίχο. Σπρώχνοντας το κόκκινο τασάκι που βρίσκετε στον πάγκο, το καλάθι σφύρων παίρνει φωτιά και ο αστυνομικός φεύγει. Από την ανοιχτή πόρτα μπήτε στο γραφείο του σερίφη. Ανοίγοντας το συρτάρι του γραφείου βρίσκετε τα κλειδιά του σερίφη. Ανοίξτε τον ηλεκτρικό πίνακα και πάρτε την ηλεκτρική ασφάλεια. Διασπάστε την ομάδα σας κάνοντας stay put στο κεντρικό μενού αφήνοντας τον ένα χαρακτήρα

δίπλα στον ηλεκτρικό πίνακα. Οδηγήστε τον άλλο χαρακτήρα στην προηγούμενη αίθουσα και ξεκλειδώστε με τα κλειδιά του σερίφη την πόρτα του evidence locker. Συνδεθείτε με τον πρώτο χαρακτήρα και κατεβάστε τον διακόπτη του ηλεκτρικού πίνακα για να διακοπή το ηλεκτρικό ρεύμα. Συνδεθείτε με τον δεύτερο χαρακτήρα και μπήτε στο evidence locker. Η κάμερα παρακολούθησης είναι εκτός λειτουργίας λόγω διακοπής του ηλεκτρικού ρεύματος, οπότε παίρνετε ανενόχλητοι τη φωτογραφική μηχανή από το τραπέζι και το police report και το bomb fragments από τα πλαϊνά ράφια.

Βγείτε έξω επανασυνδέστε την ομάδα σας και πηγαίνετε στο delivery boy's lockers. Τοποθετώντας την ηλεκτρική ασφάλεια στον ηλεκτρικό πί-



νακα το δωμάτιο φωτίζεται. Ανοίξτε το φορητό που αποκαλύφθηκε και πάρτε το τζάκετ. Ψάχνοντας το τζάκετ στο inventory βρίσκετε κάποια κλειδιά. Ο βρυκόλακας επειδή είναι αλλεργικός στα θρησκευτικά σύμβολα και τα κλειδιά κρέμονται από μια αλυσίδα του άγιου Χριστόφορου πρέπει να του φορέσετε τα γάντια (use στο κεντρικό μενού) για να μπορέσει να πάρει το τζάκετ. Πηγαίνετε στο Rick's Electronics που βρίσκεται δεξιά από το Police Station. Ψάχνοντας το τοίχο δεξιά από την πόρτα του εργαστηρίου βρίσκετε ένα τούβλο. Σπάστε την γυάλινη πόρτα με το τούβλο και μπήτε στο εργαστήριο. Πάρτε το wire cutters



από κάποιο ράφι, ανοίξτε το ντουλαπάκι-κομοδίνο και πάρτε το file folder. Πάρτε τις τέσσερις κασέττες από το τραπέζι. Ψάχνοντας κάτω από το τραπέζι βρίσκετε μία πέμπτη κασέτα. Τοποθετήστε μία-μία τις κασέττες στην



answering machine στο τραπέζι για να ακούσετε το περιεχόμενο τους. Μην ξεχάσετε φεύγοντας να πάρετε την κασσέτα που τοποθετήσατε τελευταία στο κασετόφωνο. Αν έχετε κλέφτη στην ομάδα διαρρήξτε την ταμειακή μηχανή. Αν θέλετε πάρτε τα χρήματα από την ταμειακή μηχανή, παρ' ότι φαινομενικά χάνονται πόντοι. Αν έχετε Mech στην ομάδα σας μπορείτε να ανοίξετε την ταμειακή μηχανή με smash.

Πηγαίνετε στο AI Corporate headquarters που βρίσκεται δεξιά από το Rick's Electronics. Επειδή δε μπορείτε να μπήτε αμέσως στο κτίριο προχωρήστε δεξιά, ανοίξτε το δοχείο απορριμάτων, ψάξτε το και πάρτε το κιβώτιο. Επιστρέψτε στην είσοδο του κτιρίου, κτυπήστε το κουδούνι και δείξτε στον φρουρό το κιβώτιο για να σας αφήσει να περάσετε μέσα στο κτίριο. Μέσα στο κτίριο πάρτε από το γραφείο το secretary's note. Προσέχτε τον αριθμό 2112 που αναφέρει. Ανοίξτε το φωτοτυπικό μηχάνημα και πάρτε το office memo. Ανοίξτε την πόρτα του security office και πάρτε τις τρεις βιντεοκασέτες.

Επιστρέψτε στην ρεσεψιόν και μπήτε στο γραφείο του Mr. Simpson. Ανοίξτε το smoke detector στον τοίχο δεξιά και πάρτε την μπαταρία. Από το γραφείο πάρτε το remote control. Στο inventory τοποθετήστε την μπαταρία στο remote control. Ανοίγοντας το πορτραίτο στο τοίχο πίσω από το γραφείο εμφανίζεται ένα θησαυροφυλάκιο.

Πιέζοντας το κόκκινο κουμπί στο γραφείο εμφανίζονται δύο μυστικές κρύπτες στον τοίχο που περιέχουν ένα VCR και μία τηλεοπτική οθόνη. Βάλτε μία-μία τις βιντεοταινίες στο VCR και ενεργοποιήστε το με το remote control. Με το παίξιμο της τρίτης βιντεοταινίας ανοίγει το θησαυροφυλάκιο μέσα στο οποίο θα βρήτε μία τέταρτη βιντεοταινία την οποία παίξετε στο VCR. Φεύγοντας μην ξεχάσετε να πάρετε την τελευταία κασσέτα από το VCR. Πηγαίνετε στο used RV lot που βρίσκεται νότια από το Rick's Electronics. Αφού δε μπορείτε να μπήτε στο φορτηγάκι προχωρήστε νοτιοανατολικά στο AT

storage. Μπήτε στο κτίριο κοιτάξτε το βιβλίο πελατών στο τραπέζι και δώστε στον υπάλληλο τα κλειδιά που βρήκατε στο τζάκετ. Αυτός επιστρέφει με ένα χαρτοκιβώτιο μέσα στο οποίο βρίσκεται την magnetic scan card, το crystal, το magnesium και το thermite. Αν έχετε Hacker στην ομάδα σας με tinker κατασκευάζετε με

το crystal, το magnesium και το thermite την incendiary bomb. Επιστρέψτε στο used RV lot. Με την magnetic scan card ανοίξτε το φορτηγάκι. Στον computer του αυτοκινήτου επιλέξτε [1] και ρωτήστε το για τα ονόματα που ξέρετε μέχρι τώρα. Δηλαδή για τους Withers, Tucker, Simpson και Houston. Σε περίπτωση που δε θυμάστε τον τελευταίο τον ακούσατε σε μία μαγνητοταινία. Βγαίνοντας από το φορτηγάκι ανακαλύπτετε το JP battle journal. Διαβάστε το και ρωτήστε το computer για το δαίμονα Stellerex. Πηγαίνετε στο νοσοκομείο που βρίσκεται μια οθόνη αριστερά από Gym & Messenger Service. Μπαίνοντας στο κτίριο μετά το interactive ο σερίφης Tucker σας δίνει το level 4 badge. Δεν βρήκα κάποια χρήση για τον ξηρό πάγο (dry ice) που μπορείτε να πάρετε από το τραπεζάκι-φορείο στον προθάλαμο του νοσοκομείου. Επιστρέψτε στο φορτηγάκι δώστε στον computer την επιλογή [2] και επιλέξτε την οθόνη με το δάσος.

## 2. ΣΤΟ A.I. FACILITY.

Προχωρήστε νότια στο forest road. Αφού εντοπίσετε το ξέφωτο στά δέντρα (clearing in the woods) προχωρήστε προς τα εκεί και πάρτε το κομμένο κλαδί από το έδαφος. Επιστρέψτε στο forest road, τοποθετήστε το κλαδί στην μέση του δρόμου και περιμένετε να περάσει το φορτηγό αυτοκίνητο. Μόλις ο οδηγός του φορτηγού σταματήσει για να ελευθερώσει τον δρόμο από το κλαδί κρυφτήτε γρήγορα στο φορτηγό και θα μεταφερθείτε στο προαύλιο του AI facility. Ανοίξτε την πόρτα και μπήτε στο loading bay. Πάρτε το πριόνι (wood saw) από κάποια γωνιά στο πάτωμα ανοίξτε τον ηλεκτρικό πίνακα και πιέστε τον διακόπτη για να θέσετε σε λειτουργία το αναβατώριο. Βγείτε έξω και πάρτε το αναβατώριο

(scaffolding) για να ανεβείτε στο κτίριο. Με την level 4 badge ανοίξτε την πόρτα αριστερά και προχωρήστε στο L4 electronic stock room. Στο control panel του ασανσέρ πληκτρολογήστε τον αριθμό 2112 και κατεβείτε στο υπόγειο. Εδώ προσοχή. Μην προχωρήσετε αμέσως προς την πόρτα απέναντι αλλά εντοπίστε πρώτα την παγίδα

βόμβα και κόψετε το σύρμα που συνδέεται με την βόμβα με το wire cutters.

Η Tech μπορεί να περάσει την παγίδα βόμβα χωρίς να τη σκοτώσει η έκρηξη. Ανοίξτε την πόρτα του secured laboratory και πάρτε από το τραπέζι το κίτρινο βιβλίο (ledger). Διαβάζοντας το ledger μαθαίνετε τα ονόματα των ανθρώπων που έχουν χρησιμοποιηθεί σαν πειραματόζωα και έχει







τοποθετηθή στον λαιμό τους drone chip. Επιστρέψτε στο φορτηγάκι και ρωτήστε τον computer για τους Cotton, Sawbuck ή Carver, Sterling και Houston που αναφέρονται στο ledger. Κατόπιν επιλέξτε στο computer [2] και πηγαίνετε στο Stratusburg.

### 3. ΣΤΟ STRATUSBURG.

Προχωρήστε την Dogwood drive μέχρι να βρεθήτε στο Library Parking lot. Ανοίγοντας το πορτ-μπαγκάζ του κόκκινου αυτοκινήτου βρίσκετε το flashlight και το crowbar. Επιστρέψτε μια οθόνη δεξιά στο σπίτι με τον κήπο. Παραβιάστε την πόρτα με το crowbar. Κάντε οπωσδήποτε κλίκ στην τηλεφωνική συσκευή στο τραπέζι για να ακούσετε το μήνυμα. Ανοίγοντας τα ντουλάπια στο γκαράζ θα βρήτε το ραδιόφωνο και το Jane's book of bombs το οποίο διαβάστε οπωσδήποτε. Βγείτε από το σπίτι και προχωρήστε μία οθόνη δεξιά. Παραβιάστε και αυτήν την πόρτα με τον λοστό. Πάρτε το vampire hunter's tool kit μέσα στο οποίο, ψάχνοντας το στο inventory, θα βρήτε το φτυάρι το σκόρδο και ένα ξύλινο πάσσαλο. Προχωρήστε στην κουζίνα και κλεί-



στε την πόρτα. Ψάχνοντας το δοχείο απορριμμάτων που εμφανίστηκε βρίσκετε το note to Eddie και το concert ticket. Βγείτε έξω και προχωρήστε δεξιά στο φορτηγάκι σας.

Κάνοντας look στον τύπο που στέκεται δίπλα στο αυτοκίνητο αναγνωρίζετε τον Dennis Sterling. Κάνετε search επάνω του για να απαλλάξετε από το drone chip. Σας αναφέρει για κάποια βόμβα

που διατάχθηκε να τοποθετήσει στο αυτοκίνητο σας. Κάνετε search στο αυτοκίνητο και κατόπιν εξουδετερώστε την βόμβα στο αυτοκίνητο με το wire cutters. Προχωρήστε αριστερά μέχρις ότου φθάσετε έξω από την βιβλιοθήκη. Ανοίξτε με τον λοστό το κουτί των επιστρεφόμενων βιβλίων και πάρτε το book on botany. Μέσα στο βιβλίο θα βρήτε το note from teacher το οποίο και διαβάστε. Παραβιάστε με τον λοστό την πόρτα της βιβλιοθήκης. Εδώ προσοχή. Πολλές φορές χρησιμοποιώντας τον Computer

της βιβλιοθήκης το πρόγραμμα κολάει. Γι' αυτό καλό είναι να σώσετε πρίν. Στον computer δώστε την καταχώρηση Stellerex και κατόπιν την demon ή magic ή contain. Στο επόμενο δωμάτιο κοιτάξτε τις πλακέτες στο πλαίσιο των ραφιών. Ψάχνοντας



στο ράφι C100-800 ανακαλύπτετε ότι το βιβλίο που αναζητείτε λείπει. Βγείτε από την βιβλιοθήκη και προχωρήστε



αριστερά στο high school. Ανοίξτε κάποιο παράθυρο και μπήτε μέσα. Στην αίθουσα διδασκαλίας πάρτε από την καθηγητική έδρα την assignment list. Διαβάζοντας την μαθαίνετε ότι το βιβλίο που ψάχνετε το έχει δανειστεί από την βιβλιοθήκη κάποιος Gembeck. Επιστρέψτε στο φορτηγάκι σας και από εκεί ακολουθείστε την Elm street. Κοιτάζοντας την πόρτα του σπιτιού πληροφορείστε ότι πρόκειται για την οικία Gembeck. Παραβιάστε την πόρτα με τον λοστό μπήτε στο σπίτι και πάρτε το book of magic από το τραπέζι. Διαβάζοντας το βιβλίο πληροφορείστε ότι μπορείτε να παγιδέψετε ένα δαίμονα με ένα δίσκο από ξύλο του δένδρου dogwood πάνω στο οποίο έχει γραφτεί το όνομα του δαίμονα με το αίμα ενός παρθένου από το δάκτυλο ενός ατόμου που έχει καταδικαστεί για φόνο.

Επιστρέψτε στην βιβλιοθήκη. Ρωτήστε τον computer για murder ή kill ή criminal ή convict. Πληροφορείστε



ότι ο μόνος καταδικασμένος για φόνο στο Stratusburg ήταν κάποιος Clemmins.

Επί τη ευκαιρία δώστε στον computer την ένδειξη advance. Βγείτε από την βιβλιοθήκη και προχωρήστε δύο οθόνες αριστερά στο Carver' bar. Μιλώντας στον μπάρμαν και στον πελάτη δεν μαθαίνετε τίποτα. Βγείτε έξω και προχωρήστε αριστερά. Για λόγους ευρρυθμίας και μόνο στην εξέλιξη της παρούσας λύσης αγνοήστε προσωρινά το Herbalist's shop και προχωρήστε αριστερά στο parking lot και από εκεί αριστερά στο Stalker's. Δώστε το concert ticket στον φύλακα και μπήτε στο night club. Ανοίξετε την πόρτα αριστερά και προχωρήστε στον διάδρομο και από εκεί στα καμαρίνια.

Ψάχνοντας το φέρετρο θα βρήτε ένα σκόρδο και το note to band. Διαβάστε το σημείωμα και πηγαίνετε στο πάρκινγκ του κλάμπ. Κάνοντας κλικ το open/close icon στο πούλμαν θα πεταχτεί από το πορτ-μπαγκάζ ο Eddie Houston. Κάνοντας search επάνω του τον απαλλάσσετε από το drone chip. Προχωρήστε δύο οθόνες αριστερά στην sixth street. Κάνοντας search στο poster στον τοίχο ανακαλύπτετε μία μουσική είσοδο. Περνώντας την βρίσκεστε στο λημέρι του Sawbuck ή Carver. Από τον τύπο που βρίσκεται εκεί δεν μαθαίνετε και πολλά πράγματα. Πάρτε από το έδαφος τα πράσινα και τα κόκκινα χαπάκια και πηγαίνετε στο Carver's bar. Μόλις μπήτε στο bar βλέπετε τον Carver να απειλεί να σκοτώσει με το πιστόλι του μία κοπέλλα αν δεν αποκρυνθίτε από κοντά του. Πλησιάζοντας τον σας πυροβολεί αλλά αστοχεί.

Εξακολουθείτε να τον πλησιάζετε και να απομακρύνετε μέχρι να του εξαντληθούν οι σφαίρες οπότε ο Carver καταφεύγει στο κελλάρι του μπαρ. Ακολουθήστε τον και απαλλάξτε τον από το drone chip κατα τα γνωστά. Πηγαίνετε στο Herbalist's shop και μπήτε στο μαγαζί. Μπορείτε να πάρετε το πράσινο το κόκκινο και το μπλέ potion καθώς και το warding charm αν και μάλλον δεν χρησιμεύουν πουθενά. Αντίθετα πάρτε οπωσδήποτε το amulet δίπλα από την ταμειακή μηχανή. Στην οπτασία που εμφανίζεται (ή οτιδήποτε και εί-

ναι) απαντήστε με "agree with her". Μόλις βγίτε από το κατάστημα ακολουθήστε το μαύρο γάτο. Για να μην τον χάσετε αφήστε τον να περνάει πρώτος τις οθόνες. Αν κάτι δεν πάει καλά και τον χάσετε επιστρέψτε στις προηγούμενες οθόνες μέχρι να τον ξαναβρήτε αλλιώς επιστρέψτε στο herbalist's shop και talk at amulet για να επαναλάβετε την διαδικασία. Λογικά ο γάτος θα σας οδηγήσει στο φορτηγάκι σας. Μόλις φτάσετε εκεί μπήτε στο φορτηγάκι σας και κατευθυνθήτε προς το νεκροταφείο.

#### 4. ΣΤΟ ΝΕΚΡΟΤΑΦΕΙΟ.

Μόλις φθάσετε στο νεκροταφείο ακολουθώντας τον γάτο σας οδηγεί στο Veronica Cotton's House. Εξω από το σπίτι της Veronica Cotton κάντε stay

put αφήνοντας τον χαρακτήρα που μίλησε με την Veronica Cotton μέσω του amulet έξω από το σπίτι και οδηγήστε τον άλλο χαρακτήρα μέσα στο σπίτι. Αμέσως κάντε search στην Veronica Cotton (γίνετε μόνο από το κεντρικό μενού) για να της αφαιρέσετε το drone chip.

Επανασυνδέστε την ομάδα σας και επιστρέψτε στο κυρίως νεκροταφείο όπου σας περιμένει μία δαιμονική οντότητα. Φωτογραφίστε τον τάφο με την πεντάλφα και πηγαίνετε στην εκκλησία. Μπήτε στον ναό και από την πλαϊνή πόρτα περάστε στην κουζίνα

και από εκεί στην κρεβατοκάμαρα του ιερέα. Πάρτε τον σταυρό από τον τοίχο. (Αν είχατε πάρει τα χρήματα από την ταμειακή μηχανή στο Rick's electronics μπορείτε να τα δώσετε στον ιερέα σαν δωρεά στον ναό και θα σας δώσει αυτός τον σταυρό αντί να τον κλέψετε από τον τοίχο). Ψάχνοντας το πάτωμα ανακαλύπτετε μία κρύπτη. Μέσα της βρίσκετε το tome of Banishment. Ο βρυκόλακας δεν μπορεί να πάρει αυτό το βιβλίο των εξορκισμών. Επιστρέψτε στο νεκροταφείο και δώστε τον δαίμονα με τον σταυρό. Διαβάστε τις επιτύμβιες επιγραφές. Όταν εντοπίσετε τον τάφο του Clemmins σκάψτε τον με το φτυάρι και πάρτε το finger bone. Πηγαίνετε στο πάρκο με τον αν-







δριάντα. Κοιτάζοντας το δένδρο απέναντι από το άγαλμα διαπιστώνετε ότι πρόκειται για dogwood. Κόψτε με το πριόνι ένα κλάδι από το δένδρο. Στο inventory με το πριόνι και το κλαδί φτιάχνετε τον dogwood disk. Πηγαίνετε στην κουζίνα του ιερέα και βουτήξτε το finger bone στην κηλίδα του αίματος που βρίσκετε στο νεροχύτη. (Ο πατήρ Dominice σας καλός καθολικός ιερέας είναι παρθένος!). Στο inventory με το finger bone και το dogwood disk φτιάχνετε τον μαγικό δίσκο με τον οποίο θα παγιδεύσετε τον δαίμονα. Επιστρέψτε στο κυρίως τμήμα του νεκροταφείου και από εκεί αριστερά στα Mausoleums. Ανοίξτε την πόρτα στο μαυσωλείο που διακρίνεται στο βάθος αριστερά και μπήτε μέσα.

Μετά το interactive κάνοντας κλικ στο τοίχο αριστερά θα διαπιστώσετε ότι πρόκειται για αντικατοπτρισμό. Παρακολουθείστε το όμορφο interactive στο οποίο στέλνεται τον Stellerex εκεί απ' όπου ήλθε. Πρίν φύγει για την κόλαση σας δίνει την κάρτα level 6 badge και σας αποκαλύπτει ότι ο Mr. Simpson του πούλησε την ψυχή του προκειμένου να γίνει το μεγάλο αφεντικό στην εταιρεία του.

### 5. ΞΑΝΑ ΣΤΟ A.I. FACILITY

Με το φορητό πηγαίνετε ξανά στο δάσος. Μπήτε στο εργοστάσιο και ανεβήτε με το scaffoldig στο κτίριο. Ανοίξτε την δεξιά πόρτα με το κάρτα level 6 badge και περάστε στο L6 guard post. Περιμένετε λίγο μέχρι να φύγει ο φρουρός από το πόστο του και ρίξτε στον καφέ του τα κόκκινα χαπάκια (depressants). Βγείτε και ξαναμπήτε στην αίθουσα. Λογικά ο φρουρός πρέπει να είναι ναρκωμένος. Ψάξτε τον για να πάρετε την κάρτα level 7 badge. Ανοίγοντας την πόρτα στο βάθος της οθόνης με το level 7 badge περνάτε στο programmer's room. Κάντε κλικ τα πράσινα χαπάκια (stimulants) στην αναισθητική προγραμματίστρια για να συνέλθει. Μιλήστε της οπωσδήποτε. Μαθαίνετε ότι κάποιος Mr. Stelly φίλος του Mr. Simpson έχει παγιδεύσει το mainframe της εταιρείας με ένα πανίσχυρο virus που αναμένεται να ενεργοποιηθεί από στιγμή σε στιγμή. Ο μόνος τρόπος για να αδρανοποιηθούν τα κυκλώματα του computer είναι το EMP device που βρίσκετε στο EMP Lab. Ακολουθήστε τον διάδρομο δεξιά μπήτε στο EMP Lab και πάρτε

το EMP device από την συσκευή στο κέντρο της αίθουσας. Βγείτε έξω από το EMP Lab και ακολουθήστε τον διάδρομο αριστερά. Χρησιμοποιήστε το level 7 badge για να ανοίξετε την πόρτα του γραφείου του Tedd Simpson.

Κάνοντας push στην προτομή πάνω στο γραφείο αποκαλύπτεται ένα κρυφό πέραςμα, το mainframe antechamber. Μην μπορώντας να περάσετε τον έλεγχο φωνής και να μπήτε στο mainframe room πετάξτε το EMP device για να αδρανοποιηθεί ο έλεγχος. Επειδή δυστυχώς η έκρηξη μπλόκαρε τον μηχανισμό της πόρτας επιστρέψτε στο EMP Lab και κάντε κλικ το EMP device στην συσκευή στο κέντρο της αίθουσας για να επαναφορτιστεί. Επιστρέψτε στην αίθουσα με τον αναισθητικό φρουρό. Ερευνώντας τον διάδρομο στο κάτω αριστερά μέρος της οθόνης ανακαλύπτετε το πέραςμα secret mainframe access tube το οποίο τώρα μπορείτε να το περάσετε επειδή η έκρηξη του EMP device αδρανοποίησε το σύστημα ασφαλείας. Μέσα στο mainframe room βρίσκετε τον μισοπεθαμένο Tedd Simpson. Μιλήστε του οπωσδήποτε για να μάθετε τον κώδικα εξουδετέρωσης του virus. Κάνοντας κλικ στο κάθισμα μεταφέρεστε στον θαυμαστό (ή ζοφερό) κόσμο του virtual reality. Ο virus που δεν είναι παρά ένα virtual αντίγραφο του Stellerex κομπάζει ότι θα κυριαρχήσει στην ανθρωπότητα μέσω του mainframe και των networks. Οσο είστε στο virtual reality πετάξτε το EMP device και μετά την έκρηξη rush στο control panel του mainframe. Αυτό ήταν ... Τέρμα ο Stellerex, τέρμα η απειλή για τον πολιτισμένο κόσμο ... τέρμα και το παιχνίδι! Πάει και αυτό. Ενα



α-  
πό  
τα  
α-  
γαπημένα μου adventures μόλις τελείωσε και ήδη περιμένω να κυκλοφορήσει το δεύτερο μέρος. Θα ήταν κρίμα να τελειώσει εδώ η ιστορία. Τέλος πάντων. Φυσικά δε θα μπορούσα να σας αφήσω με μια μόνο λύση τώρα που είναι κατακαλόκαιρο και το adventuring βρίσκεται στην κορυφή της λίστας προτεραιοτήτων σας (ελπίζω τουλάχιστον). Ακολουθεί λοιπόν το πρώτο μέρος της λύσης ενός ακόμα ολοκαίνουριου adventure που έ-





ριξε πολύ πρόσφατα στην αγορά η Psygnosis. Λέω το πρώτο μέρος διότι μπορείτε να παίξετε είτε σαν Jack T. Ladd (ο ήρωας του προηγούμενου παιχνιδιού της σειράς, του Innocent until caught) είτε σαν Ysanne Andropath. Αυτόν το μήνα λοιπόν σας παρουσιάζω τη λύση ολόκληρου του Guilty σαν Jack T. Ladd και στο επόμενο τεύχος θα υπάρχει η λύση του ίδιου παιχνιδιού σαν Ysanne Andropath. Here goes ...

## GUILTY Μέρος Α'

Παίζοντας με τον Jack T. Ladd

Μόλις λοιπόν τελειώσει η εισαγωγή του παιχνιδιού (αλήθεια προσέξτε την κίνηση του διαστημοπλοίου της Ysanne; Φανταστική!) πατήστε συνεχώς μέχρι να χαλάσει το διακόπτη των φώτων που βρίσκεται έξω από την πόρτα του κελιού σας στα δεξιά. Μόλις μπει στο δωμάτιο το repair droid πείτε του να σας επιδιορθώσει τα φώτα και ... νοί la! Ως εκ θαύματος είσατε και πάλι ελεύθεροι. Πάρτε από το πάτωμα το food pellet και το funnel, πηγαίνετε στη δεύτερη οθόνη στα αριστερά όπου βρίσκεται ο αντιδραστήρας και πάρτε και τον πυροσβεστήρα. Τώρα επιστρέψτε στην οθόνη που βρίσκεται το κελί σας και μπειτε στην πάνω αριστερά πόρτα. Κατόπιν μπειτε στη μεσαία πόρτα μέχρι να φτάσετε στο δωμάτιο με τον αεραγωγό. Πάρτε την κρεμμάστρα (coathanger) και χρησιμοποιήστε τη ώστε να γίνει ένα στραβωμένο σύρμα. Πηγαίνετε στον αντιδραστήρα και χρησιμοποιήστε τον πυροσβεστήρα στο thermostatic shield. Μιλήστε στο robot και αυτό θα ειδοποιήσει την Ysanne για το πρόβλημα με το hyperdrive. Επιστρέψτε στα κελιά και από την πάνω αριστερά πόρτα πηγαίνετε όλο αριστερά μέχρι να φτάσετε στη γέφυρα (cockpit) του διαστημοπλοίου. Πάρτε το cuddly toy και την pass card και επιστρέψτε στον αντιδραστήρα όπου θα δείτε ότι η Ysanne έχει αφήσει το panel ανοιχτό. Πάρτε το panel (hyperdrive) και μετά κάντε use to food pellet μέχρι να γίνει chewed pellet. Πηγαίνετε τώρα στο δωμάτιο με

τον αεραγωγό (airlock), χρησιμοποιήστε την pass card στο control panel και βάλτε το hyperdrive στον αεραγωγό. Δείτε τι θα γίνει και μόλις το interactive τελειώσει ανεβείτε στην elevator platform για να κατεβείτε στον πλανήτη και δείτε τι γίνεται.

Επιστρέψτε στο διαστημόπλοιο και πηγαίνετε στη γέφυρα όπου μιλάτε με τον Booba, τον υπολογιστή του σκάφους. Πηγαίνετε μετά στον αντιδραστήρα, παίρνετε το gas canister και κατεβαίνετε στον πλανήτη. Πάρτε το fuel can και χρησιμοποιήστε επάνω του το chewed pellet ώστε να το διορθώσετε. Τοποθετήστε το funnel στο επιδιορθωμένο πλέον fuel can και πηγαίνετε δεξιά. Μπειτε στο ναό, πάρτε το air pipe (hose), βγείτε πάλι έξω και πηγαίνετε αριστερά. Βλέπετε τον εκχιονιστήρα; Ψάξτε τον και θα βρείτε ένα fuel pipe. Χρησιμοποιήστε το hose στο fuel pipe ώστε να γεμίσετε με καύσιμα το δοχείο σας. Ξαναμπειτε μέσα στον ναό και μπειτε στην πρώτη πόρτα δεξιά όπου να βρείτε έναν computer. Πάρτε το κλειδί και επιστρέψτε



στον εκχιονιστήρα όπου αν ψάξετε λίγο θα βρείτε ένα panel. Ανοίξτε το και πάρτε το toolrack ώστε να αποκτήσετε το κατσαβίδι και μετά πηγαίνετε στον πύραυλο που δεν έχει εκραγεί (computer room) και χρησιμοποιήστε το κατσαβίδι επάνω του. Use στον πύραυλο για να απενεργοποιήσετε την κεφαλή του την οποία και παίρνετε. Κατεβείτε με τον ανελκυστήρα και πηγαίνετε στο δωμάτιο δεξιά με το rockslide. Τοποθετήστε την κεφαλή επάνω στο rockslide και μετά use warhead.





Μπειτέ πάλι μέσα (δεξιά) και ... WOW, τι είσοδος! Δείτε το drilling rig και εξετάστε το προσεκτικά. Δείτε το refuelling tank. Χρησιμοποιήστε επάνω του το επισκευασμένο fuel can ώστε να το γεμίσετε βενζίνη. Επίσης θα ανακαλύψετε και μια κλειδαριά. Χρησιμοποιήστε επάνω της το



κλειδί ώστε να ξεκινήσετε τη μηχανή. Χρησιμοποιήστε το gas canister στο gas outlet, το οποίο είναι επίσης επάνω στο μηχανήμα, και μόλις αποκτήσατε καύσιμα. Επιστρέψτε στο σκάφος σας και τοποθετήστε το gas canister στο canister holder στο δωμάτιο του αντιδραστήρα. Μιλήστε στην Ysanne και δείτε το interactive με την εισβολή των εξωγήινων ... Κατεβείτε στον πλανήτη και πηγαίνετε δεξιά όπου και μιλάτε στον συνταγματάρχη. Επιστρέψτε εκεί που είναι το scooter και βάλτε το μπροστά χρησιμοποιώντας το

twisted wire. Χρησιμοποιήστε το scooter. Μιλήστε στην Ysanne και θα μάθετε ότι το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να πάρετε πίσω το γυροσκόπιο. Πηγαίνετε στον συνταγματάρχη, εξετάστε πολύ προσεκτικά τη μικρή τέντα (latrine) και πάρτε το gyngrope. Πηγαίνετε στο scooter και χρησιμοποιήστε το σκοινί στο grill και μετά χρησιμοποιήστε το σκοινί στο scooter. Use το σκοινί και θα το συνδέσετε με το scooter. Τώρα επιστρέψτε μπροστά στο σκάφος, εκεί που ήταν το scooter. Λίγο κάτω από τις σκάλες θα βρείτε ένα spanner. Πάρτε το και χρησιμοποιήστε το στο grill ώστε να χαλαρώσετε τις βίδες. Χρησιμοποιήστε το scooter και κατόπιν μπειτέ μέσα και πάρτε το γυροσκόπιο. Βγείτε και πηγαίνετε δεξιά. Κάντε click στο tank και δείτε τι θα γίνει. Λίγο αριστερά από την πόρτα του tank θα βρείτε τους αμμο chambers, πηγαίνετε λίγο πιο πάνω και θα βρείτε τον control chamber. Βάλτε τον στο ON (πράσινο) και μετά πηγαίνετε δεξιά. Χρησιμοποιήστε το beacon και επιστρέψτε στο σκάφος. Πηγαίνετε στο δωμάτιο του αντιδραστήρα και χρησιμοποιήστε το γυροσκόπιο στο navigation core. Μιλήστε στην Ysanne. Τώρα πια θα προσγειωθείτε στον Gelt και η Ysanne θέλει να μείνετε επάνω στο σκάφος ... Μιλήστε στον υπολογιστή του σκάφους και πείτε "Ysanne is in danger ..." ώστε να πάρετε άδεια να φύγετε από το σκάφος. Πηγαίνετε στον ανελκυστήρα και κατεβείτε στον πλανήτη. Μιλήστε στη hostess η οποία δε σας αφήνει να περάσετε. Μιλήστε στον άντρα που πηγαίνει έρχεται και αυτός θα σας πει ότι περιμένει κάποιους συναδέλφους του. Αμέσως μετά μόλις ο τυπός φύγει κάντε αμέσως click στην έξοδο και θα πείτε στη hostess ότι είσατε μαζί ώστε αυτή να σας αφήσει να περάσετε. Ανεβείτε στον πρώτο όροφο και μπειτέ στην πόρτα στα δεξιά και θα βρεθείτε στο καζίνο. Μιλήστε στον δεύτερο κρουπιέρη και παίξτε το περίεργο παιχνίδι του. Θα χάσετε σίγουρα και όχι μόνο αυτό. Θα χάσετε ολόκληρο το διαστημόπλοιο σας! Ετσι θα φτάσετε στην κουζίνα όπου και πρέπει να πάρετε το καπέλο του σεφ από το τραπέζι.

Η σωστή συνταγή είναι:

- Small Jug (Sweet broth)
- Large Jug (Sour puree)
- Spices (Bitter Mix)

Μετά δίνετε το αποτέλεσμα στον σεφ και μιλάτε στον θυρωρό έξω από την κουζίνα. Ανεβείτε στο τρίτο πάτωμα και μιλήστε στη ρεσεψιονίστ (Miss Fjord). Ξαναμιλήστε της και μπειτέ στο γραφείο. Μιλήστε στο αφεντικό (Tennant) για την ερωτική ζωή, μιλήστε στη Ruthie και μετά ξαναμιλήστε στον Tennant. Βγείτε έξω και μιλήστε στη Ruthie ζητώντας της μια χάρη. Να σας επιστρέψει το διαστημόπλοιο. Μιλήστε και πάλι στη ρεσεψιονίστ και ξαναμπείτε στο γραφείο όπου και μιλάτε στον Tennant. Μιλήστε στην Ruthie και πηγαίνετε



στο καζίνο (πρέπει να κερδίσετε 40 credits=3 φορές). Μιλήστε στον παίκτη στο δεύτερο τραπέζι. Μετά από αυτό κοιτάξτε τον προσεκτικά και κάντε take στις τσέπες του για να πάρετε τα πρώτα πέντε credits σας. Μην ανησυχείτε, μπορείτε να τον κλέψετε όσες φορές θέλετε. Μιλήστε στον κρουπιέρη και χρησιμοποιήστε τα credits επάνω του για να παίξετε. Εάν κερδίσετε τότε μπορείτε να μιλήσετε στον παίκτη για να μάθετε τους κανόνες (βασικά είναι απλό αλλά εάν ποντάρετε είναι καλό να κάνετε save αρκετά συχνά). Πηγαίνετε στον

Tennant (αφού περάσετε από την ρεσεψιονίστ) και δώστε του τα credits. Επιστρέψτε στο διαστημόπλοιο και μιλήστε στην Ysanne. Μόλις προσγειωθείτε καταβείτε στον πλανήτη με τον ανελκυστήρα. Μιλήστε στον Narm (παλιός γνωστός από το Innocent until caught) και μετά μιλήστε στον επικεφαλής των colonists. Ακολουθήστε τον Narm στα αριστερά μέχρι να φτάσετε στη σπηλιά.

Πάρτε τις μπότες του Narm και χρησιμοποιήστε το cuddly toy στο biteruppy. Take στις μπότες του Narm για να πάρετε τις κάλτσες του (η μυρωδιά θα διώξει όλα τα aliens, χε χε) και μπειτε στη σπηλιά μέχρι να βρείτε τον Narm και τα αυγά (μπορεί να σας πάρει λίγη ώρα αυτό).

Μιλήστε στον Narm και πάρτε ένα αυγό το ο-



Πηγαίνετε στην Ysanne (η οποία βρίσκεται στην καφέ πόρτα μετά από την πάνω πόρτα και πριν το chapel) και μιλήστε της ΔΥΟ φορές. Τώρα επιστρέψτε εκεί που ήταν το λουλούδι και κάντε use επάνω του για να πάρετε και τα πέντε πέταλα. Ξεκινώντας από την οθόνη που βρίσκεστε αφήστε ένα πέταλο σε κάθε δωμάτιο που μπαίνετε μέχρι να φτάσετε στην Ysanne. Βγείτε έξω και επιστρέψτε στο σκάφος σας.

Πηγαίνετε στη γέφυρα και μιλήστε στον Booba. Μόλις φτάσετε στο corruption κατεβείτε χρησιμοποιώντας την docking-door αντί για τον ανελκυστήρα. Μπειτε στην πόρτα με το κόκκινο φως και βγείτε από την πόρτα κάτω από αυτή από την οποία μπήκατε. Πάρτε τον κατάλογο και χρησιμοποιήστε τον για να μάθετε το I.X.M.F. number του Narm N'Palm. Πηγαίνετε αριστερά και μετά μπειτε στο πάνω αριστερά δωμάτιο όπου και μιλάτε στον P'PauD'P'Pau (κι άλλος γνωστός από το I.U.C.). Πηγαίνετε αριστερά πάλι και μιλήστε στην Ysanne. Επιστρέψτε εκεί που βρήκατε τον κατάλογο, ψάξτε μέχρι να βρείτε μια κονσόλα και χρησιμοποιήστε την.

Μπειτε στη δεξιά πόρτα και μιλήστε στον Narm ώστε να πάρετε το κομμάτι του Transatron. Πηγαίνετε κάτω πάλι και μετά αριστερά.

Σε αυτό το δωμάτιο πηγαίνετε λίγο κάτω και μπειτε στην πόρτα κάτω δεξιά και πάρτε τον σπασμένο κρύσταλο από το πάτωμα. Πάρτε το κομμάτι και τοποθετήστε το επάνω στον κρύσταλο ώστε να πάρετε ένα ολόκληρο Transatron. Χρησιμοποιήστε το Transatron στο dimensional anomaly και ... μόλις τελειώσατε το Guilty σώζοντας ολόκληρο τον γαλαξία! Δε μπορείτε να πείτε, κυριολεκτικά καυτός ο μήνας Ιούλιος στο SpellShop αλλά και στο USER γενικότερα.

Αυτά λοιπόν και για τον πιο ζεστό (και μισητό!) μήνα του καλοκαιριού, αφήστε και λίγο το PC σας να κρυώσει ... Καλές διακοπές λοιπόν σε όλους (οι δικές μου πλησιάζουν με γρήγορο ρυθμό, επιτέλους!) και μην ξεχνάτε ότι τον άλλο μήνα στο SpellShop θα υπάρχει το δεύτερο μέρος της λύσης του Guilty, με την Ysanne Andropath. "Faboo" που θα έλεγε και ο φοβερός Wakko των Animaniacs!



ποίο το δίνετε στον αρχηγό των colonists. Επιστρέψτε στο σκάφος σας και μιλήστε δυο φορές στην Ysanne. Κατεβείτε στον πλανήτη και πηγαίνετε δεξιά μπαίνοντας στην πρώτη πόρτα.

Μπειτε στη μεσαία πόρτα στα δεξιά και μιλήστε στον high priest. Βγείτε έξω, μιλήστε στην Ysanne, μπειτε στην πόρτα στην κορυφή της οθόνης μέχρι να φτάσετε στο chapel και πάρτε τα sacrificial offerings.

Μόλις φυλακιστείτε πηγαίνετε στο παράθυρο για να αποδράσετε. Μπειτε στην πόρτα στα δεξιά και πάλι δεξιά για να πάρετε το bag of yeast (μαγιά). Πηγαίνετε στον καλόγερο (αριστερά) και χρησιμοποιήστε το bag of yeast στο vat of wine. Ακολουθήστε τον καλόγερο έξω, πάρτε τη ρόμπα του και χρησιμοποιήστε την.



# ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ SPELLSHOP

**Χαράς ευαγγέλια! Ο Ολυμπιακός είναι πρωταθλητής Ελλάδος στο μπάσκετ και παρ' όλο που πανηγυρίζω ακόμα έχω πολλά κέφια οπότε και θα προσπαθήσω να απαντήσω σε όσον το δυνατόν περισσότερα γράμματα σας. Ξεκινάμε λοιπόν ευθύς αμέσως διότι ο χώρος δεν είναι αρκετός και τα γράμματα με τις απορίες σας πλημύρισαν για μια ακόμη φορά τα γραφεία του περιοδικού.**

## IN THE EYE OF THE BEHOLDER

Ο φίλος μας Παναγιώτης Τσακίρης ρωτάει για ένα από τα πιο κλασικά R.P.G.s όλων των εποχών και θέλει να μάθει, συν τοις άλλοις, ποιά είναι η καλύτερη ομάδα.

**Φίλε Παναγιώτη,**

Παρ' όλο που έχω χρόνια ολόκληρα να ασχοληθώ με το υπέροχο Eye of the Beholder είμαι σίγουρος ότι καμμία πόρτα στο δεύτερο level (αν κατάλαβα καλά εκεί μου γράφεις ότι βρίσκεσαι) δεν εξαφανίζεται μόλις την περάσεις. Εάν δεν έχω καταλάβει καλά τότε θα σου πρότεινα να ξαναστείλεις ένα γράμμα με πιο καθαρή και ακριβή περιγραφή του γρίφου. Όσο για την ομάδα που σου προτείνω τα πράγματα είναι απλά. Ένας Paladin και ένας Ranger μπροστά μαζί με ένα Cleric και ένα Mage πίσω εμένα προσωπικά μου έφτασαν ώστε να τελειώσω το παιχνίδι. Όσον αφορά την "απειλή" σου πολύ φοβάμαι ότι θα σε απογοητεύσω. Γιατί; Τα spectres δε με φοβίζουν, είναι εντελώς αδύνατο να κάνεις summon και να διατάξεις δώδεκα Tanar'ri Balors ενώ οι Death Knights δε μπορούν να φύγουν από τον βλακώδη κόσμο του DragonLance διότι θα πάντουν να υπάρχουν. Γι' αυτό παράτα καλύτερα την Ansalon και έλα στη Faerun και τα Forgotten Realms να δεις τα πραγματικά AD&D. Ακου να γίνονται Paladin οι Dwarves (για το DragonLance μιλάω)! Υ.Γ. Πιο τρομερά απ' όλα είναι τα δύο σπαθιά του ShadowCaster!

## MONKEY BUSSINESS

Ο Κωνσταντίνος Γιαννέλος ρωτάει πως θα αποκτήσει κάποιο bodily fluid από τον Le Chuck ώστε να φτιάξει την voodoo doll.

**Αγαπητέ Κώστα,**

Τα πράγματα είναι πολύ απλά. Πηγαίνεις στο δωμάτιο με το grog machine και το "ανακατεύεις" ώστε να πέσει ένα νόμισμα κάτω. Περιμένεις και μόλις εμφανιστεί ο Le Chuck και σκύψει να πιάσει το νόμισμα κάνεις επάνω του USE το μαντήλι (hankie) που πήρες από τον Stan. Voi la! Μόλις απόκτησες

τις αηδιαστικές μύξες του Le Chuck.

Να τις χείρεσαι!

## ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΣΤΗΝ ΑΤΛΑΝΤΙΔΑ;

**Φίλε Στρατή**

Καμπουρογιάννη, Ρωτάς τι πρέπει να κάνεις με το άγαλμα και την αλυσίδα στο δεύτερο "κύκλο" της Ατλαντίδας στο Indiana Jones and the fate of Atlantis. Τα πράγματα είναι πάρα πολύ απλά (ναι, όταν έχεις τη λύση όμως). Κάπου στο κανάλι θα βρείς μια σκάλα η οποία οδηγεί προς τα επάνω. Εκεί μέσα θα βρείς ένα γρανάζι το οποίο έχει σχήμα μισοφέγγαρου. πάρτο και μετά κλείσε το ντουλάπι επάνω στο οποίο βρίσκεις ένα σχέδιο. Σημείωσε το κάπου διότι είναι πάρα πολύ σημαντικό. Τώρα πήγαινε εκεί που βρήκες το άγαλμα που τόσο σε δυσκόλεψε, χρησιμοποίησε την αλυσίδα με το δεξί χέρι του αγάλματος, χρησιμοποίησε επάνω του τη σκάλα και κοίταξε στο θώρακα του. Για να προχωρήσεις πρέπει οπωσδήποτε να έχεις τέσσερα γρανάζια και ένα orichalcum bead. Τοποθέτησε τα γρανάζια σύμφωνα με το διάγραμμα που σημείωσες. Αυτό που θέλεις να κάνεις αρχικά είναι να κινήσει το χέρι του αγάλματος προς τα εμπρός. Μόλις τα καταφέρεις μπορείς να συνδέσεις την αλυσίδα με τον χαλκά στην πόρτα. Όπως καταλαβαίνεις τώρα πρέπει να κινήσεις το χέρι του αγάλματος προς τα πίσω. Ετσι θα καταφέρεις να ξηλώσεις τη βαριά πόρτα αλλά πριν συνεχίσεις μην ξεχάσεις να πάρεις από το πάτωμα τον μεντεσέ (μη γελάτε, το hinge αυτό σημαίνει).

## ΚΙ ΑΛΛΟΣ GABRIEL

**Αγαπητέ Δημήτρη**

Κουσταρέλο (ή μήπως τελειώνει σε -ε κανονικά;). Τα ερωτήματα σου είναι πολλά και διάφορα αλλά ευτυχώς αφορούν όλα το ίδιο παιχνίδι οπότε θα χαρώ πολύ να σου απαντήσω μια και το Gabriel Knight είναι ένα από τα πολύ αγαπημένα μου adventures.

α) Κατ' αρχήν ζητάς τη λύση της τέταρτης ημέρας του παιχνιδιού. Μόλις ξυπνήσεις διαβάζεις την εφημερίδα. Ζήτη από την Grace να ερευνήσει για το σχεδιάγραμμα νεφ. Στο Napoleon House ο Sam σου δίνει το βραχιόλι που έφτιαξε από το εκμαγείο. Στην πλατεία συναντάς τον Crash αλλά δεν καταφέρνεις να του μιλήσετε. Από το Jackson Square Overlook βλέπεις με το τηλεσκόπιο τον Crash να συνομιλεί με τον ντράμερ και να φεύγει προς την εκκλησία. Στην εκκλησία δειξε το βραχιόλι στον Crash και ρώτησε τον για όλα. Μόλις πεθάνει κοίταξε το πτώμα του, άνοιξε το πουκάμισο του και αντίγραψε στο



τετράδιο ζωγραφικής το τατουάζ.

β) Απλό είναι. Ένα από τα βιβλία στο μαγαζί σου μιλάει για Drei Drachen, που σημαίνει Τρεις Δράκοι. Μετακίνησε το δίσκο του ρολογιού με τα σύμβολα έτσι ώστε το κεφάλι του δράκου να βρίσκεται πάνω από το δώδεκα. Μετά πήγαινε τον ωροδείκτη στο τρία και τον λεπτοδείκτη στο δώδεκα και γύρισε το κλειδί στο πλάι του ρολογιού.

γ) Πολύ αργότερα κρύβεις εκεί έναν πομπό και ένα snake rod ώστε να βρεί ο Mosely την είσοδο του Hounfour.

δ) Για να πείσεις τον Mosely να ξανανοιξει την υπόθεση πρέπει να του δείξεις τα δύο λέπια, το ολοκληρωμένο σχέδιο νενε, την ανάλυση του Hartridge και το απόκομμα της εφημερίδας που σου δίνει η Grace.

Υ.Γ. Η λύση του Sam 'N' Max Hit the Road έχει ήδη δημοσιευθεί στο τεύχος 44 (Φεβρουάριος 1994).

### GUILTY FOR WHAT?

**Φίλε Θοδωρή Ανδρουτσάκο,**

Οσον αφορά το ερώτημα σου για το Guilty πιστεύω ότι έχει ήδη απαντηθεί από το πρώτο μέρος της λύσης του παιχνιδιού που δημοσιεύω σε αυτό το τεύχος. ΟΚ;

### RAVENLOFT RULES!

**Αγαπητέ Κυριάκο Γαλάνη,**

Ρωτάς πως μπορείς να ξεφορτωθείς τη Banshee στο μαυσωλείο στη νοτιοανατολική γωνία των Cemetery Grounds. Δυστυχώς δε μπορείς να την ξεφορτωθείς (God, how I hate banshees!) αλλά το μόνο που μπορείς να κάνεις είναι να μπεις τρέχοντας στην πόρτα που βρίσκεται πίσω της πριν αυτή προλάβει να εξαπολύσει την τρομερή και θανατηφόρα της κραυγή.

Υ.Γ.1 Όσο ο Ολυμπιακός παίρνει πρωταθλήματα δεν πρόκειται να σας απογοητεύσω!

Υ.Γ.2 Tempus always guides the sword in my hand

...

### INDIANA - KNIGHT?

**Αγαπητοί φίλοι Βλαδίμηρε και Ντίνα,**

Είναι αλήθεια ότι έκανα πολύ κέφι το γράμμα σας και θα το δημοσιεύω σαν γράμμα το μήνα εάν για μια ακόμη φορά τα γράμματα προς απάντηση δεν ήταν τόσα πολλά. Όσο για τη Σαραγόσα, δε στεναχωρήθηκα και τόσο από τη στιγμή που ο Παναθηναϊκός έπαιξε και πάλι στον μικρό τελικό (και ξανά, ξανά ...). Θα απαντήσω και στα δυο ερωτήματα σας διότι σε λυπάμαι (αν και περιμένω φωτογραφία και πλήρη στοιχεία της φίλης ... a promise is a promise!) και δε θα ήθελα να "τιμωρηθείς" κατ' αυτόν τον τρόπο. U know what I mean. Πάμε λοιπόν.

1) Ρωτάς στο Gabriel Knight (φυσικά) πως βρίσκεις την 10η ημέρα το Voodoo Hounfour. Είναι πολύ απλό. Πηγαίνεις στην εκκλησία, μπαίνεις στο δεξί εξομολογητήριο και χρησιμοποιείς το

snake rod, που βρήκες στο snake mound, στην τρύπα στον τοίχο. Το εξομολογητήριο γίνεται ασανσέρ και κατεβαίνεις στο Hounfour. Μην ξεχάσεις να βάλεις τον πομπό και το snake rod κάτω από τον πάγκο του εξομολογητηρίου πριν βγεις έξω.

2) Ρωτάτε στο Indiana Jones and the fate of Atlantis πως βρίσκετε το δεύτερο stone στα ερείπια της Κρήτης. Ψάξε όλα τα δωμάτια μέχρι να βρείς μια τοιχογραφία (είναι εντελώς random). Μόλις τη βρείς βγές έξω και εντόπισε τα tall horns. Είναι στο κέντρο του dig site. Κάνε Look στην πέτρα αριστερά από τα κέρατα και θα δεις ένα άγαλμα. Τοποθέτησε επάνω του το surveyor's instrument και γύρισε το ώστε να κοιτάει ακριβώς στο αριστερό κέρατο και κάνε κλίκ στο σταυρόνημα. Θα δείς μια διακεκομμένη γραμμή να εμφανίζεται. Τώρα κάνε Look στην πέτρα στα δεξιά των κεράτων και θα ανακαλύψεις μια ουρά (αν θυμάμαι καλά). Τοποθέτησε εκεί το surveyor's instrument, ευθυγράμμισε το με το δεξί κέρατο και κάνε πάλι κλίκ. Τώρα πια πρέπει να υπάρχει ένα μεγάλο X στο έδαφος. Εάν σκάψεις εκεί με το ship's rib θα βρείς τη δεύτερη stone. Η λύση του γρίφου είναι κοινή και για τα δύο modes.

Υ.Γ. Τώρα που τη γλίτωσες, ρίξε ένα και για μένα μεγάλε!

### ΚΙ ΑΛΛΟΣ GABRIEL?

**Φίλε Βασίλη Γρηγορίου/Dorwin Shadowcaster,**

Μα καλά, τι σας έχει πιάσει και παίζετε όλοι ταυτόχρονα το Gabriel Knight όταν υπάρχουν τόσοι υπέροχοι καινούριοι τίτλοι; Έλος πάντων, θα απαντήσω ευθύς αμέσως στα ερωτήματα σου.

1) Όταν η Cazanoux σου δώσει το snake bracelet για να το ευλογήσεις (όντας

παπάς) τότε κάνεις επάνω του Use το κομμάτι της λάσπης που παίρνεις από την όχθη της λίμνης στο Crime Scene και έτσι βγάζεις εκμαγείο.

2) Πιστεύω πως ήδη απαντήθηκε το ερώτημα σου σχετικά με το εκμαγείο.

3) Το μόνο που μπορείς, και πρέπει, να κάνεις με τα λεφτά που σου δίνει ο Bruvo για τον πίνακα είναι να αγοράσεις τη μάσκα του κροκοδείλου.

4) Εκτός από το λέπι του φιδιού και το σχέδιο του νενε παίρνεις και ένα κομμάτι λάσπη από την όχθη της λίμνης στο Crime Scene.

Αυτά και για τον καυτό Ιούλιο φίλο μου. Κάπου εδω θα σας αφήσω διότι τα νησιά του Αιγαίου (και οι τουρίστριες!) με περιμένουν ενώ πρέπει να τελειώσω και το υπέροχο Bioforge πριν "την κάνω" για νησί. Α ναι, και μην ξεχνάτε. Στείλτε τα γράμματα με τις απορίες σας στη διεύθυνση "Για το περιοδικό USER, Πλάτωνος 134-136, Τ.Κ. 10442" χωρίς βεβαίως να ξεχάσετε την ένδειξη "Για το SpellShor". Επίσης πριν σας αποχαιρετήσω θα ήθελα να σας παρακαλέσω να αναγράφετε το πλήρες όνομά σας και μέσα στο γράμμα και όχι μόνο στο φάκελλο. Αυτά.



# ΤΟ USER ΖΗΤΑ (ΠΑΝΙ...) ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ



**ΑΝ...**

- ...ΑΓΑΠΑΤΕ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ ΤΟΥΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ ΚΑΙ ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΚΑΙ ΘΕΛΕΤΕ ΝΑ ΑΣΧΟΛΗΘΕΙΤΕ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ ΜΑΖΙ ΤΟΥΣ
- ...ΓΝΩΡΙΖΕΤΕ ΠΟΛΥ ΚΑΛΑ ΤΟ PC Ή ΤΗΝ AMIGA
- ...ΕΧΕΤΕ ΤΗ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΝΑ ΑΠΟΔΩΣΕΤΕ ΤΑ ΚΕΙΜΕΝΑ ΣΑΣ ΣΕ ΣΩΣΤΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
- ...ΕΧΕΤΕ ΟΡΕΞΗ ΓΙΑ ΔΟΥΛΕΙΑ

ΤΟΤΕ ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΣΤΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΜΕΤΑΞΥ 10.00 ΚΑΙ 3.00 ΚΑΙ ΖΗΤΗΣΤΕ ΤΟΝ ΚΟ ΣΑΜΙΟ





Του Δ. Γιαλλούρη

## Μέρος Δ'

# CANNON 2 FODDER 2

**Ε**λπίζω να μην έχετε βαρεθεί με την σειρά μας. Συνεχίζουμε λοιπόν με άλλες έξι αποστολές για να μην σας βρουν απροετοίμαστοι οι διάφοροι εχθροί σας.

### MISSION:11

"Smile with mr Ukelele"

ΕΘΕΛΟΝΤΕΣ:60

ΣΚΗΝΙΚΟ:Μεσαίωνας

Phase 1 of 1

Στρατιώτες:1

Σκοποί:Kill'em all destroy enemy bulldings

Τακτική: Μαζέψτε αμέσως τα δύο κουτιά με πυραύλους και πηγαίνετε σε μια γωνιά. Σε λίγο θα καταστραφούν τουλάχιστον ο ένας πυργίσκος και αρκετά κτίρια. Όταν φτιάξουν κάπως τα πράγματα επιτεθείτε.

### MISSION:12

"Idontmindbeingonmyown"

ΕΘΕΛΟΝΤΕΣ:60

ΣΚΗΝΙΚΟ:Μεσαίωνας

Phase 1 of 6

Στρατιώτες:1

Σκοποί:Kill'em all destroy enemy bulldings

Τακτική:Εύκολο. Πάρτε χειροβομβίδες από το δεξί μέρος του χάρτη και αφού ανατινάξετε το κάστρο και το κτίριο, δεξιά και αριστερά αντίστοιχα, σκοτώστε ότι κινείται.

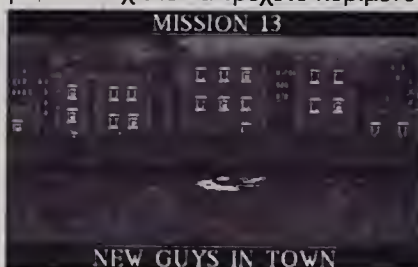
Phase 2 of 6

Στρατιώτες:1



### Σκοποί:Kill'em all

Τακτική: Μην μπείτε στον κριό που σας διαθέτει το παιχνίδι, είναι παγίδα. Αντίθετα τρέξτε και περάστε απότομα από μπροστά του ώστε να καταστραφούν τα δύο άλλα οχήματα που σας κυνηγούν. Κατόπιν αρχίστε να τρέχετε συνεχώς καθώς σας κυνηγά μια ιπτάμενη σφαίρα που ρίχνει χειροβομβίδες. Αποφύγετε την ενώ προσπαθήστε μέσω αυτής να καταστρέψετε τον τρίτο κριό. Όταν το καταφέρετε συνεχίστε να τρέχετε περιμένο-



ντας την στιγμή που θα προσγειωθεί και θα είναι τρωτή.

### Phase 3 of 6

Στρατιώτες:1

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy bulldings, rescue all hostages

Τακτική:Λίγο κάτω και λίγο αριστερά της αρχικής σας θέσης υπάρχουν πυρομαχικά. Ενεργήστε με τον κλασικό τρόπο και όταν πεθάνουν όλοι, μη φοβάστε ο όμηρος είναι άτρωτος, επιστρέψτε στην σκηνή σας μαζί με αυτόν που ελευθερώσατε.

### Phase 4 of 6

Στρατιώτες:1

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy bulldings

Τακτική:Καταστρέψτε τον πυργίσκο δεξιά σας και πάρτε το S. Προχωρήστε προς τα πάνω και με short controlled bursts (Aliens) καθαρίστε

το δάσος από τους μάγους. Αμέσως μετά καταστρέψτε τον επάνω πυργίσκο και το κτίριο ενώ θα πρέπει τέλος να γυρίσετε στην αρχή όπου προσεδαφίζεται η ιπτάμενη σφαίρα.

### Phase 5 of 6

Στρατιώτες:1

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy bulldings, rescue all hostages

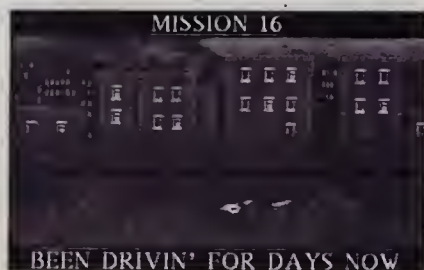
Τακτική:Δεν πιστεύω να έχω συναντήσει πιο εκνευριστική πίστα και στα δύο Cannon Fodder. Εντάξει ωραία η ιδέα του λαβυρίνθου αλλά με την "ηλίθια" ρουτίνα που ελέγχει τον όμηρο θα κάνετε αιώνες μέχρι να σας ακολουθήσει σωστά (εάν θέλει). Τέλος πάντων. Κάντε τον κύκλο καταστρέφοντας τους τέσσερις πυργίσκους και μετά ξεμπερδέψτε με τα κτίρια και τους στρατιώτες τους. Τέλος, μαζέψτε εφόδια και περιμένετε να σας ακολουθήσει ο όμηρος.

### Phase 6 of 6

Στρατιώτες:2

Σκοποί:Activate all switches

Τακτική: Τίποτα το καινούργιο, έχετε ξαναπαίξει ανάλογη πίστα. Η μόνη διαφορά είναι ότι έχει περισσότερους πυργίσκους και ότι πρέπει να μην έχετε καμία απώλεια αφού είναι απαραίτητο να πατήσουν και οι δύο στρατιώτες σας πάνω στους διακόπτες συγχρόνως.





### MISSION 13

"New guys in town"

ΕΘΕΛΟΝΤΕΣ:50

ΣΚΗΝΙΚΟ:Πόλη

Phase 1 of 2

Στρατιώτες:4

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy buildings

Τακτική:Τίποτα το ιδιαίτερο εκτός της αλλαγής σκηνικού και ταχύτητας. Χτυπήστε τα κτίρια που μοιάζουν να έχουν βιτρίνες γεμάτες από γλυκά. Μην ξεχάσετε στο τέλος έναν εχθρό με ρουκέτες πάνω στην ταράτσα ενός κτιρίου με σκάλα.

Phase 2 of 2

Στρατιώτες:4

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy buildings

Τακτική:Επίσης ωραία γραφικά αλλά πολλά αυτοκίνητα. Χρησιμοποιήστε τις στέγες των σπιτιών και όσο το δυνατόν περισσότερη ευστοχία. Προσοχή στους πυραύλους.

### MISSION 14

"Freak you melon farmer"

ΕΘΕΛΟΝΤΕΣ:40

ΣΚΗΝΙΚΟ:Πόλη

Phase 1 of 4

Στρατιώτες:2

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy buildings

Τακτική:Συνηθισμένη αποστολή με τα γνωστά καθήκοντα μόνο που χρησιμοποιείτε ένα είδος αερόστατου (δόπλο) για τις μετακινήσεις σας. Προσοχή μόνο σε έναν δρόμο όπου εμφανίζεται αιφνιδιαστικά ένα αμάξι και μπορεί να σας πατήσει. Αν αρχίσει να σας ενοχλεί σκοπεύστε μπροστά του και όταν έρθει ρίξτε του.

Phase 2 of 4

Στρατιώτες:2

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy buildings

Τακτική:Η πίστα αυτή είναι πολύ μεγάλη οπότε και ο αριθμός των εχθρών είναι ανάλογος. Έχει να πέσει πολύ μάχη γι'αυτό προσέξτε τους δύο στρατιώτες σας.

Phase 3 of 4

Στρατιώτες:2

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy buildings

Τακτική:Ο κίνδυνος αυτής της πίστας

είναι τα αμάξια που σας επιτίθενται. Φροντίστε υπολογίζοντας την πορεία τους να τα οδηγείτε μπροστά σε εμπόδια ώστε να "μπλοκάρονται" και να είναι εύκολο να τα ανατινάξετε.

Phase 4 of 4

Στρατιώτες:2

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy buildings, activate all switches

Τακτική: Επίσης τεράστια πίστα. Ευτυχώς όμως η διαδρομή που πρέπει να ακολουθήσετε είναι εμφανής. Δύο αυτοκίνητα σας περιμένουν στο πάνω μέρος της πίστας.

### MISSION 15

"Between planets"

ΕΘΕΛΟΝΤΕΣ:50

ΣΚΗΝΙΚΟ:Διάστημα

Phase 1 of 2

Στρατιώτες:4

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy buildings, protect all civilians

Τακτική:Protect all civilians σημαίνει προσοχή που σκοπεύετε. Αυτό είναι ακριβώς που πρέπει να κάνετε καθώς καταστρέφετε τις δύο πόρτες του εχθρού και τους λιγοστούς σχετικά στρατιώτες.

Phase 2 of 2

Στρατιώτες:3

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy buildings, rescue all hostages

Τακτική: Η πίστα αυτή είναι γεμάτη από "εξαρτήματα", πυργίσκοι, Dalek στολές και αρκετοί εχθροί θα σας "καταφέρουν" αρκετές φορές. Οι δύο όμηροι βρίσκονται νότια από τον τηλεμεταφορέα με τον ερυθρό σταυρό, αντίστοιχο της σκηνής των Ηνωμένων Εθνών.

### MISSION 16

"Been drivin' for days now"

ΕΘΕΛΟΝΤΕΣ:50

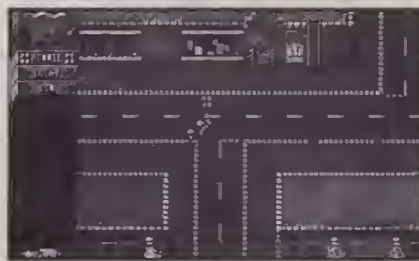
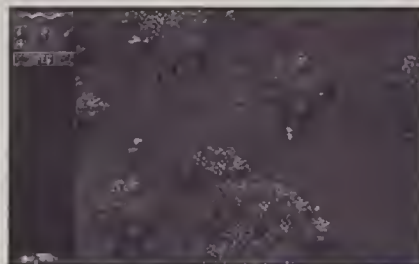
ΣΚΗΝΙΚΟ:Πόλη

Phase 1 of 3

Στρατιώτες:2

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy buildings

Τακτική:Οι πίστες συνεχώς μεγαλώνουν και γίνονται όλο και πιο πολύπλοκες. Στην αρχή πάρτε αμέσως το αμάξι σας και χρησιμοποιήστε το για hit 'n run επιθέσεις. Κάποια στιγμή θα αναγκαστείτε να το αποχωριστείτε ώστε να χρησιμεύσει σαν εμπόδιο



στην πορεία ενός εχθρικού οχήματος.

Phase 2 of 3

Στρατιώτες:2

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy buildings

Τακτική:Δεν υπάρχει κάτι να φοβηθείτε εκτός από την επίθεση δύο αμαξιών. Μπλοκάρετε τα και ξεφορτωθείτε τα αμέσως.

Phase 3 of 3

Στρατιώτες:2

Σκοποί:Kill'em all, destroy enemy buildings

Τακτική:Μμμ, δύσκολα τα πράγματα. Απαραίτητη κρίνεται η χρήση του αμαξιού σας για γρήγορες και αποτελεσματικές επιθέσεις. Αρκετές φορές ο στόχος σας θα καταστραφεί από κάποιον πυργίσκο. Πυρομαχικά βρίσκονται σε ένα "πάρκο" νότια από την αρχική σας θέση.

Τέλος και γι'αυτό τον μήνα ενώ στο επόμενο τεύχος θα έχουμε το τέλος του Cannon Fodder (ουφφ) και την αρχή της λύσης του Bioforge (ουάου!).



## PC

### RISE OF THE TRIAD

Ένα Doom clone παιχνίδι που αν και όχι αντιπροσωπευτικό από ποιότητα δείγμα του είδους παρ'όλα αυτά παρουσιάζει αρκετό ενδιαφέρον. Πάμε όμως να δούμε τι κάνει η πληθώρα κωδικών που έχετε στη διάθεσή σας μόλις ενεργοποιηθεί το cheat mode. Οποιαδήποτε στιγμή στο παιχνίδι πληκτρολογήστε DIPSTICK και στη συνέχεια έχετε τη δυνατότητα να δώσετε τους ακόλουθους κωδικούς:

- WOOF** = Το λεγόμενο Dog mode.
- GOOBERS** = Ξαναρχίζετε το επίπεδο.
- LONDON** = Ενεργοποίηση της ομίχλης.
- NODNOL** = Απενεργοποίηση της ομίχλης.
- BOING** = Το λεγόμενο Elasto mode.
- PANIC** = Επανερχεστε σε κανονικό mode, αν για παράδειγμα έχετε ενεργοποιήσει το dog ή το god mode κλπ.
- GOTO** = Επιλογή επιπέδου.
- SIXTOYS** = Παίρνετε όποιο αντικείμενο θέλετε.
- GOARCH** = Περνάτε ένα επίπεδο.
- TOOSAD** = Μπαίνετε σε God mode.
- GOTA386** = Απενεργοποιείτε τα textures των floor & ceiling.
- GOTA486** = Ενεργοποιείτε τα textures των floor & ceiling.



**LUNGDUNG** = Ο κωδικός για την μάσκα αερίων.

**86ME** = Πεθαίνετε. Από τους άχρηστους κωδικούς του παιχνιδιού.

**REEN** = Οτι κάνει και ο κωδικός GOOBERS, ξαναρχίζετε το επίπεδο.

**JOHNWOO** = Αποκτάτε extra πιστόλι.

**VANILLA** = Αποκτάτε μπαζούκα.

**FIREBOMB** = Όπως το λένε και οι λέξεις αποκτάτε fire bomb.

**BONES** = Παίρνετε το flame wall.

**SEeya** = Ο ίδιος με τον TOOSAD, μπαίνετε σε God mode.

**CUJO** = Ο ίδιος με τον WOOF, μπαίνετε σε Reg mode.

**OCHOJIN** = Από τους πιο χρήσιμους κωδικούς, είσαστε άτρωτοι και έχετε άπειρα όπλα.

**RECORD** = Μπορείτε να καταγράψετε την όλη δράση τη στιγμή που παίζετε και με τον ε-

πόμενο κωδικό να δείτε πως παίζατε. Κάτι σαν demo πριν ξεκινήσει το παιχνίδι.

**PLAY** = Βλέπετε το demo που καταγράψατε με τον παραπάνω κωδικό.

**CARTIER** = Εμφανίζετε όλο τον χάρτη.

**GOGATES** = Βγαίνετε από το παιχνίδι τελείως.

### DARK FORCES

Φαίνεται ότι αυτόν τον μήνα τα Doom clones παιχνίδια έχουν την τιμητική τους. Μιλάμε φυσικά για το καλύτερο παιχνίδι του είδους που δεν είναι κανένα άλλο από την τελευταία παραγωγή της Lucas Arts που ακούει στο όνομα Dark Forces. Το φοβερό αυτό παιχνίδι είχατε την ευκαιρία να δείτε και στο CD-ROM που δώσαμε στο τεύχος 57. Αλλά ας αφήσουμε την φλυαρία να δούμε τους κωδικούς που θα σας λύσουν τα χέρια και θα κάνετε με ευκολία την αυτοκρατορία αλοιφή. Κατά τη διάρκεια που παίζετε πατήστε έναν από τους παρακάτω κωδικούς για να έχετε διαφορετικά αποτελέσματα.



**LADATA** = Εμφανίζονται στην πάνω δεξιά γωνία διαφορές πληροφορίες.

**LAIMLAME** = Ενεργοποιείτε και απενεργοποιείτε το αν είστε αόρατος.

**LACDS** = Εμφανίζονται διαφορετικά mode του χάρτη. Κάτι αντίστοιχο με το IDDT του Doom.

**LAPOGO** = Απενεργοποιείτε τον έλεγχο για το ύψος που θα πέσετε.

**LAPOSTAL** = Ο πιο χρήσιμος. Αποκτάτε όλα τα όπλα, γεμίζετε με πυρομαχικά και παίρνετε και τα απαραίτητα αντικείμενα.

### MORTAL KOMBAT 2

Από τα καλύτερα beat'em up στο PC και όχι μόνο. Βέβαια με την εμφάνιση του Super street fighter 2 turbo η μάχη αναμένεται συναρπαστική και μέχρι να βρεθεί νικητής ορίστε ένας εύκολος τρόπος για να κερδίζετε τους αντιπάλους σας. Μόλις εμφανιστεί η αρχική οθόνη (που γράφει copyright και περιμένετε μερικά δευτερόλεπτα) πληκτρολογήστε AICULEDSSUL. Ο κωδικός αυτός ενεργοποιεί το cheat mode του παιχνιδιού. Για επιβεβαίωση ότι το "κόλπο" πέτυχε θα ακουστεί ένας ηχητικό εφφέ. Τώρα για να ενεργοποιήσετε το menu που θα σας επιτρέπει να ορίσετε άπειρη ενέργεια για τον πρώτο ή τον δεύτερο παίκτη, περισσότερη αντοχή και πολλά άλλα δεν έχετε παρά να πατήσετε το πλήκτρο F9 τη στιγμή που εμφανίζεται η οθόνη με το σήμα της Acclaim. Καλό ε;

### POWER DRIVE

Ορίστε και οι κωδικοί για κάθε round, γιατί ίσως μερικοί να μην είναι και τόσο καλοί οδηγοί.

ROUND 1 —  
 ROUND 2 T1V2;6CF83KV39SQ;  
 ROUND 3 T4V9KT0LQ;QD=Q7;F  
 ROUND 4 TVV2KLHSCJXHJL-XV  
 ROUND 5 9JV2K9DP4072;S5;G  
 ROUND 6 9VV9KQ;JR05Q5J5;Q  
 ROUND 7 ZV9;Y3JS85Q59YYY  
 ROUND 8 6V9KJGS0Z-J7T7XZ  
 ROUND 9 N3V9H3G8VD0BN1Y-F

## AMIGA

### DEATH MASK

Ο φίλος αναγνώστης Κωνσταντίνος Κολοβός από την Δράμα μας έστειλε τους κωδικούς του παιχνιδιού για να μην κουράζεστε, τον ευχαριστούμε και αναμένουμε παρόμοιες κινήσεις και από άλλους.

1) —	18) 62156
2) 52385	19) 84678
3) 22428	20) 57093
4) 84843	21) 29264
5) 22087	22) 47446
6) 38641	23) 75330
7) 06395	24) 82855
8) 33224	25) 58474
9) 35527	26) 38392
10) 48962	27) 55276
11) 65074	28) 68163
12) 62438	29) 75156
13) 28283	30) 70948
14) 85325	31) 54334
15) 10769	32) 39814
16) 25324	33) 52262
17) 43542	34) 73164

### UFO:ENEMY UNKNOWN

Αφού σας το παρουσιάσαμε δεν θα μπορούσαμε να μην σας δώσουμε και έναν εύκολο τρόπο για να παράγετε ότι θέλετε. Μόλις είστε σε θέση να κατασκευάσετε κάτι πηγαίνετε

στην ανάλογη οθόνη και διαλέξτε το αντικείμενο που θέλετε. Όταν σας ζητηθεί ο αριθμός μηχανικών και μονάδων προς παραγωγή αφήστε τα μηδέν και πατήστε OK. Τώρα διαλέξτε το αντικείμενο από την λίστα των προϊόντων προς κατασκευή, ορίστε τον αριθμό των μηχανικών που θέλετε και κατασκευάστε μόνο ένα προϊόν. Τα χρήματά σας θα μείνουν ανέπαφα και θα μπορείτε να έχετε ότι θέλετε. Μπορείτε ακόμα να πουλάτε ότι δεν σας χρειάζεται.

### MEGALOMANIA

Οι κωδικοί για κάθε εποχή.

2 ΕΠΟΧΗ = BNYABDUNBHV  
 3 ΕΠΟΧΗ = COVCPMJVEBL  
 4 ΕΠΟΧΗ = WKCCHEUEKNL  
 5 ΕΠΟΧΗ = GATAVRXRONT  
 6 ΕΠΟΧΗ = WWKDXGPRXDBZ  
 7 ΕΠΟΧΗ = KUUCTOPLGHV  
 8 ΕΠΟΧΗ = PEHAJBPKZAQ  
 9 ΕΠΟΧΗ = GYZDJHPNFHN  
 ΤΕΛΙΚΗ ΜΑΧΗ = TJLBVSNNIGD

### THE BLUES BROTHERS

Στην οθόνη επιλογής χαρακτήρων πληκτρολογήστε "HOULQ". Το πλαίσιο θα αναβοσβύσει σε ένδειξη επιτυχίας του "κόλπου". Τώρα μπορείτε να επιλέξετε σε ποιο επίπεδο θα παίξετε πατώντας απλά τον αριθμό, από το "1" μέχρι το "6". Στη συνέχεια πατήστε το space για να ξεκινήσετε.

### BUBBA N STIX"

Πληκτρολογήστε έναν από τους παρακάτω κωδικούς για να αρχίσετε σε όποιο επίπεδο θέλετε και μάλιστα με 9 ζωές.

1: 1111111111  
 2: T7TJZT8P2K  
 3: 6SCGBR1X5S  
 4: 1147PVSJ82  
 5: X7XJ?T7N3V





**Ο**πως κάθε μήνα μέσα από αυτό το δισέλιδο θα βρείτε μία περιγραφή των περιεχομένων της δισκέτας αλλά και του τρόπου λειτουργίας της. Ξεκινάμε λοιπόν με τους...

### PC USERS

Αυτή τη φορά εκτός από δύο παιχνίδια που σας έχουμε ετοιμάσει για να περάσετε ευχάριστα τις ώρες σας σκεφτήκαμε να σας δώσουμε το γνωστό και ίσως καλύτερο antivirus για PC. Ο λόγος βέβαια για το δημοφιλές Scan του McAfee. Αλλά πάμε να ξεκινήσουμε με την εγκατάσταση της δισκέτας.

### ΟΔΗΓΙΕΣ - ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

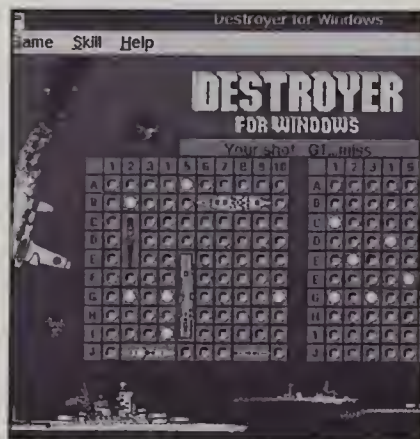
Το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να βάλετε τη δισκέτα στο drive σας και να πληκτρολογήσετε INSTALL και δίπλα το drive στο οποίο θα γραφούν τα περιεχόμενα της δισκέτας. Για παράδειγμα, INSTALL C: Μόλις το πληκτρολογήσετε θα ξεκινήσει η αποσυμπίεση και αντιγραφή των περιεχομένων της δισκέτας στο σκληρό σας δίσκο. Όταν τελειώσει το instalation θα δημιουργηθεί ένα directory στο δίσκο σας με το όνομα USER60. Μέσα σε αυτό υπάρχει ένα directory με το όνομα games στο οποίο θα βρείτε τα παιχνίδια που σας ετοιμάσαμε αυτόν τον μήνα. Πρόκειται

για δύο διασκεδαστικά παιχνίδια, αποκλειστικά για το περιβάλλον των Windows, βασισμένα και τα δύο σε παλιές γνωστές επιτυχίες.

Το Jewels, το ένα εκ των δύο παιχνιδιών, είναι το γνωστό Tetris με αρκετές όμως διαφορές αλλά και δυνατότητες. Πρέπει να προσπαθείτε να ταιριάζετε τις τριάδες που κατεβούν ώστε στο τέλος τα "αντικείμενα" να μην φθάσουν μέχρι την κορυφή και χάσετε καθώς δεν θα μπορούν να εξέλθουν περισσότερα. Αντίθετα με το Tetris στο δικό μας παιχνίδι το γεωμετρικό σχήμα είναι πάντα σταθερό (τρία αντικείμενα ή χρώματα σε κάθετη σειρά) ενώ αλλάζει η θέση του αντικειμένου στην τριάδα. Μπορείτε αν θέλετε να καθορίσετε και το είδος "αντικειμένου" με το οποίο θα παίζετε. Έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε μεταξύ "κοσμημάτων", σημαιών, υπολογιστών (περιφερειακών για την ακρίβεια) και πολλά άλλα τα οποία θα ανακαλύψετε μόνοι σας.

Το δεύτερο παιχνίδι, ονόματι Destroyer, είναι η γνωστή σε όλους σας ναυμαχία. Το θρυλικό αυτό παιχνίδι έχετε τώρα τη δυνατότητα να το παίξετε στα Windows. Οι βασικές επιλογές που σας εμφανίζονται είναι δύο. Το επίπεδο δυσκολίας που το καθορίζεται μέσω τριών βαθμίδων και η επιλογή game μέσα στη οποία υπάρχουν οι επιλογές για να τοποθετήσετε τα πλοία σας (set up), να ξεκινήσετε το παιχνίδι ή να καθορίσετε τον γενικό τρόπο που θα παίξετε (options).

Για να φορτώσετε τώρα τα παιχνίδια, φορτώστε τα Windows και μέσα από τον Program Manager και την επιλογή File πατήστε Run. Με την χρήση του Browse αναζητήστε το directory



που έχουν αντιγραφεί (\\USER60\\GAMES) και φορτώστε ένα από τα δύο αρχεία. Αν θέλετε όμως να μην μπλεχτείτε με επιλογές και επιλογές μπορείτε να "μπείτε" στο directory με τα παιχνίδια και παραμετρικά, τρέχοντας τα windows, να τα εκτελέσετε. Για παράδειγμα, WIN JEWELS ή WIN DES4WIN.

Τέλος, όσον αφορά το Scan δεν χρειάζεται ιδιαίτερες οδηγίες. Μπορείτε απλά δίνοντας SCAN ακολουθούμενο από το drive που θέλετε να ελέγξετε για την ύπαρξη ιών στο σύστημά σας. Για παράδειγμα, Scan c:, για να ψάξει όλο το σκληρό σας δίσκο. Με την παράμετρο /? παίρνετε πληροφορίες για τους "διακόπτες" και τις δυνατότητες του προγράμματος. Η παράμετρος για να καθορίσετε τυχόν ιούς (ευχόμαστε να μην χρειαστεί) είναι /clean. Καλούς "καθαρισμούς" και καλή διασκέδαση.

### AMIGA USERS

Όσοι είσατε κάτοχοι Amiga θα πρέπει να αντικαταστήσετε τη δισκέτα του PC που έχετε στα χέρια σας με αυτήν της Amiga. Η αντικατάσταση γίνεται







χωρίς καμία επιβάρυνση, αρκεί να προσκομίσετε τη δισκέτα σε ένα από τα παρακάτω κεντρικά καταστήματα της Αθήνας. Αν βέβαια είστε κάτοικοι επαρχίας, τότε μπορείτε να τη στείλετε στο περιοδικό μας και να σας στείλουμε την αντίστοιχη. Τα καταστήματα όπου μπορείτε να αντικαταστήσετε τη δισκέτα είναι τα εξής:



**Free Bytes** - Αθήνα - Κολωνός Βορείου Ηπείρου 62

**Teleclub** - Αθήνα - Καλλιθέα Ελ. Βενιζέλου 60

**Teleclub** - Βόλος Καρτάλη 100 και Αλεξάνδρας

**Teleclub** - Καλαμάτα Παναγιώτη Καίσαρη 4

**Νίκαια Computers** - Πειραιάς - Νίκαια Π. Ράλλη 170

**Athens Club** - Αθήνα - Κέντρο Μπότταση 10

**Athens Club** - Γλυφάδα - Εμπορικό κέντρο Colosseum Β. Γεωργίου 81B

**Console Club** - Αιγάλεω Ιερά οδός 308 ή Ευαγγελιστρίας 6A

**Console Club** - Αθήνα - Καλλιθέα Γρύπαρη 53

Πάμε όμως να δούμε τι σας έχουμε ετοιμάσει για αυτόν τον μήνα.

### ΤΙΤΛΟΣ: TURBOMOUSE

Το Turbomouse είναι ένα από εκείνα τα μικρά προγραμματάκια που προσφέρουν πολλά παρ'όλο το μεγεθός τους. Καταρχήν αυξάνει την ταχύτητα του δείκτη του ποντικιού ώστε να γίνεται πιο εύκολη η ενασχόλησή σας με το Workbench αφού όλοι μας ξέρουμε πόσο ενοχλητική είναι η αργή κίνηση του δείκτη ή η έλλειψη mousepad. Επίσης καθώς κινείτε το mouse και μπαίνετε σε κάποια παράθυρα το Turbomouse τα ενεργοποιεί αυτόματα χωρίς να χρειάζεται να κάνετε click μέσα σε αυτά. Τέλος όταν το φορτώσετε ενεργοποιείται ένας screen saver ο οποίος μετά από κάποιο χρονικό διάστημα απραξίας σβήνει την οθόνη σας προς αποφυγήν φθοράς.

### ΤΙΤΛΟΣ: Calculator

Τι πιο χρήσιμο από έναν υπολογιστή στο Workbench για οτιδήποτε μπορεί να σκεφτεί ένα διεστραμμένο μαθηματικό μυαλό. Εκτός των γνωστών λειτουργιών υποστηρίζει ημίτονα, συνημίτονα και οτιδήποτε άλλο πονοκεφαλιάζει σε ένα μάθημα Μαθηματικών. Η πραγματικά χρήσιμη λειτουργία του όμως για κάθε έναν μας είναι η δυνατότητά του να σχεδιάζει γραφικές παραστάσεις.

Από το menu του Calculator διαλέγετε graph και εμφανίζεται μπροστά σας ένα σύστημα αξόνων ενώ στις υπόλοιπες γραμμές μπορείτε να γράψετε την συνάρτηση που θέλετε να σχεδιαστεί δίνοντας μέγιστη και ελάχιστη τιμή του x και του y. Πατάτε plot και έχετε μπροστά σας την λύση της δύσκολης άσκησης από το σχολείο.

### ΤΙΤΛΟΣ: Zerovirus

Όλοι μας ξέρουμε τα προβλήματα που μπορεί να προξενήσουν οι κάθε είδους ιοί. Για να ελέγξετε ότι δισκέτα έχετε, φορτώστε το Zerovirus και ενεργοποιήστε τις γνωστές του λειτουργίες. Το πιο ενδιαφέρον όμως σημείο του είναι η δυνατότητά του να

"μαθαίνει". Έτσι μπορείται είτε να προσθέσετε εσείς στην λίστα του κάποιον μέχρι τώρα άγνωστο ιό που συναντήσατε ή να το αφήσετε να το κάνει μόνο του όταν τον ανιχνεύσει. Το πρόγραμμα συνοδεύεται από το Virus.Brlnfile, η λίστα των ιών που "ξέρει", το UDBF που χρησιμεύει στο να προσθέσετε μόνοι σας καινούργιους ιούς ή "παράνομα" bootblocks και το Virus X. Το τελευταίο θα πρέπει να το φορτώνεται συχνά όταν βρίσκεστε στο Workbench αφού παραμένει στην μνήμη και την ελέγχει συνεχώς για την ύπαρξη ιών.

Όταν μάλιστα εισάγετε κάποια δισκέτα σε οποιοδήποτε drive την ελέγχει γρήγορα και σας πληροφορεί για ότι τυχόν συνέβη. Κάνοντας click στην μπάρα του Virus X εμφανίζεται μια οθόνη με στατιστικά, πόσες δισκέτες ελέγχθηκαν και τι τυχόν προβλήματα προέκυψαν.

### ΤΙΤΛΟΣ: Noisetrapper Player

Ανοίξετε το Workbench και κατόπιν το εικονίδιο του Shell. Πηγαίνετε στο drive όπου βρίσκεται η δισκέτα μας (cd df0: ή cd df1) και πληκτρολογήστε Player. Θα εμφανιστεί μπροστά σας ένας player για mod τραγούδια. Ξανά-διαλέξετε το drive στο οποίο βρίσκεται η δισκέτα μας (df0: ή df1:) και κάνετε click σε οποιοδήποτε από τα τραγούδια θέλετε (έχουν όνομα mod 1, mod 2, κτλ). Ακούστε το moda και τα λέμε! Καλή διασκέδαση.

### ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΜΕ ΤΗ ΔΙΣΚΕΤΑ;

Αν έχετε πρόβλημα με τη δισκέτα και αφού πρώτα βεβαιωθείτε ότι ακολουθήσατε τις οδηγίες μας βήμα βήμα, τότε μπορείτε να τηλεφωνήσετε στα γραφεία μας (5144943, ώρες 10.00 - 14.00) για να σας βοηθήσουμε. Αν παρ'όλα αυτά έχετε πρόβλημα μπορείτε να περάσετε από τα γραφεία να σας την αντικαταστήσουμε ή να μας τη στείλετε (Πλάτωνος 134-136, 104 42 Αθήνα) αν μενεντε εκτός Αθηνών.



**Αγαπητό USER**

Είμαι 14 χρόνων και διαβάζω το User για πολλά χρόνια. Πρέπει να πω πως είσαι το καλύτερο περιοδικό και σου εύχομαι να συνεχίσεις έτσι για πολλά χρόνια. Φυσικά όμως όλα τα κολακευτικά λόγια δεν χωράνε σε ένα φύλλο χαρτί και έτσι σου γράφω τις ερωτήσεις οι οποίες με ταλαιπωρούν πολύ καιρό:

1) Είμαι κάτοχος ενός PC 486DX2/66MHz με 8MB RAM, SVGA οθόνη και ένα 4xCD-ROM. Εχω ακούσει για μία κάρτα που μπορείς να παίζεις τα παιχνίδια του 3DO. Θέλω να ρωτήσω ποιας ταχύτητας πρέπει να είναι το CD-ROM για να παίξει κανείς τα παιχνίδια αυτά.

2) Είμαι φανατικός παίκτης παιχνιδιών adventure. Θέλω να μου πεις ποια παιχνίδια μου συνιστάς να αγοράσω. Το Larry 6 είναι καλό; Σε παρακαλώ γράψε μου κάτι γι' αυτό.

3) Για πόσο καιρό ακόμα θα μπορώ να στηρίζομαι στην αξία του PC και του CD-ROM μου;

4) Εχετε δημοσιεύσει τη λύση του Larry 6;

**Φιλικά Γιάννης Κυριάκου**

ΥΓ1. Μεγαλούτσικο ε;

ΥΓ2. Ουφφφφ!!!!

ΥΓ3. Οχι στην αφίσα. Μην το ξεφτιλίσουμε.

ΥΓ4. Ελπίζω σε δημοσίευση.

**Φίλε Γιάννη**

Σε ευχαριστούμε για τα κολακευτικά σου λόγια και περνάμε ευθύς αμέσως στις ερωτήσεις σου.

1) Μιλάς φυσικά για την 3DO Blaster της Creative Labs. Ένα διπλοχρονιζόμενο CD-ROM κάνει μια χαρά τη δουλειά του.

2) Καλύτερα να ξεχάσεις το Larry. Ίσως τα πρώτα "μέρη" του παιχνιδιού να αξίζουν αλλά δυστυχώς το 6 είναι απογοητευτικό και πάνω από όλα βαρετό. Ρίξε μια ματιά στα Gabriel Knight, Full Throttle, Kyrandia 3.

3) Μπορείς να είσαι ήσυχος. Το μηχάνημα σου θα ικανοποιεί τις απαιτήσεις του software όσο και τις δικές σου για αρκετό καιρό.

4) Οχι. Μπορείς να κοιτάξεις στο προηγούμενο τεύχος τα παλιά τεύχη για να

μάθεις ποιες λύσεις έχουμε δημοσιεύσει.

**Αγαπητό USER**

Δεν θα σε κουράσω με το πόσο καλό και ευχάριστο περιοδικό είσαι (το ξέρουν όλοι) αλλά θα μπω αμέσως στο θέμα:

Εχω έναν 386SX/33 με 4MB μνήμη, VGA graphics card και 340MB σκληρό δίσκο. Επειδή κατάλαβα ότι πρέπει να τον αναβαθμίσω αποφάσισα να πάρω καινούργιο υπολογιστή διότι:

1) Όλα τα προγράμματα απαιτούν 486 (ή τουλάχιστον τα περισσότερα).

2) Τα 8MB μνήμης έχουν καθιερωθεί.

3) Το πρότυπο SVGA έχει εξαπλωθεί επικίνδυνα.

4) Ένας πιο μεγάλος και πιο γρήγορος σκληρός δεν βλάπτει.

5) Είναι αναγκαίο το CD-ROM σχεδόν για όλα τα παιχνίδια. Θέλω να σε ρωτήσω πόσο θα κοστίσουν τα εξής μηχανήματα:

α) Notebook 486DX2/50, SVGA (color), 8MB μνήμης, 400MB σκληρό, CD-ROM, DOS 6.2 και Windows 3.1 μαζί με τα Dark Forces, Doom 2, Rise of the Triad.

β) Desktop 486DX4/100, SVGA, 8MB, 540MB σκληρό, 2xCD-ROM μαζί με τα Dark Forces, Doom 2, Rise of the Triad, DOS 6.2, Windows 3.1.

**Σας ευχαριστώ**

**Νίκος Παπακωνσταντίνου.**

**Φίλε Νίκο**

Όσον αφορά το πρώτο μηχάνημα ούτε να το σκέφτεσαι. Η τιμή (αν καταφέρεις να το βρεις και με αυτό το configuration) ξεπερνάει τις 800000. Όσο για το δεύτερο δεν θα ξεπερνάει τις 500000. Φυσικά η λύση του Notebook δεν ενδείκνυται λόγω κόστους. Αν παρ'όλα αυτά το κρίνεις αναγκαίο καλύτερα να προσανατολιστείς σε κάτι φθηνότερο οπότε και με λιγότερη υπολογιστική ισχύ.

**Αγαπητό USER,**

(ουφ, όλοι έτσι αρχίζουν)! Πριν προχωρήσω στις ερωτήσεις μου κρίνω πως είναι αναγκαίο να αναφέρω πως η δουλειά που κάνετε είναι ΕΞΑΙΡΕΤΙΚΗ!!! Εχετε "κατασκήσει" όλα τα άλλα περιοδικά και σας εύχομαι να συνεχίσετε έτσι.



Είμαι κάτοχος Pentium στα 100MHz με 16MB RAM, 2GB HD SCSI και Stealth 64 με 2MB VRAM. Είμαι καινούργιος στον χώρο των υπολογιστών και όπως είναι φυσικό έχω αρκετές ερωτήσεις. Ιδου λοιπόν:

1) Ποιος εξομοιωτής πιστεύεις ότι είναι καλύτερος στο μηχανήμά; F-14 Fleet D. G., US Navy Fighters ή το Fighter Wing;

2) Η κάρτα ήχου που διαθέτω είναι η Sound Blaster 16 ASP SCSI II. Πιστεύεις ότι η AWE 32 θα μου χρησιμεύσει ή μ'αυτήν είμαι ήδη καλυμένος (όσον αφορά τα παιχνίδια πάντα);

3) Μπορείς να μου συστήσεις ένα καλό πρόγραμμα Antivirus; Πόσο περίπου κοστίζει;

4) Πιστεύεις ότι το Dark Forces θα είναι καλό στο μηχανήμά μου ή θα είναι πολύ γρήγορο;

5) Δεν νομίζεις ότι είναι αρκετά έξυπνο να γράφεις σε κάθε παρουσίαση ενός παιχνιδιού και τις απαιτήσεις που έχει, δηλαδή πόσο χώρο καταλαμβάνει στο σκληρό, πόση μνήμη απαιτεί κτλ.

6) Το X-com: Terror from the deep αξίζει ένα review. Δεν συμφωνείς;

Sorry αν σε κούρασα, που σίγουρα το έκανα. Keep up the good work.

#### Φιλικά Διόνυσης Δρακόπουλος

ΥΓ1. Ολυμπιακά for ever.

ΥΓ2. Μην ακούς τι λένε για αφίσες. Δεν χρειαζόμαστε μεπαλάδες για τους τοίχους!!

ΥΓ3. Οι αλλαγές στο περιοδικό είναι εξαιρετικές, ΕΥΓΕ!

#### Φίλε Διόνυση (ουφ όλο έτσι αρχίζουμε)

1) Το US Navy Fighters στο μηχανήμά σου θα δείξει τον αληθινό του εαυτό. Οι απαιτήσεις του αγγίζουν τα όρια του Pentium, κάτι που σημαίνει ότι θα δεις το παιχνίδι στην κυριολεξία να "φυσάει".

2) Η κάρτα ήχου SB 16 ASP σε καλύπτει πλήρως αφού το μόνο που σε ενδιαφέρει είναι τα παιχνίδια. Η AWE 32 απευθύνεται σε εκείνους που αναζητούν μία "ηχητική" λύση για να τους ικανοποιεί όχι μόνο στα παιχνίδια αλλά ενδεχομένως και σε κάποιες μουσικές δημιουργίες, επαγγελματικά κλπ. Ούτε να το σκέφτεσαι για αλλαγή κάρτας.

3) Έχουμε τονίσει ότι ένα πρόγραμμα antivirus είναι απαραίτητο να ανανεώνεται όσο το δυνατόν γρηγορότερο ώστε να ασφαρίζει τους χρήστες από τους καινούργιους ιούς που κυκλοφορούν. Από τα καλύτερα είναι το Scan του οποίου μάλιστα την τελευταία έκδοση θα βρεις μέσα στη δισκέτα αυτού του μήνα.

4) Δεν χρειάζεται να ανησυχείς ότι θα είναι υπερβολικά γρήγορο σε σημείο να μην μπορείς να το παίξεις. Σίγουρα θα πηγαίνει πιο γρήγορα αλλά να είσαι σίγουρος ότι δεν θα σε προβληματίσει καθόλου.

# ΓΡΑΜΜΗ COMPUTERS

ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ 9 - ΤΗΛ.: 3840243 - 3833357, FAX: 3843561

## ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ

**ΒΑΣΙΚΗ ΣΥΝΘΕΣΗ: 1 DRIVE, 4MB RAM SVGA CARD 14" Color SVGA Monitor - 256 kb cache 486 SX/40 Mhz**

LINE .....μετρητοίς 150.000 ή 171.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

### 486DX2/66Mhz

LINE .....μετρητοίς 168.000 ή 193.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

QUEST .....260.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

ICE .....220.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

LINE 486DX2/80 .....μετρητοίς 173.000 ή 197.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

LINE 486DX4/100 Mhz .....μετρητοίς 188.500 ή 214.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

### PENTIUM

LINE PENTIUM/75Mhz .....μετρ. 250.000 ή 285.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

LINE PENTIUM/66Mhz .....μετρ. 230.000 ή 262.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

LINE PENTIUM/90Mhz .....μετρητοίς 290.000 ή 330.000 ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

**ΜΕ ΚΑΘΕ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΔΩΡΟ ΕΝΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΜΠΟΡΙΚΗΣ ΔΙΑΧΕΙΡΗΣΗΣ MASTER**

## HARD DISKS

**Seagate - Western Digital - Quantum - Maxtor - IBM**

420MB .....40.000

540MB .....44.500

850MB 10ms conner .....59.000

1,2 GB 10ms conner .....84.000

## PRINTERS

STAR-CITIZEN .....ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ

EPSON-OKI .....ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ

HEWLETT PACKARD .....ΣΕ 7 ΔΟΣΕΙΣ

## PLOTTERS

HOUSTON. ....ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

ROLAND .....ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

HEWLETT PACKARD .....ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

## NOTEBOOK

NOTEBOOK 386SX/33 2 MB RAM, 120MB HDD ...230.000

COMPAQ-QUEST-MITAC-LION .....ΣΕ 9 ΔΟΣΕΙΣ

## ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ

STAR SJ-144 .....81.000 μετρητοίς

EPSON STYLUS COLOR .....156.000 μετρητοίς

CANNON LASER LBP-4U .....133.000 μετρητοίς

ΟΘΟΝΗ COMMODORE 1084 .....67.000 μετρητοίς

CANNON BJC-4000 .....121.000 μετρητοίς

CANNON BJ 300 .....58.000 μετρητοίς

**ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ**

**ΜΕΧΡΙ 9 ΜΗΝΕΣ**

**ΜΕ 20% ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ**

**ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΠΑΝΤΟΥ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ**

ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΕ ΦΠΑ 18%



5) Προφανώς (αν κρίνουμε και από την επόμενη ερώτηση) όταν μας έστειλες το γράμμα δεν θα είχε φθάσει ακόμα στα χέρια σου το τεύχος 59.

6) Το X-COM Terror From The Deep άξιζε ένα Mega Review. Δεν συμφωνείς;

ΥΓ1. Για πάντα;

ΥΓ2. Αυτό να το ακούνε οι λιγοστοί που μας την ζητάνε (καλά ένα αστείο είπαμε)!!!

ΥΓ3. Και αυτό είναι μόνο η αρχή.

## Αγαπητό, φανταστικό, τρομερό και ανεπανάληπτο USER.

Είμαι 13 χρονών και αγοράζω το περιοδικό εδώ και ενάμιση χρόνο. Είμαι κάτοχος ενός 386DX/40MHz με 4MB RAM, 165MB HD, SVGA color monitor, CD-ROM Panasonic και 16bit κάρτα ήχου Shuttle Sound System 48. Επειδή όμως τα πολλά λόγια είναι φτώχεια περάσουμε στις ερωτήσεις μου που είναι οι εξής:

1) Με συμφέρει να αναβαθμίσω τον υπολογιστή μου σε Pentium τώρα ή να περιμένω να πέσουν οι τιμές μιας και δεν διαθέτω πολλά χρήματα;

2) Πόσο στοιχίζει αυτή η αναβάθμιση;

3) Με τον όρο αναβάθμιση γίνεται αλλαγή μόνο του Motherboard ή και αλλαγή του σκληρού δίσκου, της μνήμης RAM και της κάρτας γραφικών;

4) Είχα ακούσει για μικροπροβλήματα στους επεξεργαστές Pentium. Αυτό αληθεύει;

5) Τα CD-ROM διπλής ταχύτητας πόσο καιρό ζωής έχουν;

6) Πόσο στοιχίζουν τα CD-ROM τετραπλής ταχύτητας και οι κάρτες γραφικών SVGA 1MB;

7) Μπορώ να μετατρέψω το διπλής ταχύτητας CD-ROM μου σε τετραπλής και πόσο θα στοιχίσει αυτό;

### Φιλικά Αντώνης Κοκκωνάκης

ΥΓ1. Ελπίζω σε δημοσίευση.

ΥΓ2. Η αφίσα δεν είναι κακή ιδέα.

ΥΓ3. Συγνώμη αν σας κούρασα. Bye!!!

### Φίλε Αντώνη

1) Η καλύτερη λύση αφού δεν διαθέτεις πολλά χρήματα είναι να ξεχάσεις τον Pentium και να προσανατολιστείς στην αγορά ενός 486. Η λύση αυτή και οικονομική είναι, οι τιμές έχουν πέσει αρκετά, αλλά και σε καλύπτει στις σημερινές απαιτήσεις.

2) Περίπου 150000 με 200000.

3) Με τον όρο αναβάθμιση εννοούμε συνήθως την αλλαγή του motherboard και του επεξεργαστή. Αυτό βέβαια δεν σημαίνει ότι τα υπόλοιπα "μέρη" του υπολογιστή δεν αλλάζουν. Τα τελευταία χρόνια με τις τεχνολογικές εξελίξεις ο ορός έχει γενικευτεί με αποτέλεσμα λέγοντας αναβάθμιση να χρειάζεται συμπεριλάβεις την μνήμη, το σκληρό δίσκο και γενικά τα πάντα. Αυτό οφείλεται κυρίως ότι έχουν, ή αρχίζουν, να εξα-

φανίζονται τα standards που αφορούν τις μνήμες, τις κάρτες ή ακόμα και τα πρωτόκολλα επικοινωνίας.

4) Όπως είχαμε γράψει και σε προηγούμενα τεύχη οι Pentium παρουσιάζουν πρόβλημα σε μαθηματικές πράξεις υψηλής ακρίβειας. Από τις μέχρι τώρα έρευνες έχει διαπιστωθεί ότι η πιθανότητα να παρουσιαστεί το πρόβλημα στο μέσο χρήστη είναι μικρή έως αμελητέα.

5) Με την εξάπλωση των CD-ROM τετραπλής ταχύτητας και αν λάβουμε υπόψιν μας το γεγονός ότι στα τετραπλής οι τιμές είναι χαμηλές, συνδέονται εύκολα σε έναν IDE controller και τα εξαπλής ταχύτητας CD-ROM άρχισαν να εμφανίζονται δειλά δειλά τότε μάλλον τα διπλής ταχύτητας αρχίζουν να πεθαίνουν. Παρ'όλα αυτά πρέπει να επισημάνουμε ότι οι εταιρείες software έχουν δείξει ότι δεν είναι διατεθειμένες να σταματήσουν να υποστηρίζουν τα διπλής ταχύτητας, αφού κακά τα ψέμματα η πλειοψηφία των χρηστών είναι κάτοχοι CD-ROM διπλής ταχύτητας.

6) Τα τετραπλής κυμαίνονται περίπου στις 55000 και παραπάνω ενώ οι SVGA Local Bus 1MB ξεκινάνε από 22000.

7) ΟΧΙ!!!

ΥΓ1. Ελπίζεις ακόμα;

ΥΓ2. Δες το υστερόγραφο 2 του φίλου Διονύση Δρακόπουλου.

### Αγαπητό USER

Θα ήθελα να εκφράσω τα συλλυπητήριά μου (ε, συγγνώμη, τα συγχαρητήρια εννοώ) για το πολύ καλό περιοδικό σας, το οποίο έκανε μία πολύ καλή κίνηση τελευταία. Η αντικατάσταση δηλαδή του Gamer, κάτι μάλλον περιττό, με τη δισκέτα, κάτι μάλλον απαραίτητο. Και ας πάμε στις ερωτήσεις μου που αφορούν κυρίως παιχνίδια.

1) Σε ποιο τεύχος έχετε κάνει το review του α) Dracula Unleashed, β) Shadow of the Comet, γ) Gabriel Knight;

2) Θα κάνετε review στο Cyberia ή ξεχάστηκε;

3) Κάπου αλλού διάβασα ότι το Bureau 13 περιέχει πολλά χαζά bugs τα οποία μειώνουν τη συνολική εικόνα του παιχνιδιού. Υπάρχουν πράγματι αυτά τα bugs;

4) Το Shadow of the Comet έχει καλύτερα γραφικά από το Bureau 13;

5) Το Bloodnet αξίζει τον κόπο;

### Φιλικά Νίκος Κραββαρίτης

### Φίλε Νίκο

Σε ευχαριστούμε για τα "κακά" σου (ε, συγγνώμη, για τα καλά σου εννοούμε) λόγια και περνάμε αμέσως στις ερωτήσεις σου.

1) Στο τεύχος 59 και στο δισέλιδο των παλιών τευχών θα βρεις την απάντησή σου. Επίσης μπορείς να βρεις και σε ποια τεύχη έχουμε δημοσιεύσει τις λύσεις τους.

2) Σύντομα θα το δεις. Προηγούνται όμως κάποια άλλα



παιχνίδια.

3) Ίσως θα έπρεπε να ρωτήσεις αυτούς που το υποστηρίζουν. Αν και το team του User που το τελείωσε δεν ενοχλήθηκε αυτό δεν σημαίνει ότι δεν υπάρχουν ενδεχομένως κάποια.

4) Το Shadow of the Comet υπερέρχει ελαφρώς του Bureau 13 στον τομέα των γραφικών.

5) Το κύριο αρνητικό στοιχείο του Bloodnet εντοπίζεται στο γεγονός ότι το επίπεδο δυσκολίας του είναι υψηλό με αποτέλεσμα να δυσανασχετεί και να απογοητεύει τον χρήστη.

#### Αγαπητό USER γεια σου.

Τι χαμπάρια; Είμαι κάτοχος ενός υπολογιστή PC 486DX2/66, 270HD, 4MB RAM με SVGA. Θέλω να σου πω ότι είμαι ένας πολύ παλιός αναγνώστης σου και ότι είσαι το καλύτερο περιοδικό για games και computers. Τώρα ας πάμε στις ερωτήσεις μου.

1) Νομίζεις ότι ο υπολογιστής μου μπορεί να τρέξει πολλά παιχνίδια;

2) Ένας υπολογιστής χωρίς Sound Blaster επηρεάζει τα παιχνίδια έτσι ώστε να μην μπορεί να τα τρέξει;

3) Εγκρίνεις τα παιχνίδια Terminator 2, Mortal Kombat

2, Captain Hook, Tornado;

4) Πόσο θα μου στοιχίσει να βάλω μία Sound Blaster;  
**Φιλικά Δημήτρης Σιώζιος**

ΥΓ1. User you are the best of the best!

ΥΓ2. Ζήτω ο Ολυμπιακός.

ΥΓ3. User you are a legend!!!

ΥΓ4. Επειδή σου γράφω για πρώτη φορά, ελπίζω να μην με απογοητεύσεις και να δημοσιεύσεις το γράμμα μου.

ΥΓ5. Συγγνώμη αν σε κούρασα.

#### Φίλε Δημήτρη

1) Ο υπολογιστής σου αν εξαιρέσεις ίσως τα 4MB μνήμης, μπορεί να σταθεί στις απαιτήσεις των παιχνιδιών. Ίσως θα πρέπει να σκεφτείς την επέκταση μνήμης και από τα 4MB να ανέβεις στα 8MB RAM αφού σιγά σιγά καθιερώνονται.

2) Όχι. Μπορείς να τρέξεις τα παιχνίδια και χωρίς ήχο.

3) Αυτό που ξεχώριζε από όλα που αναφέρεις είναι το Mortal Kombat 2.

4) Θα σου στοιχίσει περίπου 35000.

**CD RECORDINGS**

**ΕΓΓΡΑΦΕΣ CD**

**ΟΙ ΚΑΛΥΤΕΡΕΣ TIMES  
ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ**

**ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΣΕ  
ΔΙΣΚΟΥΣ CDR ΟΛΩΝ  
ΤΩΝ ΕΤΑΙΡΙΩΝ**

**AUDIO - VIDEO  
- DATA**

**CD - RECORDERS -  
ΟΛΑ ΤΑ ΜΟΝΤΕΛΑ**

**AUDIO - VIDEO - DATA**

**Η ΠΛΟΥΣΙΟΤΕΡΗ  
ΣΥΛΛΟΓΗ  
ΤΙΤΛΩΝ ΣΕ CD**

**INTERLOGIC  
C&B**

Tel: 8562980-1+Fax  
ΦΙΛΑΔΕΛΦΕΩΣ 25-27

**ΓΙΝΕΤΕ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΕΣ  
ΣΤΟΝ ΠΙΟ ΟΡΓΑΝΩΜΕΝΟ  
GROUP MULTIMEDIA**

**CPU + MOTHERBOARD  
HARD DISK  
MONITORS  
SOUND CARDS  
CASES  
CD ROMS  
VGA CARDS**

**CALL  
CALL  
CALL  
CALL  
CALL  
CALL**

**TIMES  
ΕΡΓΟΣΤΑΣΙΟΥ**



## ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΧΩΡΙΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Ευθύμιος Σμυρνιώτης

- 1) Ρίξε μίο μαπό στο Mega Review του τεύχους που κρατάς και θα σου λυθούν όλες οι απορίες για το παιχνίδι.
- 2) Δυστυχώς κανένα από τα δύο παιχνίδι που ανοφέρεις δεν τρέχει στο μηχάνημά σου. Το πρώτο απαιτεί 8MB μνήμης ενώ το δεύτερο επεξεργαστή τουλάχιστον 386DX.
- 3) Το Mortal Kombat 3 μόλις τώρα κυκλοφόρησε στις αίθουσες ψυχογωγίες που σημαίνει ότι θα αργήσει αρκετά να βγει στους υπολογιστές. Για ένα πρόγγο πάντως πρέπει να είσαι σίγουρος, όταν κυκλοφορήσει δεν θα τρέχει στο μηχάνημά σου.
- 4) Θα σε απογοητεύσουμε διότι τα περισσότερα από τα καινούργια adventures έχουν απαιτήσεις που δεν πληρεί το μηχάνημά σου. Μπορείς πάντως από adventures σε CD να παίξεις τα Bloodnet, King's Quest VII ενώ πολύ καλό είναι και το Beneath a Steel Sky που έχει κυκλοφορήσει και σε δισκέτες αλλά και σε CD-ROM. Όσο για το υστερόγραφο σου όπως βλέπεις οι περισσότερες επιθυμίες σου εξετελέστηκαν.

Αλέξης Κανελλάκης

Όπως θα είδες στο προηγούμενο τεύχος δημοσιεύσαμε το γράμμα σου και δεν σε απογοητεύσαμε αλλά εσύ ως ονυπόμνος βίωσήςκες νο μος κακολογήσεις. Οι περισσότερες ερωτήσεις σου έχουν απαντηθεί. Οσον αφορά την ερώτηση για το που μπορείς να συνδέσεις ένα joystick σου απαντάμε ότι είναι απαραίτητη κάποιο ειδική θύρα. Οι περισσότερες κάρτες ήχου έχουν θύρα για σύνδεση με joystick οπότε δεν χρειάζεται να ανησυχείς. Όσο για το Lands of Lore θα πρέπει να βρεις το original παιχνίδι για να λύσεις το πρόβλημά σου.

Κώστας Θεοδωρίδης

- 1) Δυστυχώς δεν μπορούμε να καταλάβουμε τι ακριβώς συμβαίνει με το BIOS σου. Αν είχες ορίσει κωδικό θα έπρεπε κάθε φορά που ξεκινός τον υπολογιστή σου να σου ζητάει τον κωδικό. Αυτό όμως που δεν μπορούμε να καταλάβουμε είναι τι σχέση έχουν το Windows και μάλιστα ο File Manager!!
- 2) Ούτε συζήτηση για την αγορά ενός μεγαλύτερου σκληρού δίσκου. Το 170MB είναι λίγα και με 60000 μπορείς να αγοράσεις ένα σκληρό της τάξεως των 420MB. Αν θέλεις τον μικρό σε μέγεθος σκληρό δίσκο να τον κρατήσεις μπορείς να τον ορίσεις ως δευτερεύων (slave) και να τον ορίσεις ως "D" ή ως "E". Είναι απαραίτητο τον κοινούργιο και μεγαλύτερο δίσκο να τον βάλεις πρωτεύων (master) γιατί σαφώς και είναι γρηγορότερος από τον 170MB.
- 3) Τα περισσότερα παιχνίδια που αναφέρεις είναι σε CD-ROM και το Instalation που θα απαιτούν είναι συνήθως μικρό ή σε αντίθετη περίπτωση επιλέγεις ανάλογα με τον ελεύθερο χώρο που έχεις στον σκληρό σου δίσκο. Τα υπόλοιπα που κυκλοφορούν σε δισκέτες δεν ξεπερνάνε τον αριθμό των πέντε δισκετών οπότε δεν χρειάζεται να ανησυχείς πόσο θα καταλάβουν στον σκληρό σου δίσκο.

Κώστας Στεργίου

Όπως οντιλομβάνεσαι το μεγάλο σε μέγεθος γράμμα σου δεν μας επιτρέπει σε δημοσίευση (όπως σωστό φαντόσθηκες και το έγγραφες) για αυτό λοιπόν περιοριζόμαστε μόνο σε απαντήσεις.

- 1) Η αναβάθμιση που σκοπεύεις να κάνεις θα σου κοστίσει περίπου 100000 με 150000.
- 2) Τα 100MB σκληρού δίσκου δεν εφορκούν για το "σχόραγο" Software της σημερινής εποχής. Το καλύτερο θα ήταν να τον πουλήσεις και να σκεφτείς να αγοράσεις έναν ακόμα μεγαλύτερο από 420MB που έχεις βάλει στόχο.
- 3) Ομολογουμένως οι τιμές στο hardware έχουν πέσει και μπο-

ρείς να κάνεις την αγορά που θέλεις. Φυσικό και επόμενο είναι ότι όσο περνάει ο καιρός θα πέφτουν ακόμη περισσότερο αφού θα χάνουν ακόμα περισσότερο την οξεία τους.

- 4) Δυστυχώς οι 386SX εξαφανίζονται ολοένα και γρηγορότερα, γ'αυτό βιάσου να τον πουλήσεις διότι σε λίγο καιρό ίσως χρειαστεί να πληρώσεις και υπό πάνω προκειμένου να τον ξεφορτωθείς. Τέλος για τα γενικά θέματα που αναφέρεις όπως θα είδες και εσύ οι αποτήσεις κάθε παιχνιδιού αναγράφονται για να διευκολύνονται οι αναγνώστες και να έχουν ολοκληρωμένη "γεύση" από το παιχνίδι. Το ποσοστό των Απίδα είναι σχετικά μικρό και φυσικό ανάλογο είναι και τα reviews.

Γιάννης Μαυρίδης

- 1) Ο υπολογιστής που σκοπεύεις να αγοράσεις σίγουρα θα καλύψει τις απαιτήσεις τις δικές σου αλλά και του software, παιχνιδιού και προγράμματα. Θα σου κοστίσει περίπου 300000 αλλά εξαρτάται και από το CD-ROM, την κάρτα ήχου κλπ.
- 2) Η Sound Blaster 16 value edition μπορεί να σε καλύψει πλήρως στον τομέα του ήχου οφού σε ενδιαφέρουν μόνο τα παιχνίδια. Η τιμή της κυμαίνεται μεταξύ 30000 και 40000.
- 3) Ο επεξεργαστής 486 είναι 32bit.
- 4) Κυμαίνεται μεταξύ 150000 και 200000
- 5) Είναι γεγονός ότι το 8MB RAM αρχίζουν πλέον να καθιερώνονται και βλέπουμε ότι όλο και περισσότερα παιχνίδια αγγίζουν το όριο των 8MB. Η κίνησή σου να προσθέσεις άλλα 4MB θα σε ωφελήσει σημαντικά και αν δεν το διαπιστώσεις αμέσως σε μερικούς μήνες θα καταλάβεις.
- 6) Η IBM ήταν η πρώτη εταιρεία κυκλοφορίας PC.
- 7) Το πρόβλημα είναι ότι δεν κάνεις copy ολόκληρο. Αυτό σημαίνει ότι ανηγράφονται αυτά που θέλεις από την δισκέτα στον σκληρό αλλά στην συνέχεια σβύνονται από την δισκέτα. Με ένα από copy θα λύσεις πολύ εύκολο το πρόβλημά σου.
- 8) Τα Super Street Fighter 2 turbo, Mortal Kombat 2, Dark Forces, NBA Live '95 και Full Throttle (review του οποίου θα έχουμε στο επόμενο τεύχος) είναι από τα καλύτερα του είδους τους.

Αλέξης Βόμπλος

- 1) Πολύ φοβάμαι ότι "οξιοσέβαστη" οθόνη 15" είναι δύσκολο να αγοράσεις με 100000. Ειδικά μάλιστα αν αποπείς να είναι και οξιοσέβαστη.
- 2) Ναι. Δεν θα αντιμετωπίσεις κανένα πρόβλημα καθώς θα σου δοθεί και ο απαραίτητος driver ώστε να βλέπεις όλο το μέγεθος του σκληρού δίσκου.
- 3) Το PCI είναι το μέλλον αλλά μάλλον βολέψου με vesa. Όσο για το αν αξίζει να πετάξεις τις κάρτες σε λίγο καιρό θα το κρίνεις υποχρεωτικό.
- 4) Δυστυχώς οι πληροφορίες μας δεν λένε τίποτα για 686. Ακόμο δεν είναι βέβαιο το όνομα όχι ο δίδουλος επικοινωνίας.
- 5) Η κάρτα ήχου που αναφέρεις είναι η οντίστοιχη Sound Blaster 16 ASP και είναι μία αξιόλογη κάρτα. Η συμβατότητα με Sound Blaster είναι ένα μεγάλο θέμα. Πρώτα απ'όλα πόσο συμβατή είναι και η συμβατότητα οφού την SB 16 ή την SB Pro.
- 6) Η cache μνήμη είναι το A και το Ω. Δυστυχώς δεν καταλαβαίνουμε που και πως θέλεις να βάλεις αυτού του είδους την μνήμη.
- 7) Δεν χρειάζεται να αγοράσεις controller SCSI 2 για να συνδέσεις το CD-ROM σου. Τα περισσότερα τετροπλής τοχύτητα συνδέονται κατευθείαν σε έναν οπλό IDE controller. Το να βάλεις τετροπλής ταχύτητας CD-ROM δεν είναι καθόλου υπερβολικό. Ένας καλός SCSI 2 κυμαίνεται μετοξύ 60000 και 90000.



# A Γ Γ Ε Λ Ι Ε Σ

## **\*AMIGA COLLECTION CLUB\***

GAMEDISC 250δρχ.

Συνδρομές οι πιο γρήγορες

200δρχ. Αντικαταβολές -  
EXPRESS-COURIER.

Δωρεάν κατάλογος. Τα ΠΑΝΤΑ

ΑΠΟ HARDWARE για την

AMIGA σας. CD για τους

φίλους CD32. - ΣΥΛΛΟΓΕΣ -

ΔΙΣΚΕΤΕΣ - NAME - NONAME.

ΓΙΩΡΓΟΣ 01-2686996

ΙΛΙΟΝ Αθήνα.

## **P.C. MAL CLUB 1995.**

Game= 200 + 50 δρχ. disk.

Αντικαταβολές παντού.

CD-ROM - ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ

ΔΩΡΕΑΝ. Κώστας (7017775).

## **AMSTRAD 6128.**

Η πλουσιότερη συλλογή σε  
παιχνίδια και επαγγελματικές  
εφαρμογές στην Ελλάδα. Στα  
10 παιχνίδια δώρο 2 επιλογής  
σας!! Επισκευές & service με  
δμηνη εγγύηση. Περιφερειακά.

Drive 5,25"= 30.000!!!

Ζητήστε τον νέο κατάλογο.

Ταχύτατες αντικαταβολές.

Αποκλειστικότητα το

MEGABLASTERS.

Αυθημερόν παράδοση στο σπίτι  
σας!!! Τηλ: 6410640.

## **PC COLLECTION CLUB**

Κατευθείαν από Γερμανία-

Ολλανδία-Αμερική GAMEDISK

350 δρχ. Εφαρμογές.

Συνδρομές φθηνές.

Αντικαταβολές EXPRESS -

ΔΩΡΕΑΝ κατάλογος.

Εγγραφές σε CD. Ετοιμες

συλλογές CDS. Δισκέτες

NAME - NONAME.

ΓΙΩΡΓΟΣ 01-2686996.

## **PC & AMIGA GAMES + UTILITIES**

Τώρα και σε CD. ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ

σε TAPE & δισκέτες.

Αντικαταβολές, παράδοση

κατ'οίκον.

Τηλ: 5983717-5987587.

## **KS Club.**

PC Gamedisk 350 δρχ. AMIGA

Gamedisk 200 δρχ. CD Titles.

Αντικαταβολές σε όλη την

Ελλάδα. Κώστας-Σπύρος Τηλ:

0741-85546

## **AMIGA VISION CLUB**

Gamedisk 250. Συνδρομή

6.000.

ΔΩΡΕΑΝ ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ.

ΔΩΡΕΑΝ παράδοση στο σπίτι.

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ παντού

επαρχεία. 6847653 ΔΙΟΝΥΣΗΣ

## **AMIGA.**

Όλες οι νέες κυκλοφορίες  
κατευθείαν από το εξωτερικό.

Τεράστια συλλογή από games.

Gamedisk= 220!!! Εγγυημένη

εγγραφή, αντικατάσταση σε

περίπτωση προβλήματος.

Συνδρομή= 50 δρχ.!!!

Ταχύτατες αντικαταβολές ή  
αυθημερόν παράδοση στο σπίτι

σας. Hardware: CD, σκληροί

δίσκοι Δισκέτες σε τιμές

χονδρικής. Τηλ: 6410640

## **\*\*ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ AMIGA CLUB\*\***

\* Εχουμε όλα τα ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ και  
UTILITIES για AMIGA!!!!

\* ΤΑΧΥΤΑΤΕΣ ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ!!!

\* ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ!!!

\* Παράδοση ΚΑΤ'ΟΙΚΟΝ!!!

\* Αντικαταβολές ΠΑΝΤΟΥ!!!

Μανώλης, τηλ: 5743080

## **MAGIC CLUB**

P.C. Games. Gamedisk= 250

δρχ. Τίτλοι CD από 9.000 δρχ.

5136816 - Νικήτας.

3471139 - Θοδωρής.

PC οι καλύτερες Συλλογές

Προγράμματα/Games σε Tapes

πωλούνται προς 2.900 δρχ.

το Tape. 9318228.



### **PC & AMIGA GAMES +**

UTILITIES PC GAME + DISK = 250 δρχ. AMIGA GAME + DISK = 150 δρχ. TAPE = 2.500 δρχ. CD... CALL Τηλ: 5314051

### **PC & AMIGA GAMES & UTILITIES**

CD από 7.000 δρχ. PC GAME + DISK = 350 δρχ. AMIGA GAME + DISK = 250 δρχ. Εγγύηση εγγραφής. Παράδοση αυθημερόν. Αντικαταβολές παντού. Τηλ: 2877667

### **KS CD CLUB.**

CD Titles. Συλλογές & επιλογές σε CD. Συνδρομές σε CD. Κώστας-Σπύρος, τηλ: 0741-85546.

### **CD EXPERT**

Ο μεγαλύτερος κατάλογος CD τίτλων. Αυθημερόν παράδοση και σωστή δουλειά. VERBATIM + GAME = 300δρχ. VERBATIM + APPLICATION = 450δρχ. CD ROM GAME = 5.000δρχ., CD ROM APPLICATION = 7.000δρχ., Συνδρομή CD = 5.000δρχ., Επιλογή GAMES = 40δρχ., Εγγραφή δεδομένων επιτόπου!!! ΑΜΕΣΗ αποστολή στην επαρχία. Τηλ: 5310555, 5310985.

### **CD RECORDINGS**

Όλοι οι Τίτλοι!!! Όλες οι Συνδρομές!!! Όλα τα Προγράμματα!!! Ετοιμες Συλλογές και Συλλογές κατά παραγγελία!!! Δευτέρα-Κυριακή και ώρες 10:00-22:00 Τηλεφωνήστε στα 8562980-8562981.

### **\*\*\*ΠΕΤΡΟΥΠΟΛΗ AMIGA + PC SOFTWARE\*\*\***

- \* TOP-Games, Demos, Utilities!
- \* GAMEDISK 250 δρχ!
- \* SUPER συνδρομή 150 DISKS, 5.000 δρχ!
- \* ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ σε VIDEO!
- \* VIDEO backup 10.000!
- \* Όλοι οι καινούργιοι τίτλοι για AMIGA 1200 και CD32!
- \* PC, Gamedisk 300 δρχ!
- \* Εκατοντάδες CD τίτλοι!
- \* Ασυναγώνιστες τιμές!
- \* Συνδρομές σε CD 700 MB, 8.000 δρχ!
- \* TAXYΤΑΤΕΣ αντικαταβολές στην ΕΠΑΡΧΙΑ!
- \* Δωρεάν Κατάλογος!
- \* Συλλογές σε CD!
- \* Επίσης τίτλοι για 3-D-O PANASONIC!
- \* Τηλ: 5012307, Βασιλίας

### **3-D-O PANASONIC**

60 ΤΙΤΛΟΙ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΟΙ.  
ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΟ FLASHBACK,  
QUARANTINE. SUPREME  
WARRIORS, KORPS KILLER,  
SEAL OF THE PHARAOH.  
ΑΠΟ 10.900 ΤΗΛ: 9594100.

### **ΕΠΙΣΚΕΥΕΣ,**

αναβαθμίσεις, πωλήσεις, ανταλλαγές υπολογιστών, οθονών. Τροφοδοτικά, drives, δίσκοι, δισκέτες όλα ΜΙΣΟΤΙΜΗΣ. MCS, τηλ: 9425168.

### **PC POWER**

GAME-UTILITY + DISK = 350, CD GAMES από 6.500. Εγγραφές σε CD από Tapes/ H.D./Disks. Συνδρομές σε C.D. - Tapes. Παράδοση κατ' οίκον. Σταύρος 6515613.

### **EPIC SOFT**

PC Games, CD titles.

Χιλιάδες games, εγγραφές CD.

Νέες παραλαβές κάθε

εβδομάδα. Game Disk" 350

ΔΡΧ !!!! Αντικαταβολές σε

όλη την Ελλάδα

Χάρης: 95 69 171

### **Neverending Software.**

Εκατοντάδες τίτλοι για P.C. GAMES, UTILS από 200 δρχ. Συνδρομές από 5.000 δρχ. ΔΩΡΕΑΝ ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ. Βασιλίας 4925223, Μιχάλης 4312219.

### **\*\*\*DIGITAL PC-3DO\*\*\***

- Τρελές ανταλλαγές: Φέρτε μας ένα (1) CD που δεν έχουμε για μισή ώρα και σας γράφουμε δύο (2) δωρεάν!!!
- Δωρεάν LASER κατάλογος CD-ROM.
- Όλα τα τελευταία CD: 230 τίτλοι GAMES - APPLICATIONS συνεχώς αυξανόμενα!!
- Συνδρομή TARKUS 1ο χέρι παράδοση Τρίτη 3:00 μμ.
- Προγράμματα επιλογής σας σε CD.
- Τώρα και παιχνίδια 3DO!!
- 100% εγγραφή από το No.1 CD-R.
- Αντικαταβολές, παράδοση κατ'οίκον. Τηλ. 2876306-2876251 Αγγελος - Ακης.

### **AMIGA.**

Διάλυση συλλογής 9.000 δισκέτες όλες σε Verbatim προλάβετε να πάρετε τα παιχνίδια που θέλετε Μόνο με 150 δρχ! Επίσης πωλούνται AMIGA 1200 105.000, MONITORS 45.000, DRIVES 17.000, τηλ. 6450051.



# USER

## ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε με καθαρά γράμματα το κείμενο της αγγελίας σας:

Να καταχωρηθεί με πλαίσιο:

ΝΑΙ ☐ ΟΧΙ ☐

Να καταχωρηθεί με κεφαλαία:

ΝΑΙ ☐ ΟΧΙ ☐

Αριθμός λέξεων:

\*ΚΑΘΕ ΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ ΜΕΧΡΙ 15 ΛΕΞΕΙΣ ΚΟΣΤΙΖΕΙ 3000 ΔΡΧ.

\*ΚΑΘΕ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΛΕΞΗ ΕΠΙΒΑΡΥΝΕΤΑΙ ΜΕ 300 ΔΡΧ.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:.....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:.....

ΤΗΛΕΦΩΝΟ:.....

ΕΣΩΚΛΕΙΩ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗ ΕΠΙΤΑΓΗ Νο .....

\*ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΜΕ ΚΕΦΑΛΑΙΑ ΧΡΕΩΝΟΝΤΑΙ ΜΕ 50% ΕΠΙΠΛΕΟΝ

\*ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΜΕ ΠΛΑΙΣΙΟ ΧΡΕΩΝΟΝΤΑΙ ΜΕ 100% ΕΠΙΠΛΕΟΝ

\*ΑΝ ΔΕΝ ΣΤΑΛΕΙ ΤΟ ΣΩΣΤΟ ΑΝΤΙΤΙΜΟ Η ΑΓΓΕΛΙΑ ΔΕΝ ΘΑ ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΤΑΙ

# USER

## ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΠΑΛΙΩΝ ΤΕΥΧΩΝ

Επιθυμώ να παραγγείλω παλιά τεύχη του USER. Δεν στέλνω χρήματα τώρα, αλλά θα πληρώσω μόλις τα παραλάβω.  
Δέχομαι να επιβαρυνθώ με τα έξοδα αντικαταβολής.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: .....

ΠΟΛΗ: .....

ΟΔΟΣ:..... ΑΡΙΘ.:.....

Τ.Κ.:..... ΤΗΛΕΦΩΝΟ:.....

ΤΕΥΧΗ ΠΟΥ ΕΠΙΘΥΜΩ: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ΠΡΟΣΟΧΗ: Οι παραγγελίες εκτελούνται εφ'όσον υπάρχουν τεύχη.

# USER

## ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

ΝΑΙ! Θέλω να γίνω συνδρομητής για ένα χρόνο (11 τεύχη) στο USER. Στέλνω την ταχυδρομική επιταγή Νο.....  
με το ποσό των 9.000 δρχ. (για την Κύπρο 9.900 δρχ.) ή τραπεζική επιταγή πληρωτέα στη ΔΕΛΤΑ ΓΡΑΦ ΕΠΕ.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: .....

ΠΟΛΗ:..... ΟΔΟΣ:.....

ΑΡΙΘ.:..... Τ.Κ.:..... ΤΗΛΕΦΩΝΟ:.....

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ:..... ΗΛΙΚΙΑ:.....

ΑΡΧΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΑΠΟ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ:.....



**USER**

**ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ**

ΠΡΟΣ ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.  
ΠΛΑΤΩΝΟΣ 134 Τ.Κ. 104 42 ΑΘΗΝΑ  
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΑΓΓΕΛΙΩΝ

---

**USER**

**ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΠΑΛΙΩΝ ΤΕΥΧΩΝ**

ΠΡΟΣ ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.  
ΠΛΑΤΩΝΟΣ 134 Τ.Κ. 104 42 ΑΘΗΝΑ  
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ

---

**USER**

**ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ**

ΠΡΟΣ ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.  
ΠΛΑΤΩΝΟΣ 134 Τ.Κ. 104 42 ΑΘΗΝΑ  
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ





ΟΤΙ ΕΠΙΘΥΜΕΙΤΕ ΕΙΝΑΙ ΕΔΩ ΚΑΙ ΑΝ ΔΕΝ ΤΟ ΒΡΕΙΤΕ ΖΗΤΗΣΤΕ ΤΟ!

IBM PC - PC CD-ROM - SEGA MASTER SYSTEM - GAMEBOY - SEGA MEGADRIVE - SUPER NINTENDO - GAMEBOY - SEGA MASTER SYSTEM - GAME GEAR

IBM PC - PC CD-ROM - SEGA MEGADRIVE - SUPER NINTENDO - GAMEBOY - SEGA MASTER SYSTEM - GAME GEAR

 <b>GG/GB 11.800 PC3 11.800 MD 19.200 SNES 28.000</b> <b>LION KING</b> Το τελευταίο και καλύτερο της DISNEY τώρα και στα computers.	 <b>PC3/MS 11.800</b> <b>ALADDIN</b> Σας ταξιδεύει στους τρεκ του Αλaddin θαυμάσια γραφικά & animation!	 <b>PCDD 17.500</b> <b>KILLING MOON</b> Η πρώτη πραγματική interactive ταινία.	 <b>PC3 8.900</b> <b>LARRY 3</b> Μοναδική adventure με καταπληκτικά γραφικά & ήχο!	 <b>PC3 19.800 PCDD 19.800</b> <b>MORTAL KOMBAT 2</b> Ταρταρ και να το PC & CD !!!	 <b>PC3 8.700</b> <b>KING'S QUEST 4</b> Τρεις φορές μεγαλύτερο από οποιοδήποτε προηγούμενο SIERRA adventure	 <b>PC3 8.900</b> <b>GREAT NAVAL BATTLES</b> Κυβερνώντας 42.000 τόνους σκάκι με κανόνια	 <b>PCDD 8.900</b> <b>SYMONH VELOCITY</b> Spectre Jetfighter 2 Jetfighter 2 missions και hintbook.	 <b>PC3 11.800</b> <b>SYMONH LUCAS</b> Monkey Island, Loom, Indy 3 Adventure Zak McKracken, Maniac Mansion.	 <b>PC3 11.800</b> <b>SYMONH DELPHINE</b> Flashback, Another World, Cruise for a Corpse, Future Wars, Operation Stealth
 <b>PC3 8.700</b> <b>HEART OF CHINA</b> Adventure. Συναρπαστικό ταξίδι (μήν, αγάπη και θάνατος). 92%	 <b>PC3 8.750</b> <b>SPACE QUEST 4</b> Ταξίδι στο γαλαξία. Σώστε το παρελθόν και το μέλλον.	 <b>PC3 8.700</b> <b>POLICE QUEST 3</b> Προκλητικό, δυνατό adventure με ηθοποιούς σε βίντεο, υψίστη γραφικά και ήχο.	 <b>PC3 4.900</b> <b>KING'S QUEST 3</b> Εξαιρετικά προσεκτικά γραφικά με μοναδικό σύστημα self-mapping.	 <b>PC3 8.700</b> <b>EYE OF THE BEHOLDER 2</b> Μεγαλύτερο κελύφιστο - απληκτικότερο από ποτέ 80% PC FORMAT	 <b>PC3/PCDD 11.800</b> <b>POWER DRIVE</b> 8 διεθνής πιλotes πόλυ όπιας. Μόνιμα κάρια και κέντρα	 <b>PC3 7.900 PCDD 7.900</b> <b>RALLY</b> Παγκόσμιο Rally '93! Ένα πόλυ απλό και δοκιμασία σε μοναδικά χρονομέτρα τόνια!	 <b>PCDD 7.900</b> <b>CAR &amp; DRIVER STORYBOOK</b> Ρόλυ και εξουσία της πιλotes από την Electronic Arts.	 <b>PCDD 7.900</b> <b>INDY 500 &amp; WING COMMANDER</b> Δύο αβόλα παιχνίδια σε ένα CD.	 <b>PCDD 7.900</b> <b>HOOK LEGEND OF KYRANDIA</b> Δύο εκπληκτικά παιχνίδια από Coktel και Virgin.
 <b>PCDD 7.900</b> <b>ALONE IN THE DARK</b> Adventure. Συναρπαστικό ταξίδι (μήν, αγάπη και θάνατος). 92%	 <b>PCDD 7.900 PC3 8.900</b> <b>LOOM</b> Η Lucas Arts παρουσιάζει ένα ακόμα ευφάνταστο adventure! Υπέροχο!	 <b>PCDD 7.900 PC3 8.700</b> <b>MONKEY ISLAND 2</b> Ο Lucas Arts σας παρουσιάζει ένα ακόμα ευφάνταστο adventure! Υπέροχο!	 <b>PCDD 7.900 PC3 8.700</b> <b>SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE</b> Η Aerobics παρουσιάζει ένα ακόμα ευφάνταστο adventure! Υπέροχο!	 <b>PCDD 7.900</b> <b>DUNE 2: THE GREAT ESCAPE</b> Δύο No. 1 περιπέτειες από την Virgin.	 <b>PCDD 7.900</b> <b>DUNE &amp; ROBOCOP 3</b> Δύο αβόλα παιχνίδια σε ένα CD.	 <b>PC3 3.900</b> <b>LX ATTACK: CHIMERAS OF PREY</b> Εξαιρετικά διασκεδαστικό και απρόβλεπτο.	 <b>PC3 3.900</b> <b>FUTURE WARS</b> Ταξίδεψε στο χρόνο μέσα από το υπέροχο adventure. Τέλεια γραφικά & ήχος	 <b>PCDD 7.900</b> <b>DARK SEED</b> Φανταστικό θρίλερ εμπνευσμένο από τον H.R. Giger του Alien.	 <b>PC3/PC3 3.900</b> <b>THE GODFATHER</b> Κυβερνώντας 42.000 τόνους σκάκι με κανόνια
 <b>PC3/PC3 3.900</b> <b>PERFECT GENERAL</b> Πολυμετά παιχνίδια με δυνατότητα συνδυασμού δύο PCs.	 <b>PC3/PC3 3.900</b> <b>D-DAY</b> Εναλλάξ την απόφαση της Νορμανδίας ΔΟΡΕΑΝ ΒΙΝΤΕΟΚΑΣΕΤΑ.	 <b>PC3/AG 8.700</b> <b>MONKEY ISLAND 2</b> Ο Lucas Arts σας παρουσιάζει ένα ακόμα ευφάνταστο adventure! Υπέροχο!	 <b>PC3 7.900 PCDD 11.800</b> <b>WINTER OLYMPICS</b> 10 παντοπραγματούχια από την Virgin.	 <b>GB 11.800 MD 19.200 SNES 28.000</b> <b>NBA JAM TOURNAMENT EDITION</b> Νέα κυκλοφορία!!!	 <b>GB 11.800 MD 19.200 SNES 28.000</b> <b>NBA JAM</b> Το No. 1 Arcade εναλλάξ στο υπέροχο παιχνίδι!	 <b>PC3 8.900</b> <b>STREET FIGHTER 2</b> Το πιο επιβλητικό beat'em-up τώρα σε αντίθεση τιμή!	 <b>PC3 11.800</b> <b>MORTAL KOMBAT</b> Σκληρός, γρήγορος, μοναδικός αγώνας στη μακροή κίνα!	 <b>MD 28.000</b> <b>SUPER STREET FIGHTER 2</b> Η επόμενη συνέχεια!	 <b>GB AG 11.800 MS AG 19.200 MD 21.800 SNES 28.000</b> <b>MORTAL KOMBAT 2</b> Η επόμενη συνέχεια!
 <b>PC3 5.900</b> <b>SPEEDMOUSE 6</b> 3 buttons ποντίκι με 8 καλ και 100-4.200dpi.	 <b>PC 1.000</b> <b>DISKBOX 100</b> 8 καλ και 100-4.200dpi.	 <b>PC3/PC3 8.500</b> <b>INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE</b> Η Lucas Arts σας παρουσιάζει ένα ακόμα ευφάνταστο adventure! Υπέροχο!	 <b>PC3 7.900 PCDD 11.800 MD 19.200 SNES 28.000</b> <b>WORLD CUP USA '94</b> Το επίσημο Παγκόσμιο Κύπελλο. Κερδίστε με τα ευφάνταστα παιχνίδια!	 <b>PCDD 16.000</b> <b>KLIK &amp; PLAY</b> Κάντε το δικό σας πρόγραμμα χωρίς γράμματα!	 <b>PC 4.900</b> <b>TORNADO</b> Analogue PC joystick με αισθητήρες οπτικού και ακουστικού, 6 fire buttons, autofire, ρύθμιση σε 8 διευθύνσεις.	 <b>PC3/MS 8.900</b> <b>LOGIPAD</b> Πλήρως με μικροδιακόπτες, 6 fire buttons, autofire, 8 διευθύνσεων.	 <b>PC MD 8.900</b> <b>DELTA-RAY</b> 9 μικροδιακόπτες, autofire & λειτουργία rapid fire, στάθμη σημεία τριπλής.	 <b>PC3 3.900</b> <b>SPEEDMOUSE 4</b> 3 buttons ποντίκι με 8 καλ και 100-4.200dpi.	 <b>PC 8.500</b> <b>SCREENBEAT 3</b> Η Lucas Arts σας παρουσιάζει ένα ακόμα ευφάνταστο adventure! Υπέροχο!

**ΠΑΡΑΤΕΛΙΕΣ ΜΕ ΤΗΛΕΦΩΝΟ (0231) 42842**  
**ΠΑΡΑΤΕΛΙΕΣ ΜΕ FAX (0231) 38800**  
**ΠΑΡΑΤΕΛΙΕΣ ΜΕ ΤΑΧΥΔΡΟΜΕΙΟ**  
 ARCADE ΕΠΕ, ΕΛΑΣΣΟΝΟΣ 3, 35100 ΛΑΜΙΑ

**ΓΙΝΕ ΜΕΛΟΣ ΤΟΥ CLUB**  
 ΒΡΕΣ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΟ ΤΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΟΥ:

PC3=IBM PC 3 1/2" PCDD=IBM PC CD-ROM  
 MD=SEGA MEGADRIVE  
 MS=SEGA MASTER SYSTEM  
 SNES=SEGA NINTENDO  
 GG=GAME GEAR GB=GAMEBOY

ΣΤΙΣ TIMES ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ ΦΠΑ18%

ΖΗΤΟΥΝΤΑΙ DEALERS

Παρακαλούμε, δώστε περίοδο 28 ημερών για την παράδοση

Προς ARCADE ΕΠΕ Ελασσόνος 3, 35100 Λαμία. Θέλω να παραγγείλω:

ΤΙΤΛΟΣ \_\_\_\_\_ FORMAT \_\_\_\_\_ ΑΞΙΑ \_\_\_\_\_

ΣΤΕΙΛΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ + ΕΞΟΔΑ ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ 800δρχ.

Η ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΣΤΟ 0231-42842

ΣΥΝΟΛΟ \_\_\_\_\_

Θέλω να πληρώσω με:

VISA ☐ ΕΜΠΟΡΟΚΑΡΤΑ ☐ ΕΠΙΛΗΓ/ΤΑΧ.ΕΠΙΛ. ☐ ΜΕΤΡΗΤΑ ☐ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ☐

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

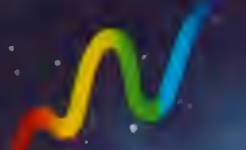
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



VISA ΔΩΡΕΑΝ ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΕΜΠΟΡΟΚΑΡΤΑ





**Spectrum  
HoloByte**



Εκπαιδευτικοί αντιπρόσωποι  
**PLOTLINE Ε.Π.Ε.**

ΜΗΝΟΤΑΝ 7, 106 82 ΑΘΗΝΑ  
ΤΗΛ: 3844 695 3836 550

ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

ΔΑΔΩΝ Β.ΕΛΛΑΔΟΣ

MCV LOGIC Α.Ε.

ΕΛΕΥΘΕΡΙΟ 3 ΠΕΣ/ΝΙΚΗ ΤΗΛ:  
(011) 451184-87

ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗ PC GAMES

ΓΙΑΝΝΗΣ ΚΙΚΕΡΗΣ

ΕΛΕΥΘΕΡΙΟ 63 ΤΗΛ. (011) 83583



Με όλους  
τους ήχους  
της ταινίας

# STAR TREK

**THE NEXT GENERATION®**

**"A Final Unity™"**